

「操作方法」記入用紙【2020年用】

■以下に応募作品の操作方法をご記入ください。別紙にご記入の上お送りいただくことも可能です。
別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募者作品名」をご記入ください。

応募作品名	Fizzie
プラットフォーム	<input type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> スマートフォン【iOS】 <input checked="" type="checkbox"/> スマートフォン【Android】 <input type="checkbox"/> AR・VR
動作に必要なアプリケーション	1. 有り 名称 : ② 無し

<作品操作方法> ※別紙でも可能

タッチすると残りタッチ回数、
フィールド内の泡の数を表示

同じ形の泡をタッチで合体
(最大サイズの泡を
タッチすると弾けて消える)

タッチで視点の移動

タッチでゲームを
最初の状態再開
(消えなくなったら
すぐにやり直せるように配置)



音量の設定やRETRY、
ステージ選択画面・
タイトル画面への遷移
等ができる