

Desenvolvimento de Aplicativo Móvel com React Native

Cadastro de Fornecedores

• Aluna: Amanda Duque Kawauchi

• Matrícula: 202209170254

• Campus: Morumbi

• Curso: Desenvolvimento Full-Stack

• Disciplina: Nível 2: Posso Criar um App de Outra Forma?

• Turma: 2024.1

• Semestre Letivo: 4º Semestre

• Repositório GitHub: Link do Repositório GitHub

Objetivo da Prática

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um aplicativo móvel utilizando Flutter para uma agência de viagens chamada "Explore Mundo". O aplicativo permite explorar destinos, consultar pacotes de viagens, realizar reservas, entrar em contato com a equipe e obter informações detalhadas sobre cada destino.

Análise e Conclusão

Funcionalidades Implementadas

O aplicativo implementa uma interface intuitiva para a visualização e interação com informações de viagens. Os usuários podem:

- Visualizar banners destacados com imagens de destinos oferecidos pela agência.
- Acessar diferentes seções do app, como destinos, pacotes de viagem, contato e sobre nós, através de uma barra de navegação superior.
- Utilizar um campo de pesquisa para encontrar destinos e pacotes de viagem rapidamente.

Navegação e Interatividade

Implementamos a navegação entre diferentes páginas do aplicativo usando o Flutter's Navigator e routes. A interatividade foi aumentada com o uso de

GestureDetector para toques em banners que direcionam o usuário para páginas específicas de destinos.

Desafios Encontrados

Alguns dos desafios enfrentados incluíram a integração de uma busca eficaz e a criação de uma UI responsiva que se adapta a diferentes tamanhos de tela. O uso de ListView para acomodar a rolagem de elementos e SearchDelegate para implementar a funcionalidade de pesquisa foram cruciais para superar esses desafios.

Conclusões

O desenvolvimento com Flutter permitiu a aplicação prática de conceitos como gestão de estado, navegação e interfaces dinâmicas. O projeto consolidou o conhecimento sobre o Flutter, destacando sua eficiência e flexibilidade para o desenvolvimento de aplicativos móveis que necessitam de uma boa experiência de usuário e performance cross-platform.