

Geologieportal 'Brandenburg 3D'

Sven Etzold – BEAK GmbH

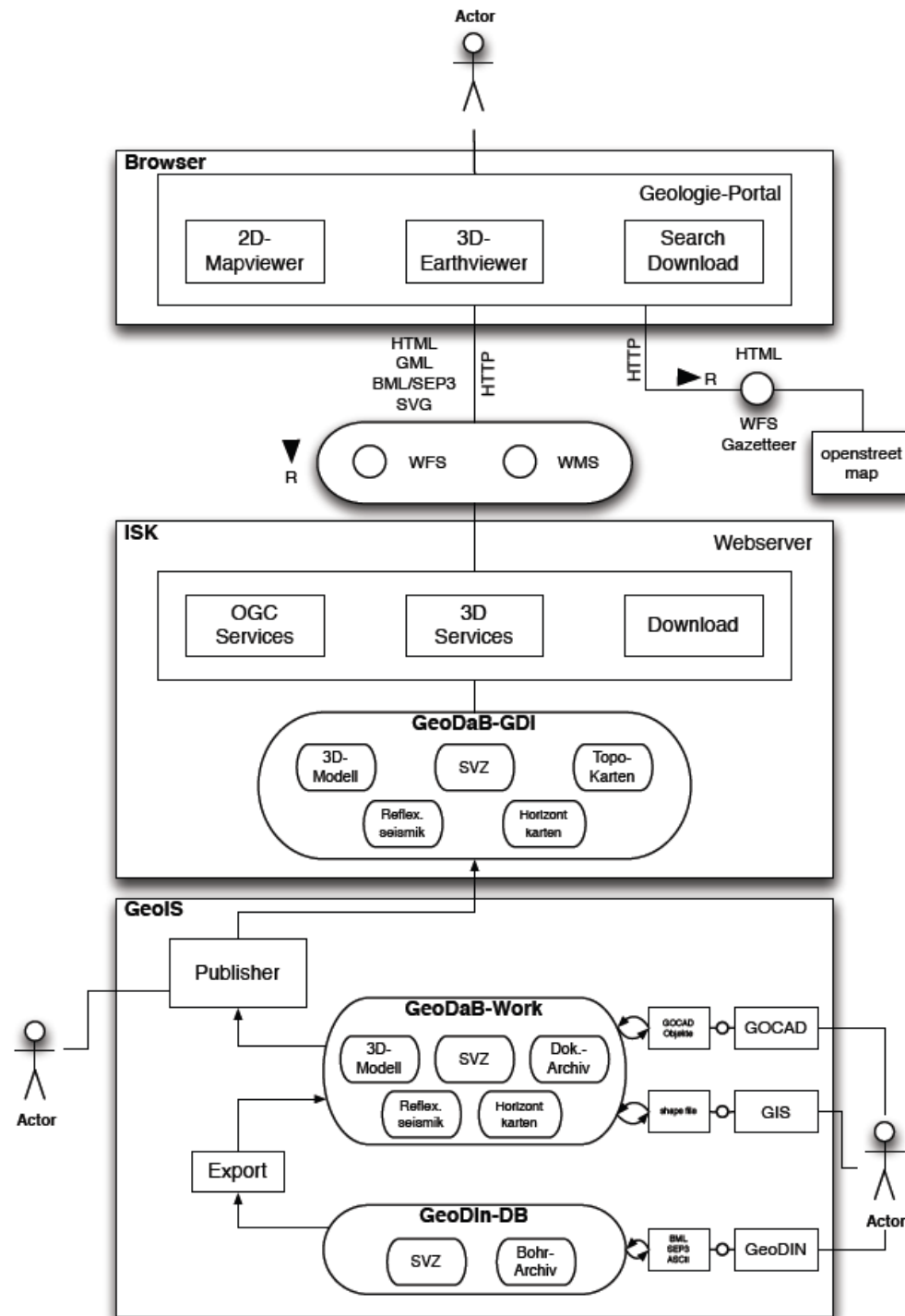
Jan Gietzel – GiGa infosystems GbR

Hinrich Paulsen – Terrestris GmbH

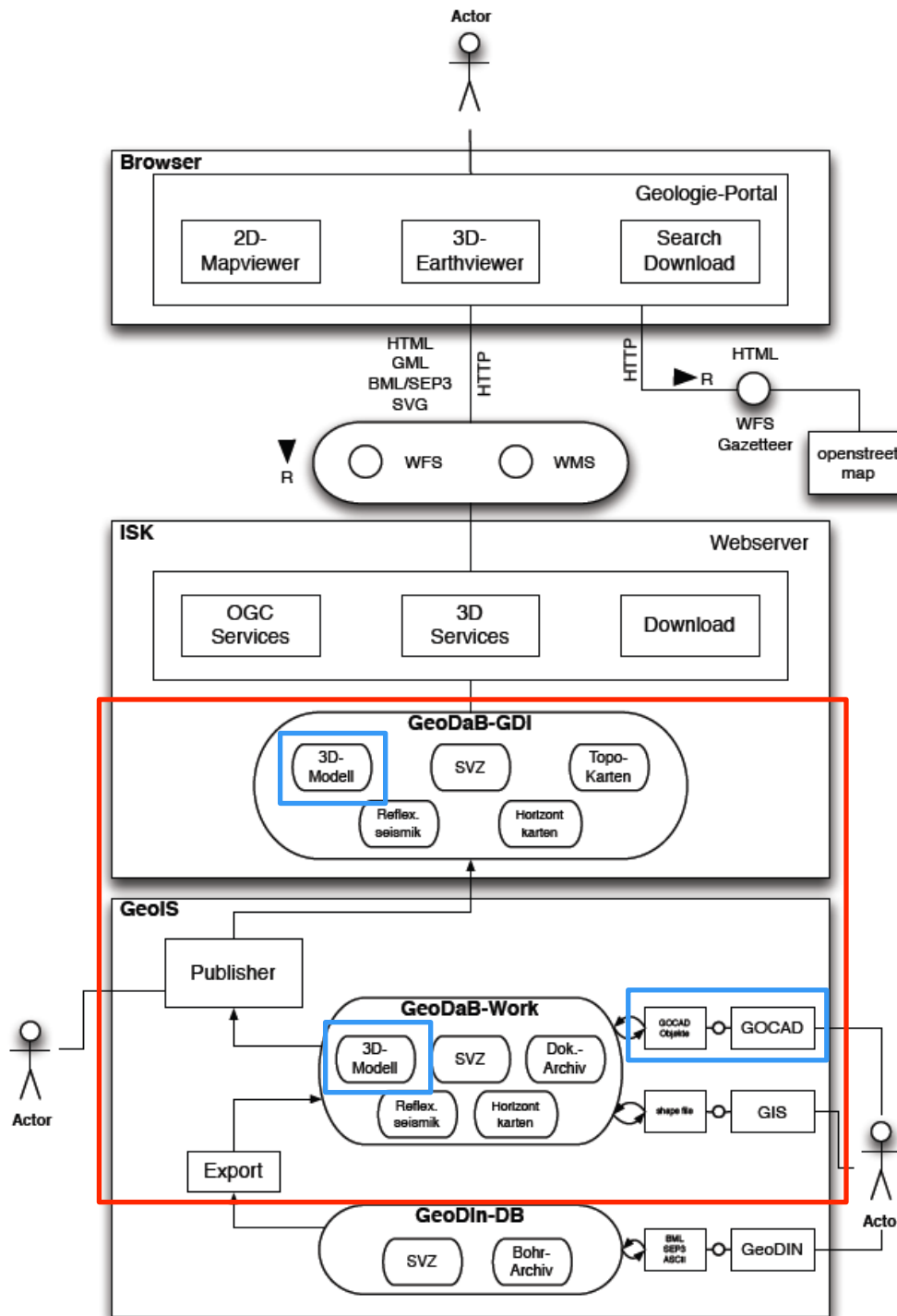
Investition in **Ihre** Zukunft!



EUROPÄISCHE UNION
Europäischer Fonds für Regionale Entwicklung
www.efre.brandenburg.de



Beitrag BEAK

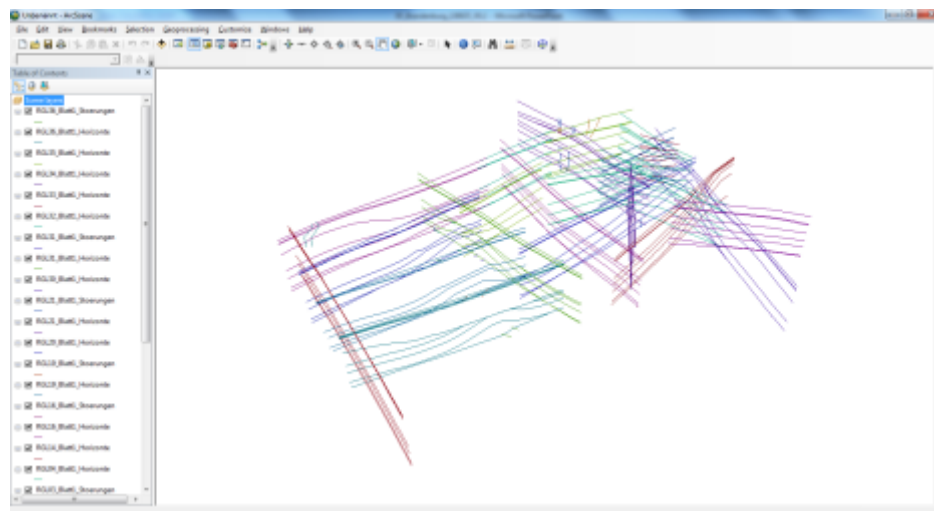
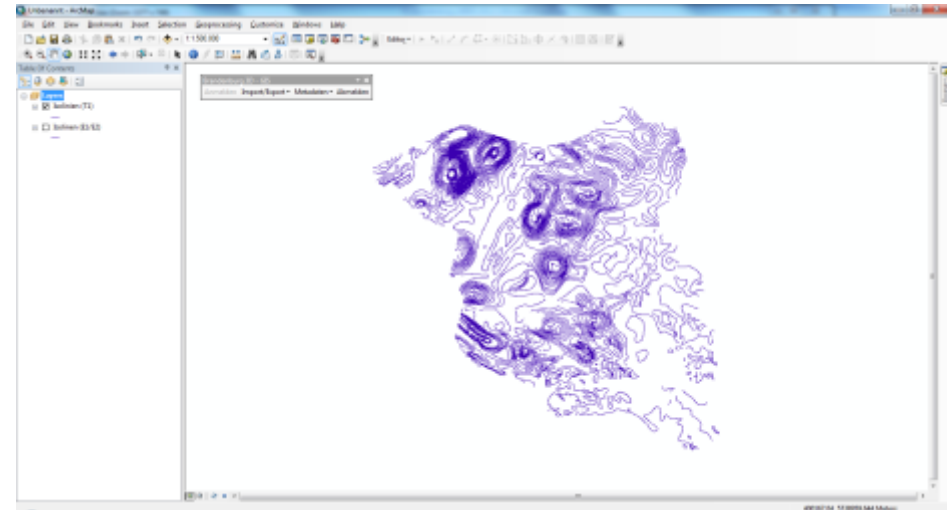


Konzeption und
Implementierung
des GeoIS

Daten

Horizontkarten:

- Isolinien
- Verbreitungen
- Störungen
- Salzstöcke



Profile:

- Profilsuren
- Profillinien (3D):
 - Horizonte
 - Störungen

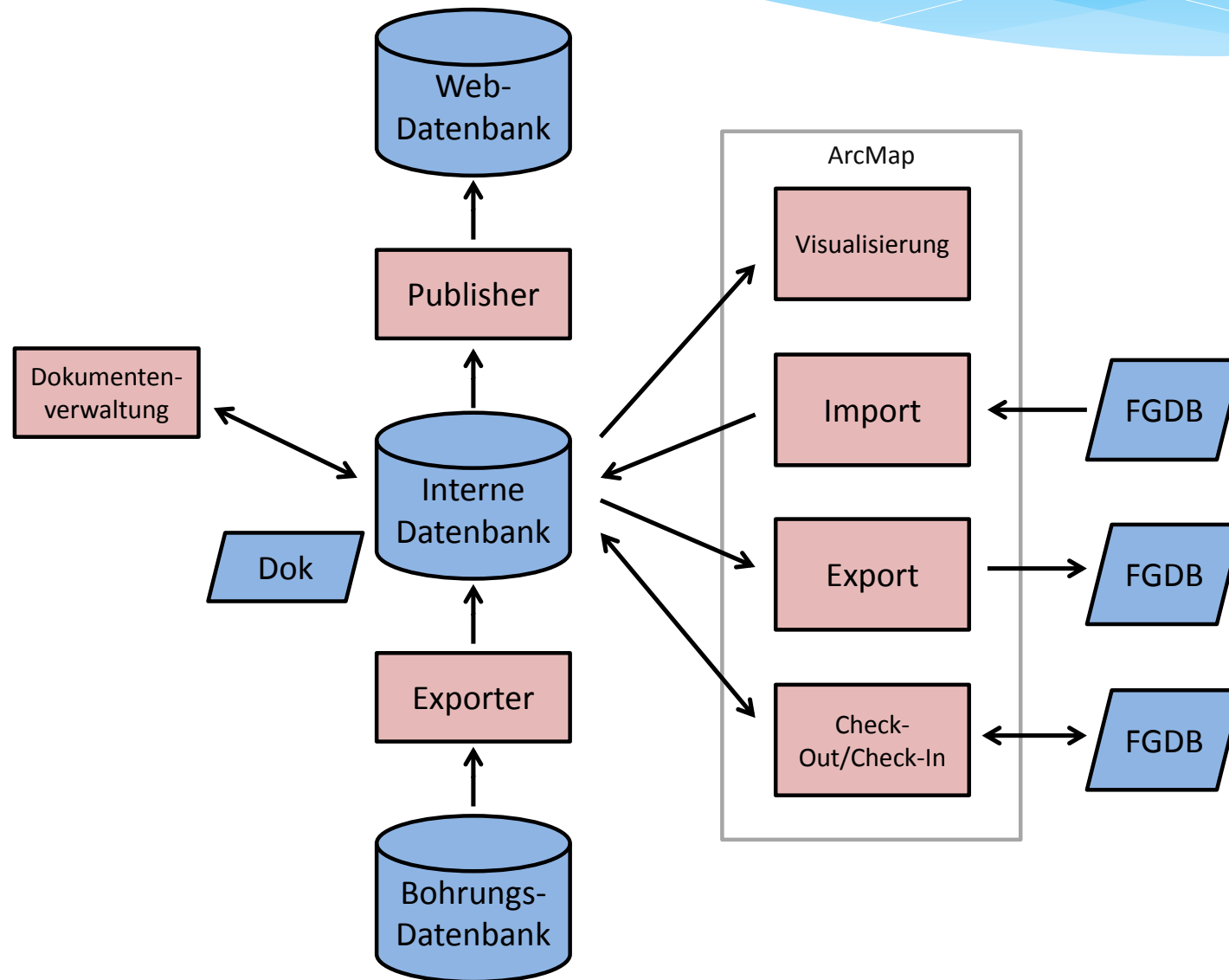
Daten

Bohrungen:

- Stammdaten
 - Schichtenverzeichnisse
 - Bohransatzpunkte als GIS-Daten (werden bei Übernahme generiert)
- Werden aus der zentralen Bohrdatenbank übernommen

Gescannte Dokumente

- Profile
- Karten
- Sonstige Dokumente (Schichtenverzeichnisse, ...)





Interne Datenbank

- Alle erfassten GIS-Daten
- Alle Attribute zu den GIS-Daten
- Bohrungen mit allen Schichtenverzeichnissen
- Alle Profile
- Metadaten zu gescannten Profilen, Karten und Dokumenten

Web-Datenbank

- Freigegebene GIS-Daten
- Ausgewählte Attribute (z.B. keine Informationen, wer die Daten erfasst hat)
- Bohrungen mit seismischen Horizonten
- BML-Datensatz der Stammdaten
- Endgültige Profile
- -

Beitrag GIGA

* Über  **GIGA**
infosystems

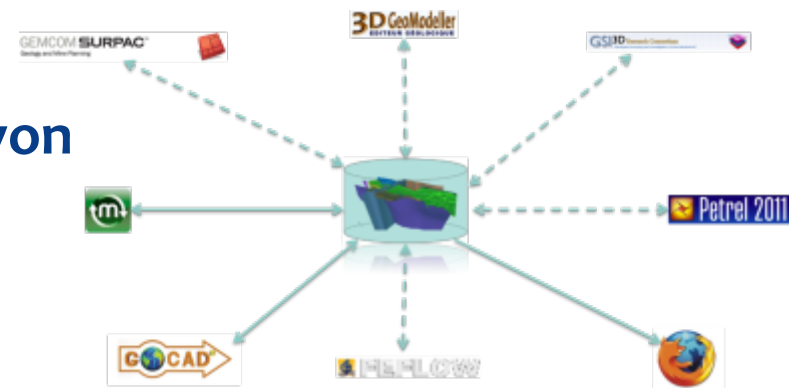
* Startup mit Innovationspreis: GIS Award 2012

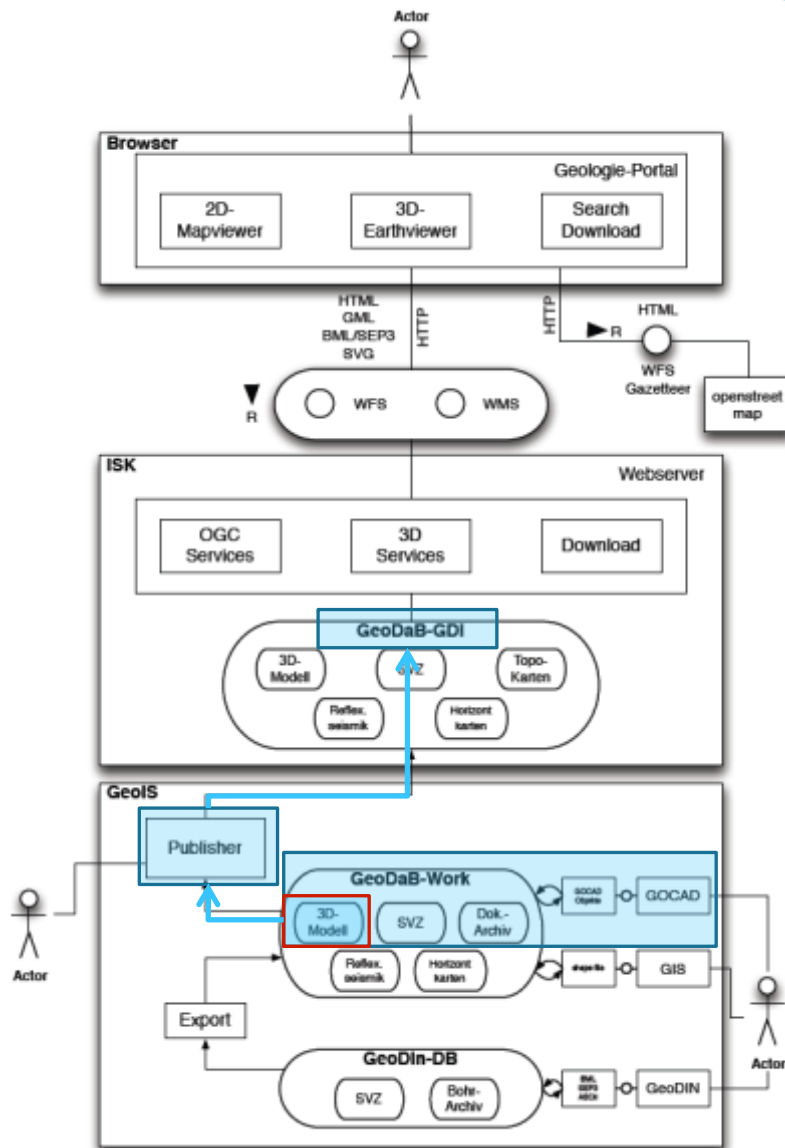
* Kernprodukt: GST

* **Speicherung und Verwaltung von 3D Geodaten (sehr groß) in Relationalen Datenbanken**

* **Teamrepository für täglichen Arbeitsfluss** (Lock, Update, Versionen, Konverter, uvm.)

* **Füllen die Lücke zwischen offenen Standards und proprietären Softwareformaten (INSPIRE)**



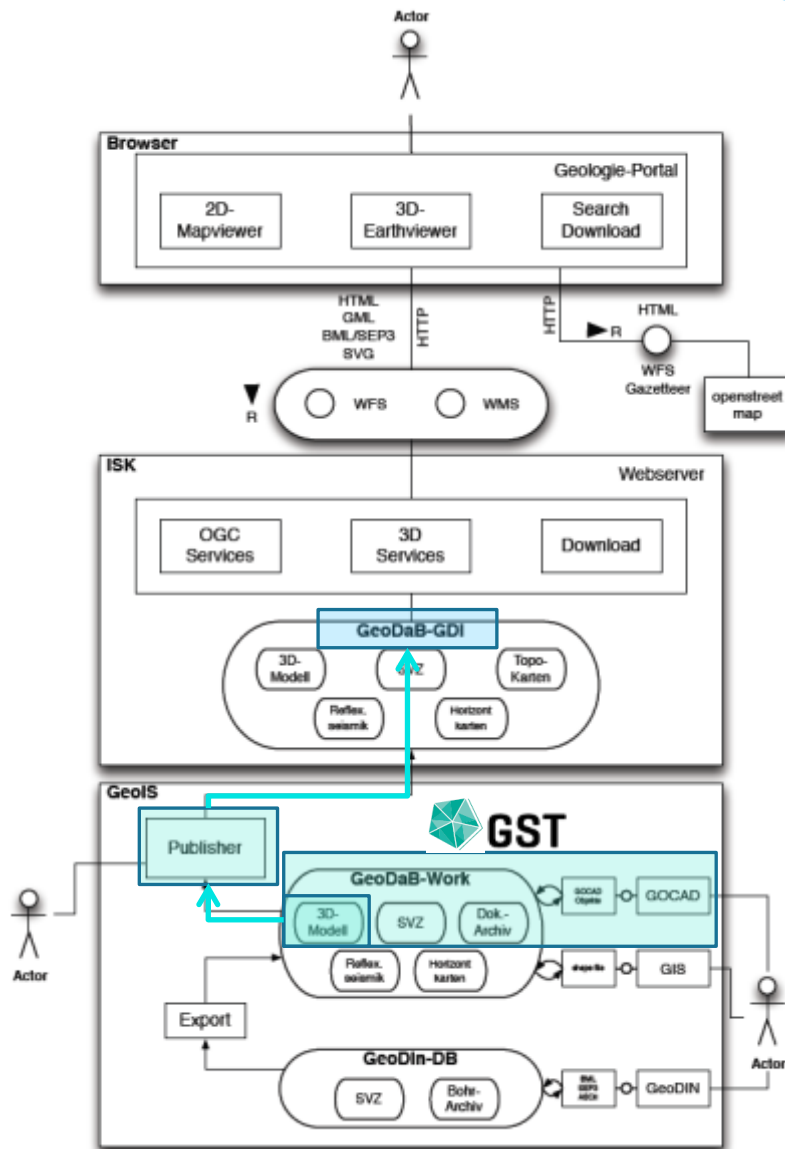


* Unser Auftrag in Brandenburg3D

* Infrastruktur für 3D Daten


* Workflow am LBGR zu unterstützen:

- * Datenhaltung & Pflege der Daten (Bearbeitung für neue Daten)
- * GOCAD unterstützen
- * Verknüpfung von 3D & Dokumenten ermöglichen
- * Produktionsdatenbank (GeoDaB-Work) -> Präsentationsdatenbank (GeoDaB-GDI)



* Unser Beitrag in Brandenburg3D

* Infrastruktur & Workflow 3D am LBGR:

*  **GST** ist Standardsoftware die für genau diese Zwecke entwickelt wurde und kontinuierlich weitergeführt wird.

* Anpassung für Verbindung zu Dokumenten

* Neu:

* Publikationsprozess („Publisher“)

* Autom. Export von 3D Daten im OGC WKT Format

→ **terrestris: Eckdaten**

- Inhalt: Geoinformatik/GIS
- Ausgründung aus der Universität Bonn 2002
- 13 Mitarbeiter, hauptsächlich Geographen und Informatiker
- Firmensitz in Bonn
- von Beratung bis zum Projekt
- OpenSource-Software
- Basisentwicklung
OpenLayers,
GeoExt, u.v.m.





→ **Aufgabenstellung**

- Aufbau einer nutzerfreundlichen Webanwendung, die es der Öffentlichkeit ermöglicht, sich über den tiefen Untergrund in 2D und 3D zu informieren
- auf Basis von Open Source Software
- zugänglich allein über den Webbrowser ohne Plugins
- Eingang der Informationen in die GDI Brandenburg

Brandenburg 3D Architektur

