# Реферат

# Введение

# Постановка задачи

## Обзор и анализ прототипов

## Актуальность решаемой задачи

# 3. Архитектура проекта

## 3.1 Общая структура

## 3.2 Модуль LfkSharedResources

Реализация : NetworkPackageController, Huffman Encoding

## 3.3 Модуль LfkGUI

Реализация : Основные комманды, Валидационное правило, ViewModel

## 3.4 Модуль LfkClient

Реализация : RepoController, RepoAgent

## 3.5 Модуль LfkServer

Реализация : Контроллер

## 3.6 Проектирование базы данных

# 4. Руководство пользователя

# 5. Тестирование

## 5.1 Авторизация

## 5.2 Управление пользовательскими репозиториями

## 5.3 Контроль версий рабочей директории пользователя

## 5.4 Сервер

# 6. Заключение

# Список литераторы