Dokumentation - Modul 326: Personenverwaltung

Jonathan Haimann, Raphael Schmid

Diese Dokumentation soll unser detailliertes UML enthalten sowie eine kurze Beschreibung in Worten wie die Applikation ausgebaut ist und wie sie, grob beschrieben, funktionieren soll.

Unsere Personenverwaltungsapplikation besteht aus zwei Fenstern. Zum einem dem Hauptfenster bei dem man sich durch die gespeicherten Personen durchklicken kann. Ebenfalls ist es hier möglich die derzeit ausgewählte Person zu bearbeiten oder eine komplett neue Person zu erstellen.

Wählt man im Hauptfenster die Schaltfläche „bearbeiten“ oder „neu erstellen“ gelangt man ins 2. Fenster. Hier im Formular-Fenster können sämtliche Informationen einer bereits bestehenden Person bearbeitet werden. Ebenfalls ist es hier mögliche eine Person ganz aus der Applikation zu löschen.

Falls man eine Person neu erstellen möchte, erscheint nun ein Fenster mit leeren Feldern zum Ausfüllen.

Die beiden Fenster werden durch einen Controller gesteuert und stehen in Verbindung mit der Main Methode. Der Controller steuert ebenfalls die Klasse „PersonenStorage“.

Hier im Storage werden die Personen für das Anzeigen und Bearbeiten in der Applikation hinterlegt. Schlussendlich haben wir die Klasse Personen in der die Attribute wie Name oder Geburtsdatum definiert sind.

Ein Bild, das Text, Screenshot, parallel, Reihe enthält.

Automatisch generierte BeschreibungDie genaue Funktionsweise kann im UML entnommen werden: