EGEOS

Unità organizzativa Territorio e Ambiente

Interventi di sviluppo e/o modifica del Software applicativo - Testing

VERIFICA FUNZIONALITA' MAPPE

Codice procedura

ZMAX ######## Ambiente tecnologico Mappe

Autore Dario Pichezzi

Data

Progr.	Input.	Descrizione dei casi di test
1	Inserimento Utente: Verificare che sia possibile inserire un utente da interfaccia.	1) Visualizzare il tab "User Management". 2) Cliccare sul tasto in fondo a destra "Add User". 3) Riempire i campi della dialog window e verificare che siano segnati come obbligatori. 4) Salvare e verificare che il nuovo utente sia visualizzato nella lista.

	Editing Utente: Modificare alcuni campi dell'utente e verificare che i cambiamenti siano automaticamente riportati nel DB.	Selezionare/deselezionare il check enabled dell'utente. Modificare il profilo dell'utente.
3	Inserimento Profilo: Verificare che sia possibile inserire un profile dall'interfaccia.	1) Visualizzare il tab "Profiles". 2) Cliccare sul tasto in fondo a destra "Add Profile". 3) Riempire i campi della dialog window e verificare che siano segnati come obbligatori.
4	Editing Profilo: Modificare il nome e l'abilitazione del profilo e verificare che i cambiamenti siano automaticamente riportati nel DB.	Selezionare/deselezionare il check enable del Profilo. Modificare il nome del Profilo.

		 L'utente seleziona il bottone "Details" accanto al Profilo di interesse. L'interfaccia mostra una finestra di dialogo con una lista (eventualmente vuota) delle proprietà custom del Profilo. Cliccando sul bottone "Add Property" una nuova proprietà verrà aggiunta alla lista. Si devono poter modificare i campi chiave/valore di ogni proprietà. Deve essere possibile rimuovere una proprietà cliccando sul bottoncino "Remove" accando ad essa. Il tasto "Apply Changes" riporta le modifiche sul DB. Il tasto "Done" chiude la finestra di dialogo.
	Profile Custom Properties: La	
5	funzionalità deve permettere di inserire, modificare o	
	rimuovere le proprietà chiave/valore custom	
	per un Profilo.	

6	Inserimento Instances: La funzionalità deve consentire di creare e modificare istanze (indirizzi HTTP e credenziali del servizio) dall'interfaccia.	
7	Editing Instances: La funzionalità deve consentire di modificare o rimuovere istanze dalla lista. Ogni cambiamento deve riflettersi automaticamente sul DB.	1) Modificare il nome dell'istanza e verificare il salvataggio del cambiamento. 2) Modificare la descrizione dell'istanza e verificare il salvataggio del cambiamento. 3) Modificare lo username e password dell'istanza e verificare il salvataggio del cambiamento. Verificare che il campo password non sia in chiaro. 5) Rimuovere l'istanza utilizzando il tasto "Remove" accanto all'istanza.

8	Inserimento Rules: La funzione deve permettere l'inserimento di nuove Rules dal pannello di gestione.	1) L'utente seleziona il bottone "Add Rule" dal pannello "Rules Management". 2) L'utente verifica che la priorità della Rule sia impostata a 0. 3) L'utente inserisce i campi desiderati della Rule. 4) L'utente verifica che non sia possibile inserire due Rules uguali.
9	Edit Rules: La funzione deve permettere di modificare i campi di una Rule.	1) L'utente seleziona il bottone "Edit rule" per la Rule desiderata. 2) L'applicazione presenta una finestra che riporta i campi editabili della Rule in questione. 3) Al "Submit" le modifiche vengono salvate nel DB ed un errore viene generato in caso esista una Rule identica. 4) In caso venga modificata la priorità, queste non si sovrappongono ma vengono incrementate le priorità delle Rules successive.

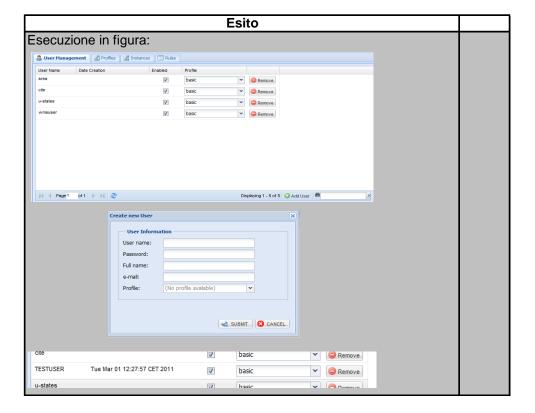
10	Aggiunta di una Rule sequenziale: Tramite il bottone "+" accanto ad una Rule definita, deve essere possibile aggiungere una Rule con priorità sequenziale alla Rule selezionata.	Ciutente deve selezionare l'icona apposita. L'applicazione presenta una maschera per la creazione della nuova Rule con priorità maggiore di 1 rispetto alla Rule selezionata. Vengono inserite le proprietà e si verifica l'effettivo inserimento della nuova Rule e lo spostamento delle successive.
11	Switch di due Rules (cambio priorità): La funzione permette di aumentare o diminuire la priorità di una Rule.	

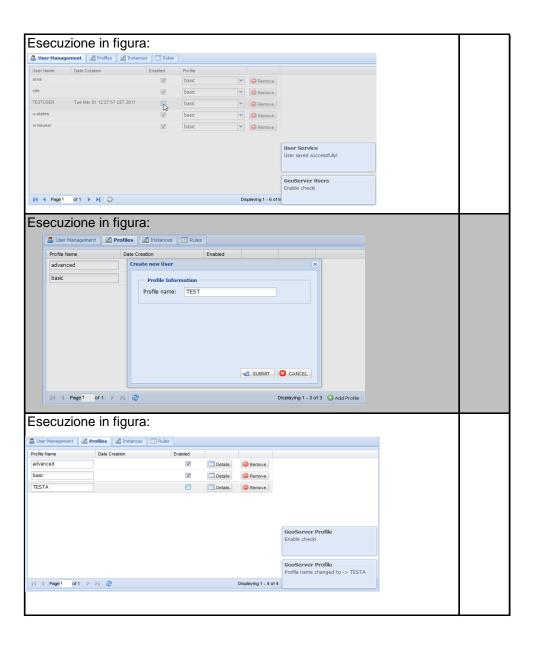
12	Rule Layer Details: Per una Rule in cui sia specificato un Layer, l'interfaccia consente di editare i Layer Details.	I. L'utente seleziona "Details" per una Rule che abbia un Layer selezionato. L'applicazione presenta un'interfaccia che riporta i dettagli del Layer: a. Tab "Layer Details": consente di editare lo stile di default, il CQL R/W a gli stili accessibili

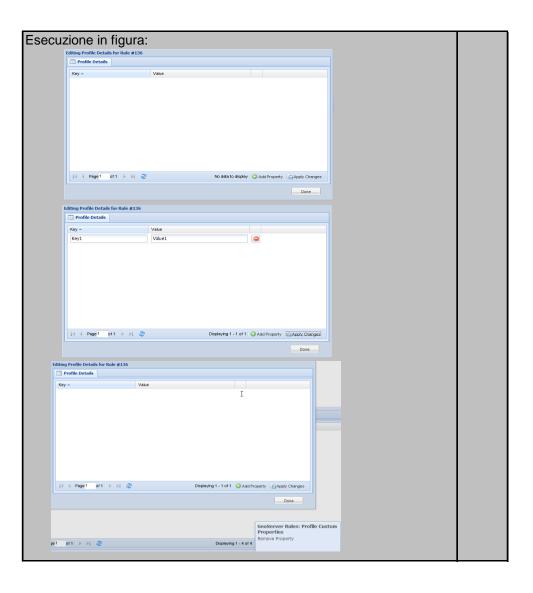
13	Rule Layer Details: Per una Rule in cui sia specificato un Layer, l'interfaccia consente di editare i Layer Details	1) L'utente seleziona "Details" per una Rule che abbia un Layer selezionato. 2) L'applicazione presenta un'interfaccia che riporta i dettagli del Layer: b. Tab "Layer Attributes": solo per Layer di tipo Vettoriale, l'interfaccia mostra la lista degli attributi del Layer e consente per ognuno di selezionare il tipo di Grant (NONE, READONLY, READWRITE).
14	Rule Layer Details: Per una Rule in cui sia specificato un Layer, l'interfaccia consente di editare i Layer Details	1) L'utente seleziona "Details" per una Rule che abbia un Layer selezionato. 2) L'applicazione presenta un'interfaccia che riporta i dettagli del Layer: c. Tab "Layer Custom Props": consente di aggiungere, modificare o rimuovere attributi chiave/valore custom per il Layer selezionato.

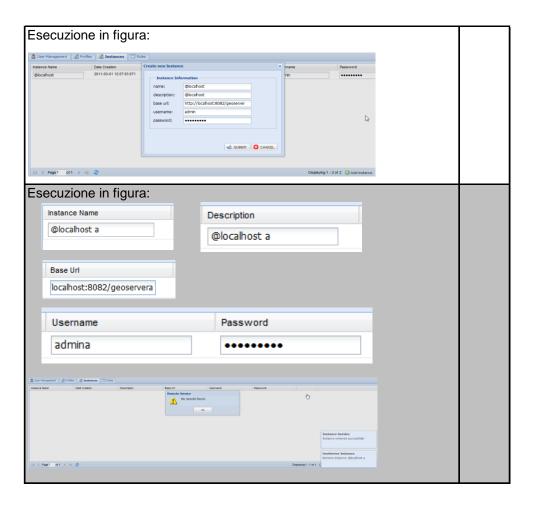
A3-20-00-11 Versione 2.0 ZMAX-D2-10001

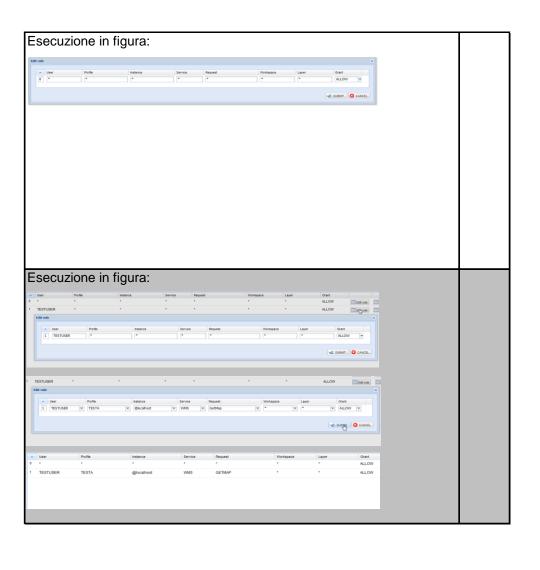
PAG. 1

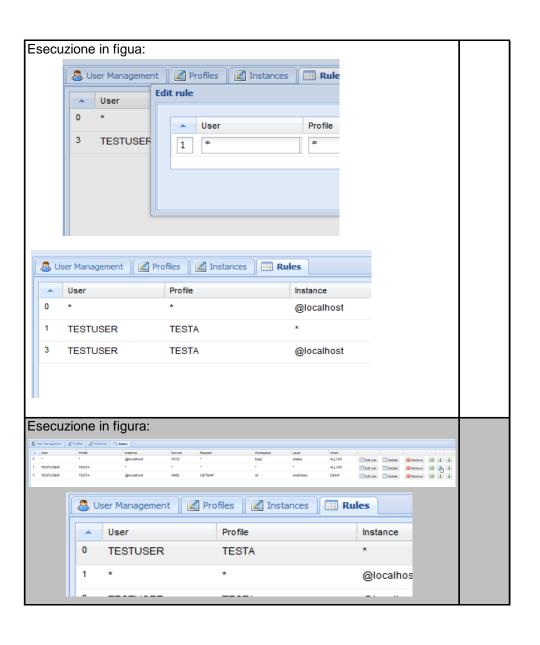


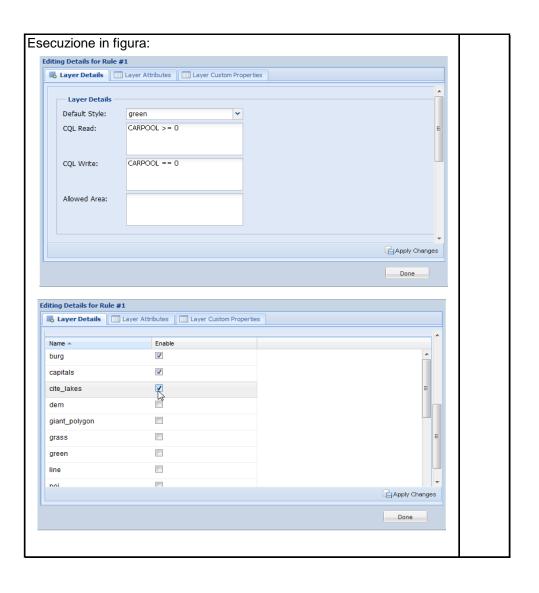


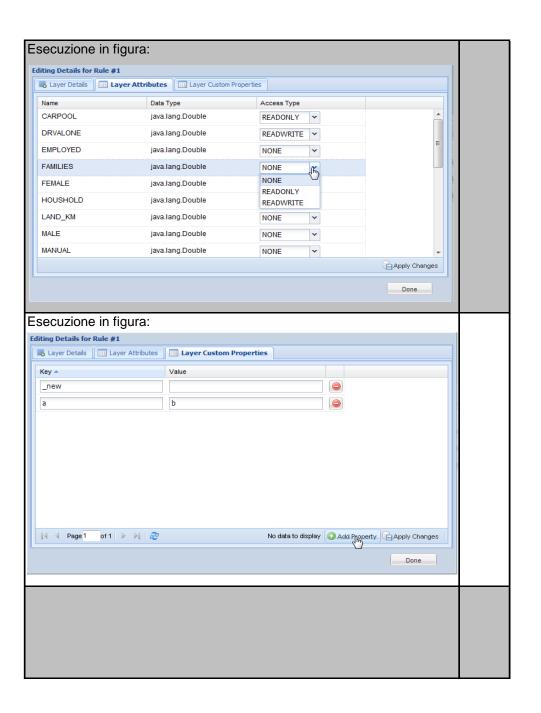












+