

# ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

## INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB

### 2025 II

### LABORATORIO 06 – FORMULARIOS

I

---

#### OBJETIVOS

- Crear formularios utilizando elementos de HTML5
- Comprender la función de los distintos tipos de entrada (<input>)
- Utilizar atributos de validación y accesibilidad
- Solucionar ejercicios aplicando los conceptos desarrollados

TIEMPO ESTIMADO: 2 horas

II

---

#### CONSIDERACIONES DE EVALUACIÓN

- Se deberán utilizar los conocimientos impartidos en las clases teóricas
- Deberá utilizar nombre de variables significativos
- Deberá realizar pruebas adicionales
- El alumno deberá indicar en su código con quien colaboró, así sea la IA
- El alumno será requerido de realizar modificaciones en su código y responder a preguntas sobre el mismo
- Los ejercicios deberán realizarse en el laboratorio, a su ritmo y subirlos al aula virtual como AVANCE antes de finalizar la clase
- Todos los ejercicios completos, deberán ser subidos al aula virtual como TAREA, para lo cual se les dará un tiempo adecuado y deben cumplir el deadline estipulado. Esto se deberá cumplir, aunque en el laboratorio ya se hayan terminado todos los ejercicios
- El formato a usar para los avances y tareas será .zip, que contenga todos los archivos requeridos
- Utilizar Git con GitHub para el manejo de versiones de su trabajo, ocasionalmente se le solicitará que compartan sus repositorios

III

---

#### POLITICA DE COLABORACION

La política del curso es simple, a menos que se exprese lo contrario en el laboratorio, siéntase libre de colaborar con sus compañeros en todos los laboratorios, pero debe notificar expresamente con quien ha colaborado. La colaboración con alumnos, que no están matriculados en el curso está prohibida. Los laboratorios y asignaciones han sido desarrollados para ayudarlo a comprender el material. Conozca su código y esté preparado para revisiones individuales de código. Durante las revisiones es probable que se le pida realizar modificaciones y justificar sus decisiones de programación. Cada uno de sus ejercicios debe iniciar de la siguiente forma:

```
// Laboratorio Nro x - Ejerciciox
// Autor: mi nombre
// Colaboró : el nombre
// Tiempo :
```

## INDICACIONES GENERALES

- En cada sesión de laboratorio, los ejercicios propuestos deberán ser guardados en la misma carpeta/directorio
- La carpeta deberá tener el nombre del Laboratorio y el nombre del alumno, así por ejemplo:  
**Laboratorio 11 – Juan Perez**
- Utilice nombres significativos
- Su código deberá estar correctamente indentado y preferentemente documentado
- Deberá ser debidamente probado

## MARCO TEORICO

## 1. Introducción

- Los formularios en HTML permiten al usuario enviar información a un servidor.
- Se crean con el elemento `<form>` y utilizan controles de entrada como:
  - `<input>` → cajas de texto, botones, contraseñas, etc.
  - `<label>` → etiquetas asociadas a campos, mejorando accesibilidad
  - `<textarea>` → áreas de texto más grandes
  - `<select>` y `<option>` → menús desplegables
  - `<button>` → botones de acción
- En **HTML5**, se agregaron nuevos tipos de entrada y atributos para mejorar la validación automática.

Tipo de Input	Ejemplo	Descripción
text	<code>&lt;input type="text"&gt;</code>	Texto libre
password	<code>&lt;input type="password"&gt;</code>	Texto oculto
email	<code>&lt;input type="email"&gt;</code>	Validación de correo
number	<code>&lt;input type="number" min="1" max="10"&gt;</code>	Solo números
date	<code>&lt;input type="date"&gt;</code>	Selector de fecha
time	<code>&lt;input type="time"&gt;</code>	Selector de hora
url	<code>&lt;input type="url"&gt;</code>	Validación de URL
tel	<code>&lt;input type="tel"&gt;</code>	Teléfono
range	<code>&lt;input type="range" min="0" max="100"&gt;</code>	Barra deslizante
color	<code>&lt;input type="color"&gt;</code>	Selector de color
checkbox	<code>&lt;input type="checkbox"&gt;</code>	Casilla de verificación
radio	<code>&lt;input type="radio" name="opcion"&gt;</code>	Selección única
file	<code>&lt;input type="file"&gt;</code>	Subida de archivos

Ejemplo 01:  
Crear el formulario

## Formulario de Contacto

Nombre:

Correo:

Mensaje:

Opción 1: sin semántica ni accesibilidad

- action → indica a dónde se enviarán los datos
- method → puede ser get (se envían datos en la URL) o post (ocultos en el cuerpo de la solicitud)

```
<form action="#" method="post">
  <label>Nombre:</label>
  <input type="text" name="nombre" placeholder="Escribe tu nombre">
  <br><br>

  <label>Correo:</label>
  <input type="email" name="correo" placeholder="ejemplo@correo.com">
  <br><br>

  <label>Mensaje:</label>
  <textarea name="mensaje" placeholder="Escribe tu mensaje"></textarea>
  <br><br>

  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

Mejores opciones:

Opción 02: anidados

```
<body>
  <h1>Formulario de Contacto</h1>
  <form action="#" method="post">
    <label>
      Nombre:
      <input type="text" name="nombre" placeholder="Escribe tu nombre">
    </label>
    <br><br>

    <label>
      Correo:
      <input type="email" name="correo" placeholder="ejemplo@correo.com">
    </label>
    <br><br>

    <label>
      Mensaje:
      <textarea name="mensaje" placeholder="Escribe tu mensaje"></textarea>
    </label>
    <br><br>

    <button type="submit">Enviar</button>
  </form>
</body>
```

Opción 03: usando for y id

- for en <label> debe coincidir con el id del campo asociado

```
<body>
  <h1>Formulario de Contacto</h1>
  <form action="#" method="post">
    <label for="nombre">Nombre:</label>
    <input type="text" id="nombre" name="nombre" placeholder="Escribe tu nombre">
    <br><br>

    <label for="correo">Correo:</label>
    <input type="email" id="correo" name="correo" placeholder="ejemplo@correo.com">
    <br><br>

    <label for="mensaje">Mensaje:</label>
    <textarea id="mensaje" name="mensaje" placeholder="Escribe tu mensaje"></textarea>
    <br><br>

    <button type="submit">Enviar</button>
  </form>
</body>
```

Ejemplo 02:

Crear el formulario


Formulario de Registro

Usuario:

Correo:

Contraseña:

Fecha de nacimiento:



Género:

☒ Masculino ☐ Femenino

País:

México ▼

☒ Acepto los términos y condiciones

Registrarse

```

<form action="#" method="post">
  <fieldset>
    <legend>Formulario de Registro</legend>

    <label for="usuario">Usuario:</label>
    <input type="text" id="usuario" name="usuario" required>
    <br><br>
    <label for="correo">Correo:</label>
    <input type="email" id="correo" name="correo" required>
    <br><br>
    <label for="clave">Contraseña:</label>
    <input type="password" id="clave" name="clave" minlength="8" required>
    <br><br>
    <label for="nacimiento">Fecha de nacimiento:</label>
    <input type="date" id="nacimiento" name="nacimiento">
    <br><br>
    <label>Género:</label>
    <input type="radio" id="masc" name="genero" value="M">
    <label for="masc">Masculino</label>
    <input type="radio" id="fem" name="genero" value="F">
    <label for="fem">Femenino</label>
    <br><br>
    <label for="pais">País:</label>
    <select id="pais" name="pais">
      <option>Perú</option>
      <option>México</option>
      <option>Argentina</option>
    </select>
    <br><br>
    <label>
      <input type="checkbox" name="terminos" required>
      Acepto los términos y condiciones
    </label>
    <br><br>
    <button type="submit">Registrarse</button>
  </fieldset>
</form>

```

## VI

---

### EJERCICIOS PROPUESTOS

Crear un pdf donde se incluyan evidencias de cada ejercicio (capturas de pantallas) de cada ejercicio propuesto. Utilizar las herramientas vistas en los laboratorios anteriores, básicamente VS Code.

1. Crear un directorio que tenga su nombre y un subdirectorio laboratorio06. Recomendación: usar minúsculas, sin espacios, sin tildes ni "ñ" y con guiones medios o bajos
2. Utilizar los atajos de teclado o combinación de teclas para agilizar su trabajo
3. Crea una página index.html que contenga un encabezado y menú de navegación para las otras páginas y crear registro.html, la cual contenga:
  - Un formulario que permita a un usuario suscribirse a un boletín de noticias. Debe contener los controles más adecuados para:
  - Nombre completo
  - Correo electrónico

- Control que diga: "Acepto recibir correos promocionales" y permita aceptar o no
  - Control para suscribirse y otro control para resetear el formulario
4. Crear un repositorio remoto en GitHub y subir tu repositorio local
  5. Crear una tercera página `lenguajes.html` que contenga:
    - Encabezado y menú de navegación
    - Formulario de preferencias
    - Foto de perfil
    - Pregunta: ¿Qué lenguajes conoces?. Con opciones: HTML, CSS, JavaScript, Python, Java
    - Campo numérico: ¿Cuántas horas de programación estudias al día?
    - Botón Guardar
    - Que el menú de navegación de `index.html` y `lenguajes.html` permita navegar entre ellas
  6. Subir al repositorio remoto en GitHub con todo actualizado
  7. Crear una cuarta página `validacion.html` que contenga:
    - Encabezado y menú de navegación
    - Formulario con validaciones que contenga:
      - Correo (obligatorio)
      - Contraseña (que permita entre 6 y 12 caracteres)
      - Confirmar contraseña (se valida luego con JS, pero ahora que quede planteado)
      - Usa `required`, `placeholder`, y `pattern` en al menos un campo
    - Que el menú de navegación permita navegar entre todas las páginas
  8. Subir al repositorio remoto en GitHub con todo actualizado
  9. Crear una quinta página `cursos.html` que contenga:
    - Encabezado y menú de navegación
    - Formulario de inscripción a un curso
    - Nombre
    - Apellido
    - Documento de identidad
    - Correo electrónico
    - Selección de curso (seleccionar entre 3 opciones)
    - Modalidad (Presencial o Virtual (sólo 1))
    - Horarios disponibles (Mañana, Tarde, Noche (pueden ser varios))
    - Comentarios adicionales
    - Botones Enviar y Restablecer
    - Que el menú de navegación permita navegar entre todas las páginas
  10. Subir al repositorio remoto en GitHub con todo actualizado. Compartir URL
  11. Continuar con tu Proyecto Personal. Utilizar todo lo realizado en este laboratorio. Utilizar su repositorio remoto en GitHub. Compartir URL

## I. TAREA PARA LA CASA: Complete todos los ejercicios.

Crear un documento docx/pdf con la solución de los ejercicios.

Subir el documento a la tarea **Tarea 06** del Aula Virtual respetando las fechas indicadas.