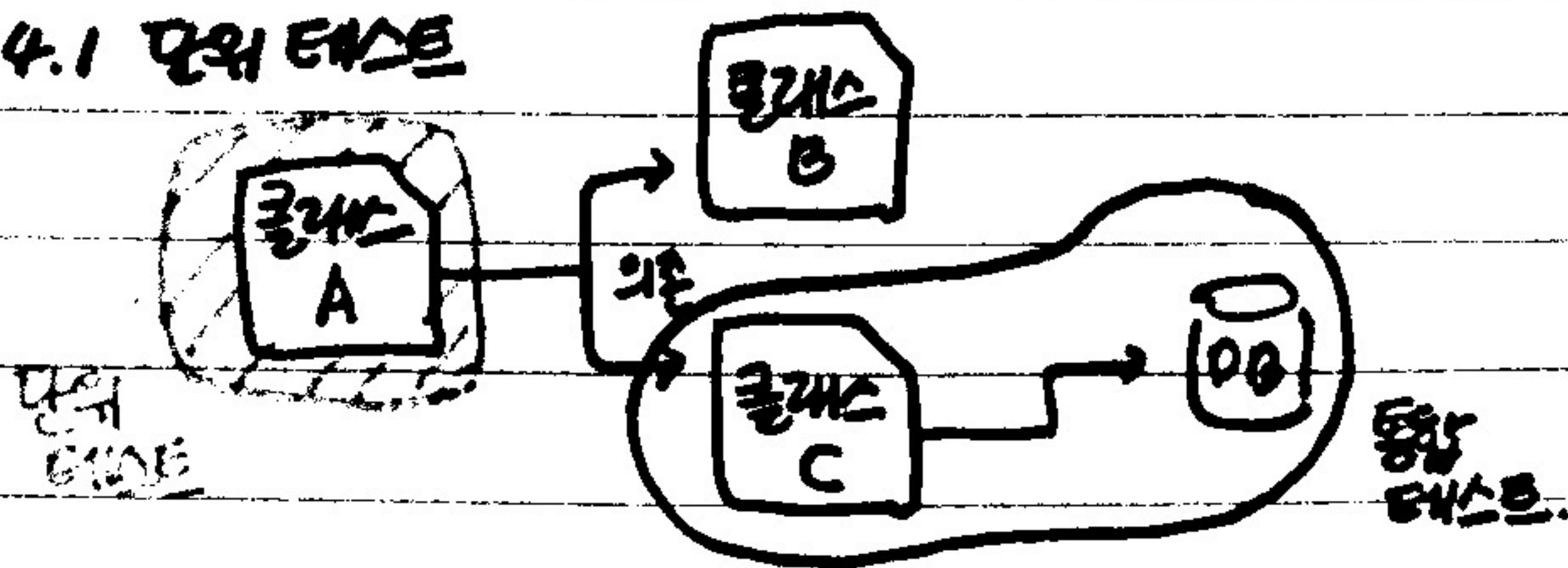


#### 1.4.1 단위 테스트



클래스 A를 테스트한다고 가정 시,

A에만 집중할 수 있도록 처리시키는 것.

만약 A가 다른 클래스에 의존적이라면 그것들을 시뮬레이션 해야 함.

"하나의 단위를 구성하는 요소를 정의하는 것이  
단위 테스트에서 가장 어려운 과제.

하나의 메서드, 클래스 또는 항에 동작하는 여러 클래스가  
있을 수 있다."

#### 1.4.2 통합 테스트.

테스트 대상 코드와 외부시스템(예로 데이터베이스) 간의 통합을 테스트.

예를 들어,

데이터베이스와 통신은 잘 되는지,

SQL 쿼리는 원하는 결과를 실제로 반환하는지,

트랜잭션은 데이터베이스에 커밋되는지.

#### 1.4.3 시스템 테스트.

전체 시스템과 구성요소 테스트. < <sup>양적</sup>  
<sub>질적</sub>

복잡한 설정, 데이터베이스 연결, 인증, 권한성, 웹 서비스