

CTII 1xx ALGORITMOS Prof. Me Luiz Henrique Kiehn

CAMPUS CUBATÃO

Trabalho B2T1 - 2º Bimestre 2024

- Este trabalho poderá ser realizado em dupla, SEM consulta entre grupos.
- É permitida consulta aos materiais de aula e à Internet, bem como a qualquer bibliografia que auxilie na realização do trabalho.
- A critério do professor, os trabalhos que forem considerados semelhantes, mesmo que com nomes de variáveis distintas e linhas eventualmente trocadas de posição, serão invalidados, ficando os grupos envolvidos sem nota.

Bom trabalho!

Este trabalho é continuação do trabalho B1T1. Agora, deverá ser acrescentado código para realizar, <u>além das instruções já implementadas</u> (mostrar a tabela com os 12 produtos na tela), os seguintes requisitos:

1. Antes de prosseguirmos, vamos efetuar alguns ajustes nos códigos, para deixá-los preparados para este e os próximos trabalhos.

*** ATENÇÃO! Texto acrescentado posteriormente.

1.1. Após apresentar a tabela com os 12 produtos na tela, acrescente os comandos abaixo para, respectivamente, limpar a tela e pausar a execução até o usuário teclar F9.

limpatela // Comando para limpar a tela pausa // Comando para pausar a execução do programa

*** Fim do texto acrescentado posteriormente.

1.2. As variáveis que guardam os dados dos produtos devem seguir o padrão indicado abaixo.

```
codProdNN, descrProdNN, undProdNN: caractere precoProdNN, saldoEstoqueNN: real
```

onde:

NN: numeração sequencial iniciando de 01 (01, 02, 03...).

Por exemplo:

codProd01, codProd02, precoProd01, precoProd02...

1.3. Crie (declare) variáveis adicionais de código, descrição, unidade, preço e saldo de estoque para armazenar os dados de 12 produtos, como na imagem abaixo. Nota importante: OS CÓDIGOS E DESCRIÇÕES DEVEM SER EXATAMENTE OS AQUI INDICADOS.



 Crie (declare) variáveis adicionais para armazenar os dados (descrição, unidade, preço e saldo de estoque) do produto informado pelo usuário. Por exemplo:

codigoProduto, descricaoProduto, unidadeProduto: caractere precoProduto, saldoEstoque: real

3. Crie uma variável para armazenar o valor total da compra. Por exemplo:

valorTotalCompra: real

- Crie (declare) uma variável (por exemplo, produtoExiste ou produtoEncontrado) do tipo lógico que servirá para indicar se o código informado pelo usuário existe na tabela (verdadeiro) ou não (falso).
- 5. Inicialize com zero o valor da variável de total da compra criada no item 3 acima e apresente na tela um cabeçalho de cupom fiscal conforme a figura abaixo.

```
Console simulando o modo texto do MS-DOS

| SUPERMERCADO FEDERAL |
| Código Prod. | Descrição Produto | Preço (R$) | Quant. Und | Valor item |
```

6. Vamos implementar agora uma estrutura de <u>repetição</u> para que o usuário possa informar códigos de produtos mais de uma vez. A <u>repetição</u> deverá ocorrer <u>até</u> que o código do produto (variável <u>codigoProduto</u>) informado pelo usuário seja igual à palavra "fim", ou <u>enquanto</u> esse código for diferente da palavra "fim".

NOTA: Atentem para o fato de que, logo após informado o código do produto pelo usuário, se ele escreveu a palavra "fim", as demais instruções de tratamento e impressão do item não deverão ser executadas, devendo o programa sair da repetição e apresentar o rodapé do cupom, com o valor total da compra. **NÃO USEM O COMANDO INTERROMPA!**

- 7. Dentro da repetição:
 - 7.1. Solicite o código do produto (codigoProduto) para o usuário.
 - 7.2. Inicialize a variável (criada no item 4) que indica se o código informado pelo usuário existe na tabela de produtos com o valor **verdadeiro**.
 - 7.3. Verifique a qual dos 12 produtos o código informado pelo usuário corresponde. Use uma estrutura <u>escolha-caso</u> para isso. Em cada <u>caso</u>, atribua os conteúdos das variáveis do produto correspondente às respectivas variáveis criadas no item 2. Na cláusula <u>outrocaso</u>, apenas atribua **falso** à variável de verificação da existência do produto. Por exemplo:

```
escolha codigoProduto
caso codProd01:
descricaoProduto <- descrProd01
unidadeProduto <- undProd01
precoProd <- precoProd01
saldoEstoque <- saldoEstoque01
```

7.4. Após a estrutura <u>escolha-caso</u>, use a estrutura <u>se</u> (1º <u>se</u>) para verificar se o produto foi encontrado. Em caso negativo, apresente uma mensagem indicando que o produto não foi encontrado na tabela; informe nessa mensagem o código fornecido pelo usuário. Caso contrário (1º <u>senao</u>), solicite que o usuário informe a quantidade desejada para aquele produto (item 7.5).

```
Console simulando o modo texto do MS-DOS

Informe o código do produto desejado: 789100010528
Produto 789100010528 não encontrado!

>>> Fim da execução do programa !
```

7.5. Dentro do 1º senao (do item 7.4), solicite que o usuário informe a quantidade desejada para aquele produto. Use outra estrutura se (2º se, dentro do 1º senao e logo após solicitar a quantidade) para verificar se há estoque suficiente para atender a quantidade solicitada; se não for suficiente, apresente uma mensagem para o usuário informando-o sobre isso. Caso contrário (2º senao), significa que, neste momento, o produto foi encontrado e que sua quantidade em estoque supre a quantidade solicitada pelo usuário, devendo-se executar os próximos passos.

```
Informe o código do produto desejado: 7891000100103
Informe a quantidade desejada: 30
Não há quantidade suficiente em estoque.

>>> Fim da execução do programa !
```

7.6. Mostre, em duas linhas e usando formatação, os dados do produto encontrado (que estão nas variáveis adicionais declaradas no item 2 e atualizadas no item 7.3). A primeira linha deve apresentar, nesta ordem: o código, a descrição, o preço, a quantidade, a unidade e o produto (multiplicação) do preço pela quantidade (correspondente ao valor total do item). A segunda linha deve apresentar o saldo em estoque e, novamente, a unidade; o saldo apresentado deve corresponder ao saldo inicial subtraída a quantidade informada pelo usuário. Efetue o acúmulo do valor total do item na variável de totalização do valor da compra criada no item 3. A figura abaixo apresenta uma sugestão de leiaute.

```
Console simulando o modo texto do MS-DOS

SUPERMERCADO FEDERAL

Código Prod. | Descrição Produto | Preço (R$) | Quant. Und | Valor item |

Informe o código do produto desejado: 7891000100103

Informe a quantidade desejada: 6

| 7891000100103 | Leite condensado | R$ 4.50 | 6.00 cx | R$ 27.00 |

Estoque atualizado: 17.00 cx

Informe o código do produto desejado: |
```

8. Quando o usuário informar o **fim** da inserção de itens, apresente na tela duas linhas tracejadas para delimitar o fim do cupom. Entre essas linhas, apresente o <u>valor total da compra</u>; esse valor deve compreender apenas os itens que passaram pelas verificações efetuadas nos itens 7.4 e 7.5.

A próxima imagem mostra um exemplo de como fica a tela após a execução do programa informando 3 itens.

```
Console simulando o modo texto do MS-DOS
                                                                                     D X
 SUPERMERCADO FEDERAL
 Código Prod. | Descrição Produto
                                          | Preço (R$)| Quant.
                                                                 Und | Valor item
Informe o código do produto desejado: 7891000100103
Informe a quantidade desejada: 5
| 7891000100103 | Leite condensado
                                          | R$ 4.50 | 5.00 cx | R$
                                                                            22.50 I
Estoque atualizado:
                      18.00 cx
Informe o código do produto desejado: 7897236904805
Informe a quantidade desejada: 2
                                          | R$ 2.15 | 2.00 gf | R$
 7897236904805 | Água
                                                                             4.30 I
Estoque atualizado:
                      30.00 gf
Informe o código do produto desejado: 7891000120101
Informe a quantidade desejada: 3
 7891000120101 | Creme de leite
                                          | R$ 3.70 | 3.00 lt | R$
                                                                            11.10
Estoque atualizado: 25.00 lt
Informe o código do produto desejado: fim
                                                      Total da compra: R$
                                                                            37.90 |
 >>> Fim da execução do programa !
```

9. O nome de cada programa deverá estar no padrão abaixo. **Não se esqueçam de fazer constar os nomes de todos os membros do grupo no programa, na parte de comentários iniciais**. O arquivo entregue deverá estar compactado (.zip ou .rar), seguindo o padrão de nome indicado abaixo, usando-se, porém, B2T1.

```
IFSP2024_ALG_CTIInnn_B2T1_Gmm.alg (arquivo do programa)
```

IFSP2024_ALG_CTIInnn_B2T1_Gmm.rar (arquivo compactado)

sendo:

nnn: número da turma (117 ou 148).

mm: número do grupo dentro da turma (01, 02, 03...); a turma deverá definir o número de cada grupo.

Por exemplo: IFSP2024_ALG_CTII117_B2T1_G01.zip

10.O arquivo gerado deverá ser submetido, na atividade ALG – Avaliação B2T1, no Moodle, até as 23h59min do dia 08/09/2024.