

Gelosa Matteo esercizio W7D4

L'esercizio richiedeva di creare un programma in python in grado di simulare un attacco DDos.

Per prima cosa ho creato un programma in grado di simulare un server UDP al mio indirizzo di localhost (127.0.0.1) nonché il server che andrò ad attaccare.

```
server_udp.py > ...
1  import socket
2
3  indirizzo_server = '127.0.0.1' #localhost
4  porta_server = 7777
5
6  with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) as server_socket:
7      server_socket.bind((indirizzo_server, porta_server))
8
9      print(f"In ascolto su {indirizzo_server}: {porta_server}")
10
11     while True:
12         dati, indirizzo_client = server_socket.recvfrom(1024)
13
```

Grazie alla libreria socket ho appunto creato un socket che mi ha permesso di comunicare con il server, ho impostato il mio indirizzo di localhost ed una porta casuale da me impostata per mettermi in ascolto. Una volta avviato il messaggio che appariva sul terminale era il seguente:

```
(kali@kali)-[~/Desktop/codice]
$ python server_udp.py
In ascolto su 127.0.0.1: 7777
█
```

Successivamente ho creato un programma per effettuare l'attacco dos.

Ho importato la libreria time per far sì che tra un invio di un pacchetto e l'altro passasse un secondo. La libreria random invece mi è tornata utile per far sì che i pacchetti inviati fossero numeri casuali dallo 0 al 255. Ho impostato il range a 1024 in modo che il pacchetto inviato fosse di 1kb.

