

# Cupcake Rapport



I20dat2df:

Mads Kristensen - [cph-mk613@cphbusiness.dk](mailto:cph-mk613@cphbusiness.dk) - Github: mads-XD-kristensen

Mads Overgaard - [cph-mo233@cphbusiness.dk](mailto:cph-mo233@cphbusiness.dk) - Github :MadsOvergaard

Jonas Soldath - [cph-js438@cphbusiness.dk](mailto:cph-js438@cphbusiness.dk) - Github: Jonasmik

26/3/2020

# Indhold

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| 1. Indledning.....                 | 1 |
| 2. Krav.....                       | 2 |
| 3. Domæne model og ER diagram..... | 3 |
| 4. Navigation diagram.....         | 4 |
| 5. Sekvens diagrammer.....         | 5 |
| 6. Særlige forhold.....            | 6 |
| 7. Status på implementation.....   | 7 |
| 8. Test.....                       | 8 |

# Indledning

I dette projekt har vi haft til opgave, at lave en hjemmeside til et cupcake firma. Opgaven skulle have en side hvor man kunne lave en brugerdefineret cupcake, i form af en top og en bund, og hvor mange af den man gerne ville have. Man skulle kunne tilføje den til en kurv, som man også skulle kunne gå ind på for at se alle ens cupcakes, i tilfælde af at man havde mange forskellige. Man skulle kunne købe cupcakes inde fra kurven. Inden man køber skal man være logget ind som en bruger af siden. Så der skulle også være en database forbundet til hjemmesiden for at holde styr på kunder. Som ejer af hjemmesiden skulle man kunne gå ind på en side for at tilføje penge på en individuel kundes 'konto' så de kunne betale for deres ordre. Som ejer skulle man også kunne se alle de ordre der er blevet lavet i løbet af dagen.

## Baggrund

Virksomheden som har brug for denne hjemmeside er Olsker Cupcakes de er en cupcake butik, som er baseret på Bornholm. De har brug for en måde at få solgt deres cupcakes online. Og de har nogle specifikke krav til hvad denne hjemmeside skal indebære.

- A. Der skulle være mulighed for at kunne bestille valgfri bund og top til en cupcake så kunden kan komme forbi og hente den senere.
- B. Kunden skal kunne oprette en konto/profil for at kunne gemme og betale for en ordre.

- C. Kunden skal kunne se sine valgte cupcakes in en indkøbskurv og den samlede pris for dem.
- D. Man skal som kunde eller administrator kunne logge på hjemmesiden med email og password. Når man er logget på skal Email være vist på hver side.
- E. Administratoren skal man kunne se alle ordrer i systemet og hvad der er blevet bestilt.
- F. Administratoren skal jeg kunne se alle kunder i systemet og deres ordre, sådan at jeg kan følge op på ordre og holde styr på mine kunder.
- G. Kunden skal kunne fjerne ordre fra sin indkøbskurv.
- H. Administratoren skal kunne fjerne ordre fra systemet så det ikke bliver fyldt op af ugyldige ordre.

## Teknologi valg

IntelliJ IDEA 2019.3.4 x64

JDBC

APACHE TOMCAT 8.5.51

Mysql 8.0

Mysql workbench 8.0

Online Informationer om Sequence Diagrams:

<https://www.geeksforgeeks.org/unified-modeling-language-uml-sequence-diagrams/>

Online tool til at lave sequence diagrams:

<https://online.visual-paradigm.com/diagrams/solutions/free-sequence-diagram-tool/>

[creately.com](https://creately.com) (til at lave diagrammer)

Adobe XD

Github

Git bash 2.26

Digital ocean

# Krav

Dar vi gik igang med dette produkt havde firmaet nogle håb om systemet og krav som de gerne ville have indført. Til dette brugte vi Adobe XD til at bringe det visuelle frem som inkluderede en forside, og de andre undersider. Firmaets håb var at det skulle være brugervenligt så den værdi vores system skal tilføre til deres virksomhed, er at du som kunde skal kunne gå ind og lave/bestille en cupcake let. De vil samtidig have et overskueligt overblik over alle order som kunder bestiller. Når du som kunde, opretter en konto på hjemmesiden vil dine informationer blive sendt til en MySQL tabel hvor de vil blive behandlet, så det er let at finde rundt i. Hvis der skulle opstå et problem. Vil du så admin gå ind og finde kundens data hurtigt.

## UserStories

US-1: Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.

US-2 Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en en ordre.

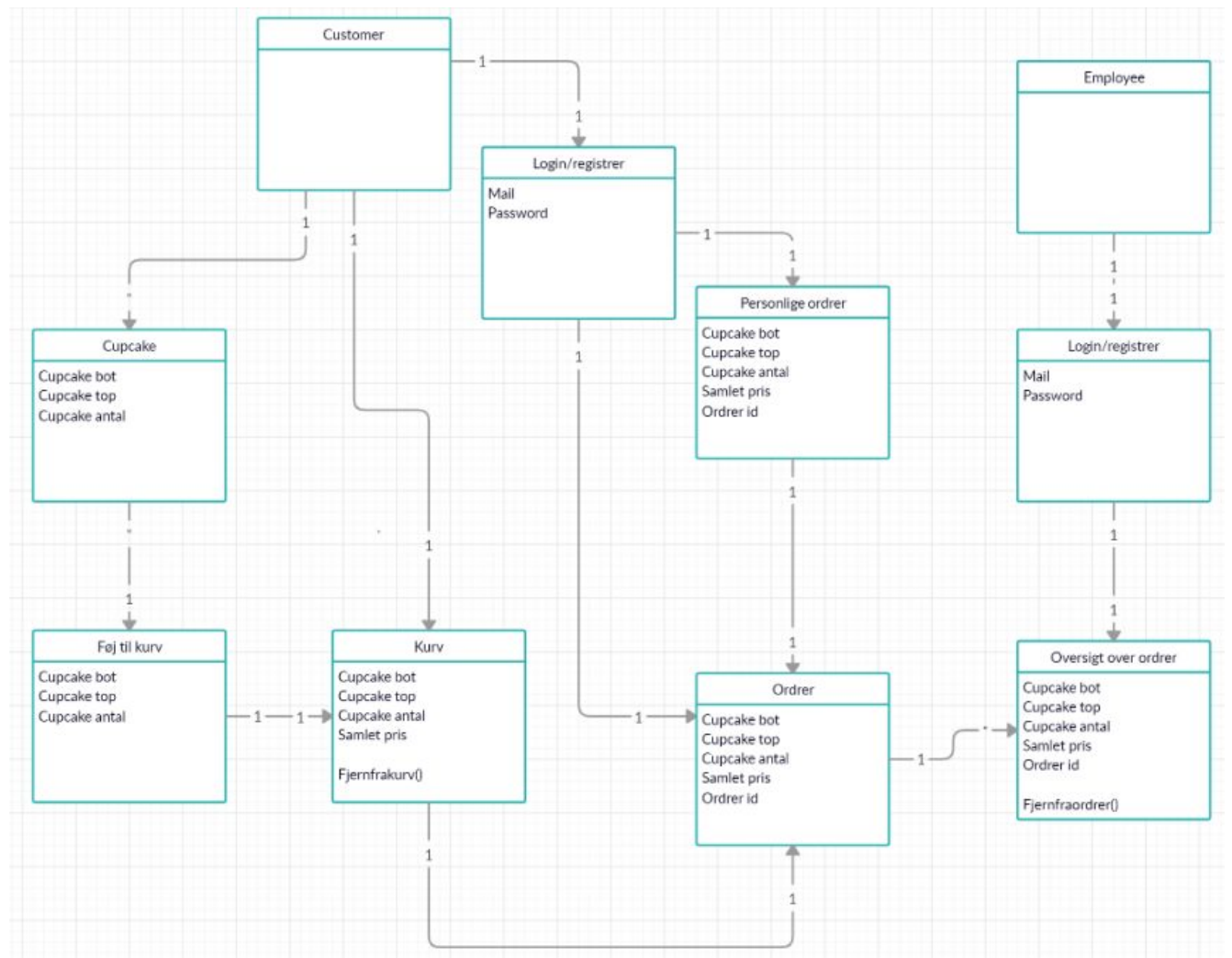
US-3: Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySql, så en kunde kan betale for sine ordrer.

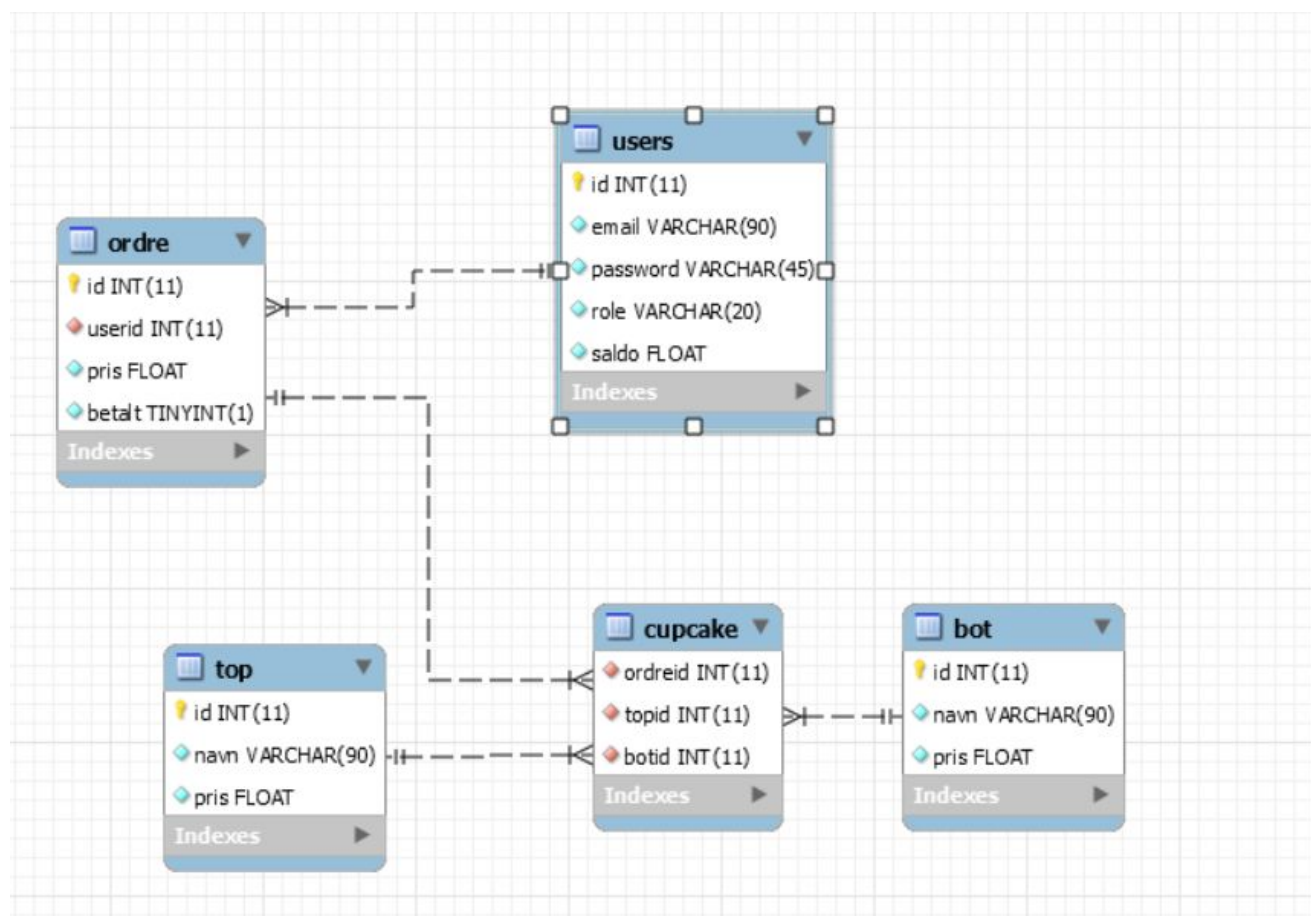
US-4: Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinier i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.

US-5: Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med email og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne min email på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup'en).

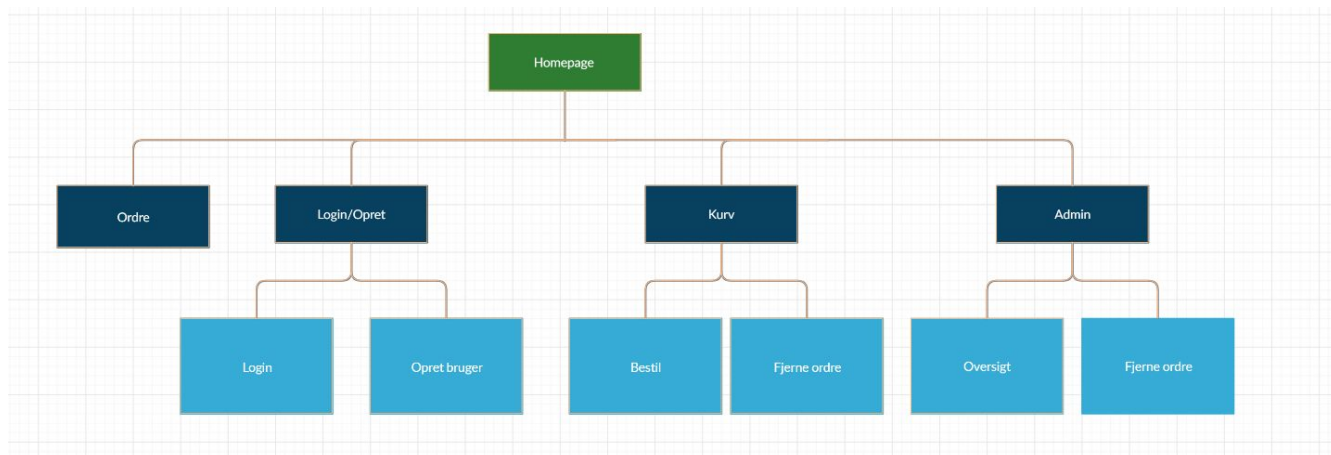
US-6: Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.

# Domæne model og ER diagram





# Navigation diagram

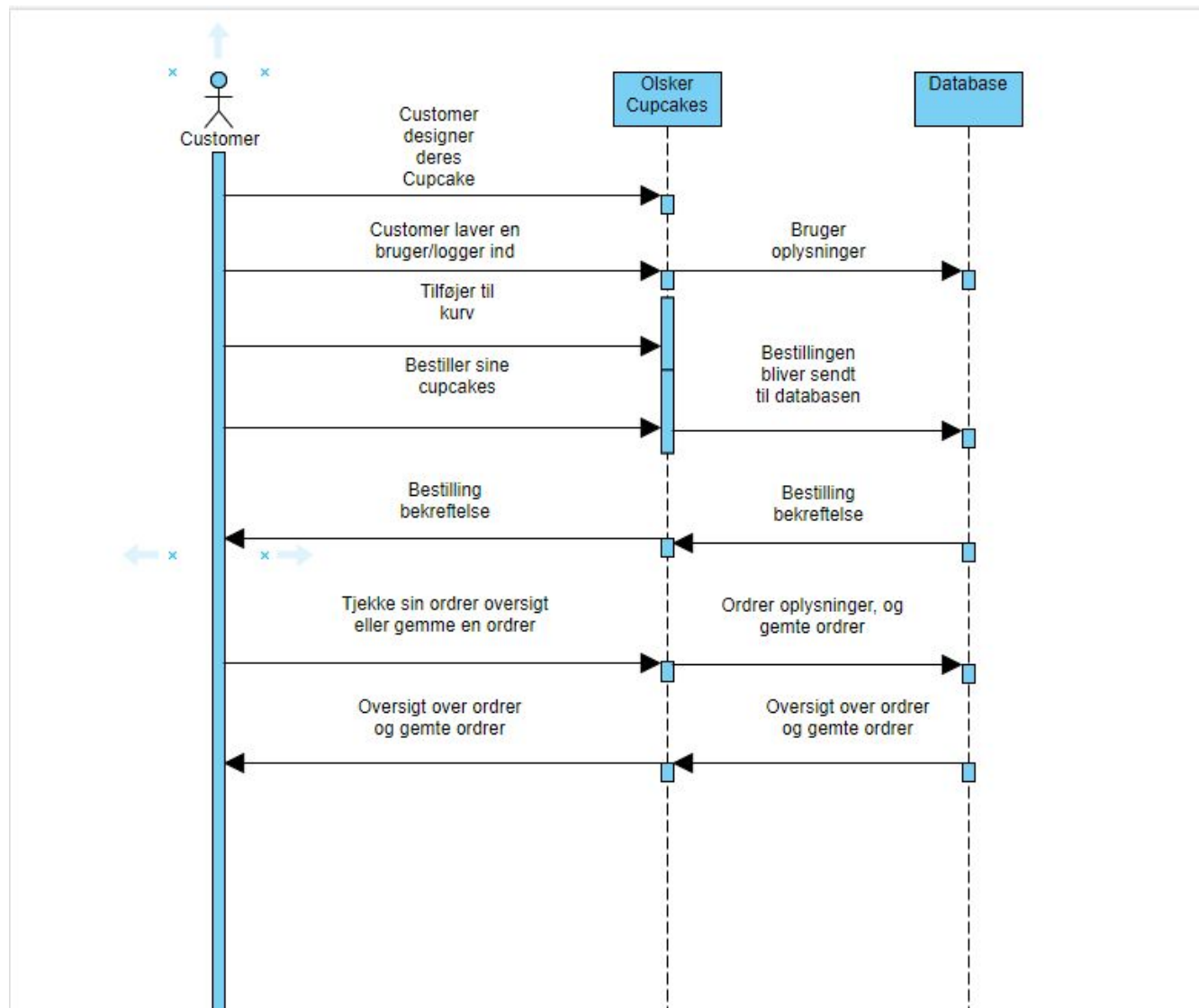


Vi bruger en fælles navigations bar på alle vores sider, eftersom at det er det som ville give mest mening, og være logisk for brugeren.

Vi har vil have en side som kun kan tilgås fra administrator, hvor at man kan se oversigt og fjerne ordre.



# Sekvens diagrammer



I dette eksempel tager vi udgangspunkt i en customer som gerne vil bestille en cupcake også se sin oversigt bagefter.

Customer designer sin egen cupcake med bund og top og lægger den i kurven, herefter skal de lave en bruger eller hvis det har en så skal de logge ind. Bruger oplysningerne bliver sendt til databasen og tjekket. Nu kan customeren bestille deres cupcake(s), bestillingen bliver sendt til databasen, og der bliver sendt en bekræftelse tilbage. Customeren går så ind på oversigten som sender et request til databasen om at få informationen over den customers ordreoversigt, det bliver så sendt tilbage til customeren.

# Særlige forhold

Programmet er det meningen at vi bruger session til at gemme på cupcakes, som brugeren har valgt, indtil at de bliver bestilt inde i kurven. Der bliver også lavet en session når man logger på som bruger som gemmer på deres email så den bliver vist på siden man er på.

Der bliver brugt et par exceptions som bare kaster en error i programmet.

# Status på implementation

På dagen af afleveringen mangler vi stadig at lave et par af de 6 første usecases, vi var dårlige til at gå i gang med at lave noget. Og da vi lavede noget, var det når vi alle var samlet i et voice call. Vi sad med et problem i et par dage før det var vi spurgte om hjælp.

Der er nogle af siderne som ikke har fået implementeret navigationsbaren, og nogle af siderne bliver ikke brugt til noget. Selve kurven fungerer ikke, og derfor kan man ikke betale for cupcakes og der bliver så ikke oprettet nogle cupcakes i databasen.

Igen skyldes det at vi har brugt vores tid dårligt.