

Multiplicao Paralela de Matrizes

1 – Codigo em C++:

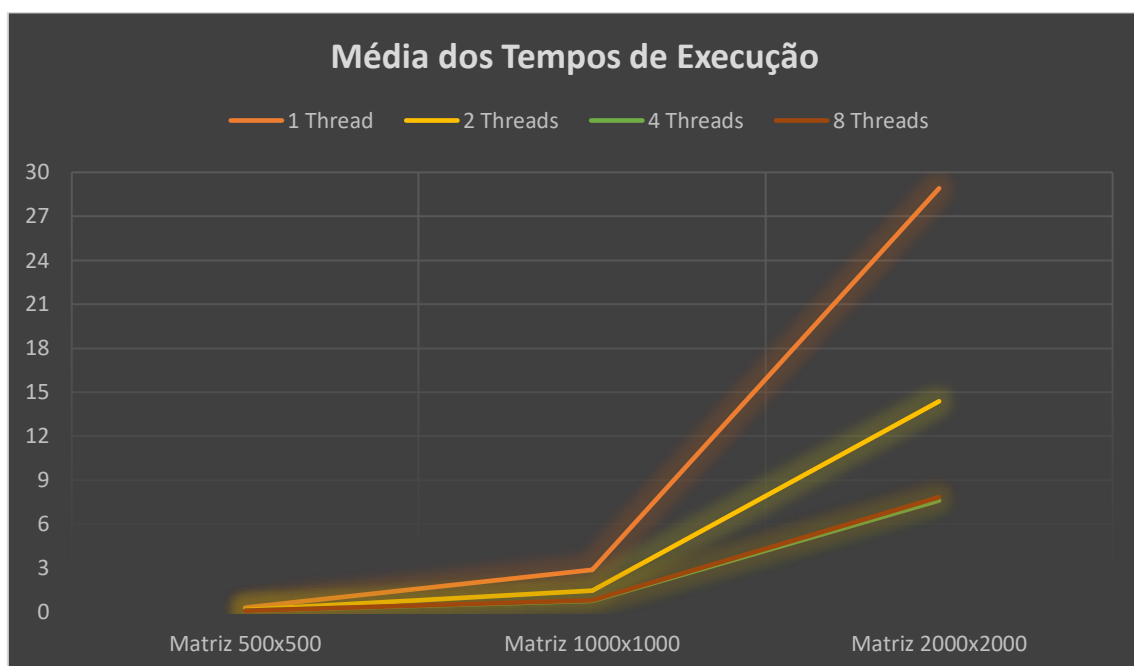
```

1  #include <iostream>
2  #include <pthread.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <time.h>
5
6  using namespace std;
7
8  // Tamanho da matriz !!
9  #define TAM 50
10
11 // Numero de Threads, aumentar ou diminuir para testar
12 #define THREADS 1
13
14 int m1[TAM][TAM];
15 int m2[TAM][TAM];
16 int m3[TAM][TAM];
17 int cont = 0;
18
19 void* multiplica(void* arg){
20     int nucl = cont++;
21
22     for (int i = nucl * TAM / THREADS; i < (nucl + 1) * TAM / THREADS; i++) {
23         for (int j = 0; j < TAM; j++) {
24             for (int k = 0; k < TAM; k++) {
25                 m3[i][j] += m1[i][k] * m2[k][j];
26             }
27         }
28     }
29 }
30
31
32
33 int main(){
34
35     clock_t tempo_inicial, tempo_final;
36
37
38
39     for (int i = 0; i < TAM; i++) {
40         for (int j = 0; j < TAM; j++) {
41             m1[i][j] = rand() % 10;
42             m2[i][j] = rand() % 10;
43         }
44     }
45
46
47     pthread_t threads[THREADS];
48
49     tempo_inicial = clock();
50
51     for (int i = 0; i < THREADS; i++) {
52         int* p;
53         pthread_create(&threads[i], NULL, multiplica, (void*)(p));
54     }
55
56
57     for (int i = 0; i < THREADS; i++) {
58         pthread_join(threads[i], NULL);
59     }
60
61     tempo_final = clock();
62     cout << fixed;
63     cout.precision(6);
64     cout << "execucao: " << (tempo_final - tempo_inicial)/((double)CLOCKS_PER_SEC) ;
65
66     return 0;
67 }
68

```

2 – Avaliação dos tempos de execução:

THREADS	TAMANHO MATRIZ	TEMPO DE EXECUÇÃO MULTIPLICAÇÃO (5X EXECUTADO)					MÉDIA
1	500	0.290000,	0.310000,	0.303000,	0.313000,	0.295000	0.3022
2	500	0.148000,	0.146000,	0.148000,	0.165000,	0.153000	0.152
4	500	0.081000,	0.098000,	0.079000,	0.090000,	0.100000	0.0896
8	500	0.085000,	0.092000,	0.096000,	0.092000,	0.089000	0.0908
THREADS	TAMANHO MATRIZ	TEMPO DE EXECUÇÃO MULTIPLICAÇÃO (5X EXECUTADO)					MÉDIA
1	1000	2.911000,	2.928000,	2.875000,	2.896000,	2.887000	2.8994
2	1000	1.441000,	1.481000,	1.456000,	1.458000,	1.446000	1.4564
4	1000	0.768000,	0.798000,	0.747000,	0.743000,	0.745000	0.7602
8	1000	0.787000,	0.821000,	0.789000,	0.870000,	0.792000	0.8118
THREADS	TAMANHO MATRIZ	TEMPO DE EXECUÇÃO MULTIPLICAÇÃO (5X EXECUTADO)					MÉDIA
1	2000	28.782000,	29.285000,	28.839000,	28.771000,	28.854000	28.9062
2	2000	14.316000,	14.289000,	14.224000,	14.845000,	14.220000	14.3788
4	2000	7.809000,	7.552000,	7.569000,	7.620000,	7.498000	7.6096
8	2000	8.146000,	7.656000,	7.929000,	7.828000,	7.657000	7.8432



Avaliando os Resultados:

Através da implementação e da análise dos tempos de execução, foi possível perceber a redução drástica dos tempos necessários para executar multiplicação de matrizes. Foram realizadas 5 execuções para cada quantidade de threads e, o resultado acima é calculado pela média das execuções realizadas.

Embora que, para valores pequenos (1 até 500), os resultados foram em média próximos para o número de threads testados.

A situação muda a partir de matriz 1000x1000, onde foi possível verificar a redução de, em média, aproximadamente 50% do tempo de cálculo da multiplicação das matrizes apenas dobrando a quantidade de threads.

Outro ponto ao se levar em consideração é que, no computador utilizado, o processador é um i5-7600K, um quad-core, onde é altamente perceptível que para se explorar os limites do mesmo, o necessário seria apenas utilizar 4 threads. Pode-se observar no gráfico que, os tempos de execução para 8 threads é na média, igual ao tempo de execução de 4 threads.

Por fim, é possível perceber a diferença que a utilização da multiplicação paralela adiciona em desempenho, tendo resultados melhores na casa de aproximadamente 50%.