MEMORIA DE PROYECTO FIN DE GRADO

SUPER POKEDEX

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA



CURSO 2022-2023

Memoria del proyecto fin de Grado

**ABSTRACT**

Mi proyecto es una aplicación nativa tanto para IOS como para Android hecha en React Native que tiene como objetivo servir de ayuda para la gente que sea fan de los videojuegos de Pokemon, ya sean los más casuales que quieren solamente curiosear los distintos Pokemons por nostalgia o pasar un rato muerto, o para los que les gusta más el mundo competitivo de esta franquicia de videojuegos puedan construirse sus propios equipos Pokemon y echarle un vistazo a los Pokemons que han sido más utilizados durante los últimos torneos competitivos.

El objetivo principal es que sea de utilidad para la gente que disfruta del mundo competitivo de Pokemon, ya que actualmente no existe ninguna herramienta que te permita construirte tus propios equipos, consultar información sobre los Pokemons que estés interesado y tener a mano la información de los últimos torneos, si no que se suele recurrir a varias aplicaciones y/o páginas web al mismo tiempo.

La herramienta más utilizada por todo el mundo en el competitivo se llama Pokemon Showdown, una página web que cuenta con un simulador de combates en tiempo real y un constructor de equipos, pero que no cuenta con la función de ver los distintos datos e información de los Pokemon ni consultar información de los últimos torneos, por lo que siempre acabas consultando esa información en otras webs y/o aplicaciones. Gracias a la gran utilidad del simulador de combates de Pokemon Showdown he visto necesario, y de gran utilidad, la posibilidad de importar tus equipos desde Pokemon Showdown a la aplicación y exportarlos desde la misma para tener una mayor comodidad y utilidad a la hora de darle un uso real a la aplicación.

**ABSTRACT EN INGLÉS**

My project is a native application for both IOS and Android made in React Native that aims to serve as a help for people who are fans of Pokemon video games, either the more casual who just want to browse the different Pokemons for nostalgia or spend a dead time, or for those who like more the competitive world of this video game franchise can build their own Pokemon teams and take a look at the Pokemons that have been most used during the last competitive tournaments.

The main objective is to be useful for people who enjoy the competitive world of Pokemon, since currently there is no tool that allows you to build your own teams, consult information about the Pokemons you are interested in and have at hand the information of the latest tournaments, if not usually resorting to several applications and / or websites at the same time.

The most used tool by everyone in the competitive world is called Pokemon Showdown, a website that has a real-time battle simulator and a team builder, but it does not have the function to see the different data and information of the Pokemon or consult information of the latest tournaments, so you always end up consulting that information on other websites and / or applications. Thanks to the great utility of the Pokemon Showdown battle simulator I have seen necessary, and of great utility, the possibility of importing your teams from Pokemon Showdown to the application and exporting them from the same one to have a greater comfort and utility at the time of giving a real use to the application.

**JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO**

En el contexto actual de los videojuegos de Pokémon, existe una necesidad evidente de una herramienta centralizada y completa que sirva como recurso útil para los fanáticos, especialmente aquellos interesados en el mundo competitivo de esta franquicia. A pesar de la popularidad de Pokemon Showdown, una plataforma muy popular utilizada para la simulación de combates en tiempo real y la construcción de equipos, esta carece de algunas funcionalidades que pueden llegar a dificultar la experiencia de los usuarios. Por lo tanto, se requiere una solución más completa y conveniente que cubra estas deficiencias.

El objetivo principal de este proyecto es desarrollar una aplicación nativa para dispositivos iOS y Android, utilizando la tecnología de React Native, que aborde las necesidades de los fanáticos de Pokémon en todas sus facetas. La aplicación estará diseñada para servir tanto a los jugadores casuales que buscan revivir la nostalgia y pasar un rato divertido, como a aquellos que se sumergen en el competitivo y desean construir equipos Pokémon sólidos y mantenerse actualizados sobre los últimos torneos.

La justificación de este proyecto radica en la falta de herramientas completas y centralizadas actualmente disponibles para los jugadores de Pokémon. Aunque existen varias aplicaciones y sitios web que ofrecen información fragmentada, no hay una solución integral que proporcione una experiencia fluida y conveniente para los fanáticos de Pokémon, tanto en el aspecto casual como en el competitivo.

Al desarrollar esta aplicación nativa en React Native, se superarán las limitaciones actuales al permitir a los usuarios construir equipos Pokémon, explorar datos e información detallada sobre los Pokémon de su interés y acceder a actualizaciones sobre los últimos torneos competitivos, todo en una sola plataforma. Además, la integración con Pokemon Showdown permitirá a los jugadores importar y exportar sus equipos de manera sencilla, brindando una mayor comodidad y utilidad a la hora de utilizar la aplicación.

En resumen, este proyecto busca llenar un vacío en el mercado al proporcionar una herramienta completa y centralizada para los fanáticos de Pokémon. La aplicación nativa en React Native abordará las deficiencias actuales al ofrecer una experiencia fluida y conveniente para los jugadores casuales y competitivos por igual. Al simplificar el acceso a información relevante y proporcionar funcionalidades integradas, se espera que esta aplicación se convierta en una herramienta imprescindible para los fanáticos de Pokémon que buscan mejorar su experiencia de juego y disfrutar al máximo de esta popular franquicia.

**INTRODUCCIÓN**

Mi idea principal al realizar la aplicación era que, como aficionado a la franquicia de Pokemon y de su mundo competitivo, poder realizar algo que de verdad pudiera llegar a serle útil a las personas que están metidas en este mundillo y que, a la vez sirviera como