# **챕터 1**

**1-1 프로그래밍의 언어의 역사**

1. 언어 정리

어셈블리어 : 복잡한 기계어 명령을 사람이 이해할 수 있는 기호나 단어로 바꾸는 것

컴파일 : 어셈블리어를 컴퓨터가 이해하는 기계어 코드로 변환시켜주는 것

컴파일러 : 어셈블리어로 작성한 코드를 실행파일로 변환시켜주는 것, 해당 실행 파일의 이름을 프로그램이라고 칭한다

포트란 : 최초의 프로그래밍 언어, 프로그램 코딩에 사칙연산 개념을 도입하면 더욱 쉽게 코딩을 할 수 있게 도와줌

베이직 : 매우 사용하기 쉬운 프로그램 언어

C: B언어의 특징을 물려받은 프로그램 언어 , 운영체제 유닉스는 C로 작성됐다

C++ : 객체지향의 개념이 도입된 프로그램

C# : .Net에 최적화된 언어

포트란

C

C++

베이직

포트란

베이직

C

포트란

베이직

C#

<프로그램 언어 순서도>