# <Gerenciamento de Chaves e Equipamentos - DCC UFBA> Casos de uso

> Versão:	<versão 00.01=""></versão>
> Data:	<30/10/2014>
Identificador do documento:	UC
> Versão do Template:	<template 1=""></template>

Caio Souza Eslei Elioterio Evaldo Moreira Lucas Borges Madson Araujo

# 1. Breve Descrição

Este caso de uso descreve como o usuário aluno solicita o empréstimo de uma chave.

## 2. Atores

Descrição	Nome do ator	Código
Qualquer aluno pode solicitar chaves.	Aluno	Ator-01
Qualquer professor pode solicitar empréstimo de chave e/ou equipamento.	Professor	Ator-02
Os servidores administrativos e funcionários tercerizados podem soliciar as chaves e/ou equipamentos	Funcionario	Ator-03

# 3. Precondições

Para o funcionamento correto, o aluno deve estar cadastrado no banco de dados de alunos. O sistema de banco de dados deve estar disponível.

# 4. Identificação dos casos de uso

Descrição	Nome do caso	Código
Qualquer aluno que acessar o sistema e decidir solicitar o empréstimo de uma chave.	Emprestar chave	UC-01

Qualquer professor que acessar o sistema pode decidir solicitar empréstimo de chaves e/ou equipamentos.	Emprestar chave e/ou equipamento	UC-02
Qualquer funcionário que acessar o sistema pode decidir solicitar empréstimo de chaves e/ou equipamentos.	Emprestar chave e/ou equipamento	UC-03
O sistema deve registrar a devolução das chaves e equipamentos.	Registrar devolução de chave/equipamento	UC-04

## 5. Detalhamento dos casos de uso

### 5.1 Caso de uso: UC-01 Emprestar Chave

Descrição: Este caso de uso especifica a ação de emprestar uma chave para um aluno.

- (a) Atores: Ator-01 aluno.
- (b) Pré-condições:
  - 1. O banco de dados deve estar disponível.
  - 2. O aluno deve estar cadastrado no banco de dados.
- (c)Pós-condições:
  - 1. O ator é autorizado a pegar a chave.
- (d)Requisitos funcionais:
  - O sistema deve registrar o empréstimo da chave, bem como para qual usário.
- (e)Requisitos não funcionais:

Nenhum.

#### Fluxo básico:

- 1. O ator solicita a chave.
- 2. O sistema solicita as informações para o empréstimo:

## **Obrigatórios:**

Número de matrícula

- 3. O ator informa todos dados obrigatórios de autenticação.
- 4. O sistema valida os dados de autenticação.
- 5. O sistema salva os dados do empréstimo.
- 6. O sistema informa que a autenticação foi realizada e autoriza o autor a pegar a chave.
- 7. O empréstimo é efetuado e o caso de uso se encerra.

#### Fluxo alternativo A:

- 1. A partir do passo 2, o ator não informa um número de matrícula válido.
- 2. A partir da validação, o sistema não conclui o empréstimo.
- 3. O sistema emite uma mensagem de erro, informando que o número de matrícula não consta no banco de dados.
- 4. O caso de uso se encerra.

### 5.2 Caso de uso: UC-02 Emprestar chave e/ou equipamento

# Descrição: Este caso de uso especifica a ação de emprestar uma chave/equipamento para um professor.

- (a) Atores: Ator-02 professor.
- (b) Pré-condições:
  - 1. O banco de dados deve estar disponível.
  - 2. O professor deve estar cadastrado no banco de dados.
- (c)Pós-condições:
  - 1. O ator é autorizado a pegar a chave.
- (d)Requisitos funcionais:

O sistema deve registrar o empréstimo da chave, bem como para qual usário.

(e)Requisitos não funcionais:

Nenhum.

#### Fluxo básico:

- 1. O ator solicita a chave.
- 2. O sistema solicita as informações para o empréstimo:

#### **Obrigatórios:**

Número SIAPE

- 3. O ator informa todos dados obrigatórios de autenticação.
- 4. O sistema valida os dados de autenticação.
- 5. O sistema salva os dados do empréstimo.
- 6. O sistema informa que a autenticação foi realizada e autoriza o autor a pegar a chave.
- 7. O empréstimo é efetuado e o caso de uso se encerra.

#### Fluxo alternativo A:

- 1. A partir do passo 2, o ator não informa um número SIAPE válido.
- 2. A partir da validação, o sistema não conclui o empréstimo.
- 3. O sistema emite uma mensagem de erro, informando que o número SIAPE não consta no banco de dados.
- 4. O caso de uso se encerra.

### 5.4 Caso de uso: UC-02 Emprestar chave e/ou equipamento

# Descrição: Este caso de uso especifica a ação de emprestar uma chave/equipamento para um professor.

- (a) Atores: Ator-03 funcionário.
- (b) Pré-condições:
  - 1. O banco de dados deve estar disponível.
  - 2. O professor deve estar cadastrado no banco de dados.
- (c)Pós-condições:
  - 1. O ator é autorizado a pegar a chave.
- (d)Requisitos funcionais:

O sistema deve registrar o empréstimo da chave, bem como para qual usário.

(e)Requisitos não funcionais:

Nenhum.

#### Fluxo básico:

- 1. O ator solicita a chave.
- 2. O sistema solicita as informações para o empréstimo:

#### **Obrigatórios:**

Número SIAPE

- 3. O ator informa todos dados obrigatórios de autenticação.
- 4. O sistema valida os dados de autenticação.
- 5. O sistema salva os dados do empréstimo.

- 6. O sistema informa que a autenticação foi realizada e autoriza o autor a pegar a chave.
- 7. O empréstimo é efetuado e o caso de uso se encerra.

#### Fluxo alternativo A:

- 1. A partir do passo 2, o ator não informa um número SIAPE válido.
- 2. A partir da validação, o sistema não conclui o empréstimo.
- 3. O sistema emite uma mensagem de erro, informando que o número SIAPE não consta no banco de dados.
- 4. O caso de uso se encerra.

## 5.3 Caso de uso: UC-04 Registrar devolução de chave/equipamento

### Descrição: Este caso de uso especifica a ação de devolução de chave /equipamento.

- (a) Atores: Ator-01 aluno, Ator-02 Professor e Ator-03 Funcionário.
- (b) Pré-condições:
  - 1. O banco de dados deve estar disponível.
  - 2. O ator deve estar cadastrado no banco de dados.
- (c)Pós-condições:
  - 1. A chave ou equipamento é registrada como "disponível" novamente.
- (d)Requisitos funcionais:
  - O sistema deve registrar a devolução da chave ou equipamento.
- (e)Requisitos não funcionais:

Nenhum.

#### Fluxo básico:

- 1. O ator devolve a chave ou equipamento.
- 2. O sistema registra a devolução e torna a chave ou equipamento "disponível" para outros usuários.
- 3. O caso de uso se encerra.

6.	Dúvidas e dificuldades surgidas durante a execução	das	tarefas
6.1	<b>I</b>		