1. Тестировать на актуальных ветках
2. Не поддаваться первой интуитивной мысли которая приходит почему что то не работает:

* Например в игре RAFT - плот застрял около острова и не двигается. Первая мысль что игра забаловала. Но нужно подумать что его ещё может сдерживать.
  + Заблокировано движение
    - Движение – врезался куда то, опущен якорь, порвался парус?, по сюжету нельзя двигаться сместа, …

1. Какие еще источники/вещи можно проверить

* Например: если мы хотим скачать курс, то:
  + Откуда его вообще можно скачать (torrents, сливысклад, ...)
  + Как его можно скачать - какой инструмент использовать (обычный браузер, тор, ...)