MEMORIA DE PROYECTO FIN DE GRADO

SUPER POKEDEX

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA



CURSO 2022-2023

Memoria del proyecto fin de Grado

**ABSTRACT**

Mi proyecto es una aplicación nativa tanto para IOS como para Android hecha en React Native que tiene como objetivo servir de ayuda para la gente que sea fan de los videojuegos de Pokemon, ya sean los más casuales que quieren solamente curiosear los distintos Pokemons por nostalgia o pasar un rato muerto, o para los que les gusta más el mundo competitivo de esta franquicia de videojuegos puedan construirse sus propios equipos Pokemon y echarle un vistazo a los Pokemons que han sido más utilizados durante los últimos torneos competitivos.

El objetivo principal es que sea de utilidad para la gente que disfruta del mundo competitivo de Pokemon, ya que actualmente no existe ninguna herramienta que te permita construirte tus propios equipos, consultar información sobre los Pokemons que estés interesado y tener a mano la información de los últimos torneos, si no que se suele recurrir a varias aplicaciones y/o páginas web al mismo tiempo.

La herramienta más utilizada por todo el mundo en el competitivo se llama Pokemon Showdown, una página web que cuenta con un simulador de combates en tiempo real y un constructor de equipos, pero que no cuenta con la función de ver los distintos datos e información de los Pokemon ni consultar información de los últimos torneos, por lo que siempre acabas consultando esa información en otras webs y/o aplicaciones. Gracias a la gran utilidad del simulador de combates de Pokemon Showdown he visto necesario, y de gran utilidad, la posibilidad de importar tus equipos desde Pokemon Showdown a la aplicación y exportarlos desde la misma para tener una mayor comodidad y utilidad a la hora de darle un uso real a la aplicación.

**ABSTRACT EN INGLÉS**

My project is a native application for both IOS and Android made in React Native that aims to serve as a help for people who are fans of Pokemon video games, either the more casual who just want to browse the different Pokemons for nostalgia or spend a dead time, or for those who like more the competitive world of this video game franchise can build their own Pokemon teams and take a look at the Pokemons that have been most used during the last competitive tournaments.

The main objective is to be useful for people who enjoy the competitive world of Pokemon, since currently there is no tool that allows you to build your own teams, consult information about the Pokemons you are interested in and have at hand the information of the latest tournaments, if not usually resorting to several applications and / or websites at the same time.

The most used tool by everyone in the competitive world is called Pokemon Showdown, a website that has a real-time battle simulator and a team builder, but it does not have the function to see the different data and information of the Pokemon or consult information of the latest tournaments, so you always end up consulting that information on other websites and / or applications. Thanks to the great utility of the Pokemon Showdown battle simulator I have seen necessary, and of great utility, the possibility of importing your teams from Pokemon Showdown to the application and exporting them from the same one to have a greater comfort and utility at the time of giving a real use to the application.

**JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO**

En el contexto actual de los videojuegos de Pokemon, sobre todo enfocado en el ámbito competitivo, no existe ninguna herramienta centralizada que contenga toda la información que necesita alguien que compite en torneos, o que simplemente le gusta jugar online contra otros jugadores. A pesar de la existencia y popularidad de Pokemon Showdown, la plataforma más popular que existe en el mundo de Pokemon, en la que puedes combatir contra otros jugadores en tiempo real y crearte tus propios equipos Pokemon para combatir con los mismos, esta carece de algunas funcionalidades que pueden llegar a dificultar la experiencia del usuario, como por ejemplo, no tener acceso a la información correspondiente al Pokemon que estas añadiendo a tu equipo, y por ello tener que usar otra herramienta para consultarla. Por lo tanto, mi aplicación tiene como objetivo, no solo ser una herramienta útil al poder consultar toda información necesaria de los Pokemon y poder crearte tus propios equipos, si no también, servir de apoyo para Pokemon Showdown al poder importar y exportar tus equipos desde la aplicación directamente al creador de equipos de Pokemon Showdown.

El objetivo principal de este proyecto es desarrollar una aplicación nativa para dispositivos iOS y Android, utilizando la tecnología desarrollada por Meta, React Native, que sirva de utilidad para los fanáticos de Pokemon en todas sus facetas. La aplicación estará diseñada para servir de utilidad tanto a los jugadores casuales que buscan revivir la nostalgia y pasar un rato divertido curioseando sobre los Pokemon, como a aquellos que disfrutan del mundo competitivo y quieren construir equipos Pokemon sólidos y mantenerse actualizados sobre los Pokemon utilizados en los últimos torneos.

La justificación de este proyecto radica en la falta de herramientas completas y centralizadas actualmente disponibles para los jugadores de Pokemon. Aunque existen varias aplicaciones y sitios web que ofrecen información fragmentada, no hay una solución integral que proporcione una experiencia completa para los fanáticos de Pokemon, tanto en el aspecto casual como en el competitivo. Al desarrollar esta aplicación nativa en React Native, se superarán las limitaciones actuales al permitir a los usuarios construir equipos Pokemon, explorar datos e información detallada sobre los Pokemon de su interés y acceder a la última información disponible sobre los últimos torneos competitivos, todo en una sola plataforma. Además, la integración con Pokemon Showdown permitirá a los jugadores importar y exportar sus equipos de manera sencilla y rápida, brindando una mayor comodidad y utilidad a la hora de utilizar tanto la aplicación como Pokemon Showdown.

En resumen, este proyecto busca llenar un vacío en el mercado al proporcionar una herramienta completa y centralizada para los fanáticos de Pokemon. La aplicación nativa en React Native abordará las deficiencias actuales al ofrecer una experiencia completa para los jugadores casuales y competitivos por igual. Al simplificar el acceso a información relevante y proporcionar funcionalidades integradas, se espera que esta aplicación se convierta en una herramienta imprescindible para los fanáticos de Pokemon que buscan mejorar su experiencia de juego y disfrutar al máximo de esta popular franquicia.

**INTRODUCCIÓN**

En el apasionante mundo de los videojuegos de Pokemon, tanto los jugadores casuales como los amantes del competitivo anhelan contar con una herramienta completa y conveniente que satisfaga sus necesidades y mejore su experiencia de juego. Actualmente, existen diversas aplicaciones y sitios web dispersos que ofrecen información fragmentada sobre los Pokemon y los torneos competitivos, lo que dificulta la tarea de construir equipos competitivos y mantenerse actualizado de las últimas novedades.

Conscientes de esta carencia, se ha desarrollado un proyecto de final de grado con el propósito de diseñar una aplicación nativa para dispositivos iOS y Android utilizando la tecnología desarrollada por Meta, React Native. Esta aplicación tiene como objetivo principal servir como una herramienta todo en uno para los fanáticos de los videojuegos de Pokemon, brindando una solución completa y centralizada que atienda tanto a los jugadores casuales que desean revivir la nostalgia como a aquellos que buscan sumergirse en el emocionante mundo competitivo de esta franquicia.

El presente trabajo tiene como finalidad ofrecer una justificación sólida para el desarrollo de esta aplicación nativa. En primer lugar, se identifica la necesidad de contar con una herramienta completa que permita a los jugadores construir sus propios equipos Pokemon de manera sencilla y eficiente. Aunque existe una plataforma ampliamente utilizada llamada Pokemon Showdown, que proporciona un simulador de combates y un constructor de equipos, carece de la capacidad de ofrecer información detallada sobre los Pokemon y consultar datos actualizados de los últimos torneos competitivos. Esto lleva a los jugadores a recurrir a múltiples aplicaciones y sitios web al mismo tiempo, lo que dificulta su experiencia y causa incomidad.

Para abordar esta problemática, se plantea el desarrollo de una aplicación nativa que integre todas las funcionalidades necesarias para los jugadores de Pokemon. Esta aplicación permitirá a los usuarios construir equipos Pokemon personalizados, explorar información detallada sobre los Pokemon de su interés y acceder a actualizaciones sobre los últimos torneos competitivos, todo en un solo lugar. Además, se implementará la capacidad de importar y exportar equipos desde y hacia Pokemon Showdown, lo que proporcionará una mayor comodidad y utilidad a la hora de utilizar la aplicación.

En resumen, este proyecto busca llenar un vacío existente en el mercado al ofrecer una herramienta nativa para dispositivos móviles que satisfaga todas las necesidades de los fanáticos de Pokemon. Al proporcionar una experiencia completa y centralizada, se espera mejorar la forma en que los jugadores construyen sus equipos y acceden a información relevante sobre los Pokemon y los torneos competitivos. A través del uso de tecnología React Native, se logrará una aplicación intuitiva y de fácil uso, que se convertirá en un recurso de bastante utilidad para todos aquellos que deseen disfrutar plenamente del mundo de los videojuegos de Pokemon.

**OBJETIVOS DEL PROYECTO**

* Facilitar la construcción de equipos Pokemon: Permitir a los usuarios crear y personalizar equipos Pokemon de manera intuitiva y eficiente.
* Proporcionar información detallada sobre los Pokemon: Suministrar datos relevantes sobre cada Pokemon, como características, movimientos, habilidades y estadísticas, para ayudar a los jugadores a construir sus equipos con la mayor información posible.
* Mantenerse actualizado sobre los últimos torneos competitivos: Ofrecer información actualizada sobre los torneos más recientes, incluyendo los Pokemons más utilizados y su porcentaje de uso a lo largo del torneo, para que los jugadores sepan cuales de ellos utilizar en sus equipos.
* Importar y exportar equipos desde/hacia Pokemon Showdown: Posibilitar a los usuarios importar sus equipos Pokemon desde Pokemon Showdown a la aplicación y exportarlos desde la aplicación hacia Pokemon Showdown, para brindar comodidad y compatibilidad entre ambas plataformas.
* Permitir la búsqueda y consulta de Pokemon específicos: Implementar una función de búsqueda que permita a los usuarios encontrar rápidamente información sobre un Pokemon en particular, agilizando el proceso de investigación y exploración.
* Mejorar la experiencia de juego casual: Proporcionar una sección dedicada a los jugadores casuales que deseen explorar y curiosear los diferentes Pokemon por nostalgia o para pasar un rato divertido, brindando información y curiosidades sobre los Pokemon de una manera atractiva y accesible.

**DESARROLLO**

**CONCLUSIONES**

El presente trabajo ha abordado la necesidad de contar con una aplicación nativa para dispositivos iOS y Android que sirva como una herramienta completa y centralizada para los fanáticos de los videojuegos de Pokemon. Mediante el cumplimiento de los objetivos específicos establecidos, se han logrado avances significativos para mejorar la experiencia de los jugadores y aficionados de Pokemon, tanto en la parte casual como en la competitiva.

En primer lugar, se ha desarrollado una aplicación que facilita la construcción de equipos Pokemon, permitiendo a los usuarios crear y personalizar sus equipos de manera intuitiva y eficiente. Esto se ha logrado a través de una interfaz de usuario amigable y funciones simplificadas, lo que brinda a los jugadores una herramienta práctica y accesible para diseñar equipos competitivos o simplemente para explorar las posibilidades de combinaciones de Pokemon. Además, se ha proporcionado información detallada sobre los Pokemon, incluyendo características, movimientos, habilidades y estadísticas relevantes. Esto permite a los jugadores tomar decisiones informadas al seleccionar y entrenar a sus Pokemon, maximizando su potencial en los combates.

Otro logro importante es la implementación de actualizaciones sobre los últimos torneos competitivos. Los usuarios ahora pueden mantenerse al tanto de las tendencias en los últimos torneos. Esto les brinda una ventaja competitiva al permitirles adaptar sus estrategias y tácticas en función de las tendencias actuales del metajuego.

Además, la integración con Pokemon Showdown ha sido una característica clave de la aplicación, permitiendo a los usuarios importar y exportar equipos desde y hacia esta plataforma tan popular. Esto ha mejorado considerablemente la comodidad y la compatibilidad entre las dos herramientas, brindando a los jugadores una experiencia fluida y sin problemas al utilizar ambas plataformas.

En resumen, a través de este trabajo se ha logrado diseñar y desarrollar una aplicación nativa para dispositivos móviles que satisface las necesidades de los fanáticos de los videojuegos de Pokemon. La aplicación proporciona una solución integral y centralizada al facilitar la construcción de equipos, ofrecer información detallada sobre los Pokemon, mantener a los usuarios actualizados sobre los torneos competitivos y permitir la integración con Pokemon Showdown. Estos avances contribuyen significativamente a mejorar la experiencia de juego de los jugadores, brindándoles herramientas poderosas y convenientes para disfrutar plenamente del mundo de Pokemon.