**Księgarnia elektroniczna**

Mateusz Wawrzyniak

Michał Warzocha

Program pełni funkcję księgarni elektronicznej, w której klient może dokonać zakupu wybranej ilości książek.

**Słownik**

**Klient(User)** – osoba fizyczna, która po uwierzytelnieniu może korzystać z internetowego sklepu, mogąc przeglądać asortyment, kupować produkty.

**Admin** – osoba zarządzająca księgarnią, która sprzedaje produkty.

**Produkt** – obiekt w księgarni, posiadający tytuł oraz cenę.

**Rejestracja** – proces uwierzytelniania, polegający na podaniu przez nowego użytkownika: loginu, hasła do konta.

**Logowanie** – po podaniu prawidłowych danych (login, hasło), klient uzyskuje dostęp do funkcjonalności serwisu.

**Wymagania funkcjonalne:**

1. Klient
   1. Rejestracja – podanie danych (login, hasło) w celu utworzenia indywidualnego konta [1]
   2. Logowanie – proces, w którym po podaniu prawidłowych danych (login, hasło) klient otrzymuje możliwość korzystania z funkcjonalności księgarni. [1]
   3. Przeglądanie listy produktów wystawionych na sprzedaż [1]

- filtracja [2]

\*po nazwie [3]

\*po cenie [3]

\*po gatunku [3]

* 1. Kupowanie produktu. [1]
  2. Anulowanie zamówienia [1]
  3. Wyszukiwanie produktu. [2]

1. Admin
   1. Logowanie - proces, w którym po podaniu prawidłowych danych (login, hasło) admin otrzymuje możliwość zarządzania księgarnią [2]
   2. Dodanie nowych produktów – administrator ma możliwość dodania oraz edycji istniejących produktów [2]
   3. Przyjęcie zamówienia – administrator ma możliwość akceptacji poszczególnych zamówień [2]

**Wymagania niefunkcjonalne**

1. Old-school’owy wygląd aplikacji (MS-DOS) [1]