

Zusammenfassung MOBLAB

Mobile Programming Lab

Maurin D. Thalmann

5. Januar 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Tech-Intro	2
1.1	Mobile Craftmanship Mindset	2
1.2	Entwicklung mobiler Apps	2
2	SA - Kotlin & Android	2
3	SA - Data Binding & ViewModel	2
4	SA - Fastlane	2
5	SA - Unreal Engine	2
6	SA - Xamarin.Forms	2
7	SA - PWA: Progressive Web Apps	2

1 Tech-Intro

1.1 Mobile Craftmanship Mindset

→ **1:1 Portierung von Desktop zu Mobile reicht nicht aus!**

- Andere Benutzereingaben möglich auf Mobile: Touch, Pinch, Drag etc.
- Integrierte Sensoren: GPS, Kamera, Gyro, NFC, Bluetooth etc.
- Neue Einsatzmöglichkeiten: kontaktlose Interaktion, location-based, augmented etc.
- Mindset der Entwickler & Designer an neue Möglichkeiten anpassen
- Anforderungen & Wünsche der Nutzer und des Markts prüfen (User-Interaction, Plattformstandards)
- Gute Entwickler kennen Plattformen, Betriebssysteme & Bibliotheken

1.2 Entwicklung mobiler Apps

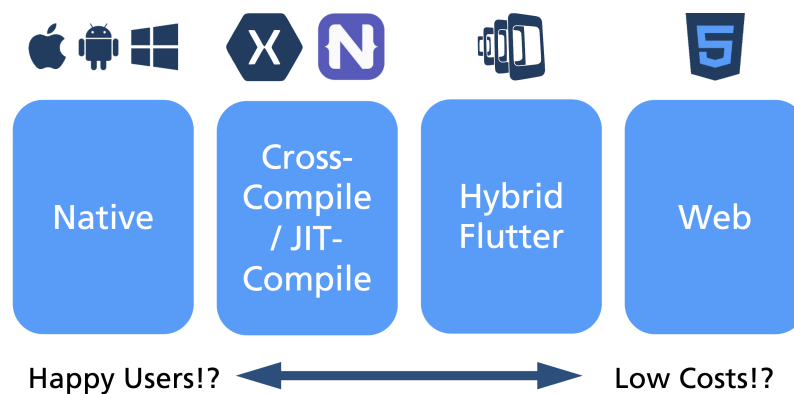


Abbildung 1: Das Spannungsfeld mobiler Entwicklung

Web-App JS, HTML, CSS mit Responsive Design, im Browser ausgeführt

Hybrid Web-App in nativem Wrapper verpackt, mit Connector-Plugins, kann als native App installiert werden (Cordova, Flutter etc.)

2 SA - Kotlin & Android

3 SA - Data Binding & ViewModel

4 SA - Fastlane

5 SA - Unreal Engine

6 SA - Xamarin.Forms

7 SA - PWA: Progressive Web Apps