

# ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

## INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB

### 2025 II

#### LABORATORIO 03 – INTRODUCCIÓN A HTML 5 Y ESTRUCTURA BÁSICA

#### I

##### OBJETIVOS

- Comprender la estructura básica del HTML 5
- Utilizar correctamente elementos de encabezado, de texto, de formato e imágenes
- Insertar comentarios
- Insertar imágenes y aplicar atributos básicos
- Solucionar ejercicios aplicando las herramientas vistas

TIEMPO ESTIMADO: 2 horas

#### II

##### CONSIDERACIONES DE EVALUACIÓN

- Se deberán utilizar los conocimientos impartidos en las clases teóricas
- Deberá utilizar nombre de variables significativos
- Deberá realizar pruebas adicionales
- El alumno deberá indicar en su código con quien colaboró, así sea la IA
- El alumno será requerido de realizar modificaciones en su código y responder a preguntas sobre el mismo
- Los ejercicios deberán realizarse en el laboratorio, a su ritmo y subirlos al aula virtual como AVANCE antes de finalizar la clase
- Todos los ejercicios completos, deberán ser subidos al aula virtual como TAREA, para lo cual se les dará un tiempo adecuado y deben cumplir el deadline estipulado. Esto se deberá cumplir, aunque en el laboratorio ya se hayan terminado todos los ejercicios
- El formato a usar para los avances y tareas será .zip, que contenga todos los archivos requeridos
- Utilizar Git con GitHub para el manejo de versiones de su trabajo, ocasionalmente se le solicitará que compartan sus repositorios

#### III

##### POLITICA DE COLABORACION

La política del curso es simple, a menos que se exprese lo contrario en el laboratorio, siéntase libre de colaborar con sus compañeros en todos los laboratorios, pero debe notificar expresamente con quien ha colaborado. La colaboración con alumnos, que no están matriculados en el curso está prohibida. Los laboratorios y asignaciones han sido desarrollados para ayudarlo a comprender el material. Conozca su código y esté preparado para revisiones individuales de código. Durante las revisiones es probable que se le pida realizar modificaciones y justificar sus decisiones de programación. Cada uno de sus ejercicios debe iniciar de la siguiente forma:

```
// Laboratorio Nro x - Ejerciciox
// Autor: mi nombre
// Colaboró : el nombre
// Tiempo :
```

## INDICACIONES GENERALES

- a. En cada sesión de laboratorio, los ejercicios propuestos deberán ser guardados en la misma carpeta/directorio
- b. La carpeta deberá tener el nombre del Laboratorio y el nombre del alumno, así por ejemplo:  
Laboratorio 11 – Juan Perez
- c. Utilice nombres significativos
- d. Su código deberá estar correctamente indentado y preferentemente documentado
- e. Deberá ser debidamente probado

## MARCO TEORICO

## 1. Estructura

HTML 5 es el estándar actual para crear páginas web. Se basa en etiquetas que definen la estructura y el contenido. Estructura mínima:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Aca va el titulo</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Estructura básica generada en VS Code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Aca va el titulo</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

## 2. Encabezados y Párrafos

Hay 6 niveles de encabezados, de h1 a h6.

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Aca va el titulo</title>
</head>
<body>
  <h1>Bienvenidos a mi sitio</h1>
  <p>Este es mi primer documento HTML5.</p>
</body>
</html>
```

### 3. Comentarios

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Aca va el titulo</title>
</head>
<body>
  <h1>Bienvenidos a mi sitio</h1>
  <p>Este es mi primer documento HTML5.</p>
  <!-- Acá pueden ir mucho más contenido -->
</body>
</html>
```

### 4. Formato de texto

Ejemplo:

```
<body>
  <h1>Ejemplo de Formato de texto en HTML</h1>

  <p>
    HTML es el <strong>lenguaje de marcado</strong> de las páginas web.
  </p>

  <p>
    Es importante <em>aprender las etiquetas semánticas</em>.
    <br>
    Porque ayudan a los navegadores a interpretar mejor el contenido.
  </p>
  <hr>
  <p>
    Recuerda siempre: <mark>la semántica mejora el posicionamiento en buscadores.</mark>
  </p>

  <p>
    Si quieres resaltar doblemente una idea, puedes anidar:<br>
    <em>Aprender HTML es <strong>fundamental</strong> para todo desarrollador web</em>.
  </p>
</body>
```

## 5. Imágenes

Ejemplo:

En proyecto, crear directorio imágenes. Descargar <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/6/6a/JavaScript-logo.png> y guardarlo en el directorio creado.

```
<body>
  <h1>Ejemplo con imágenes básicas</h1>

  <p>
    JavaScript es el <strong>lenguaje de programación principal para desarrollo web.</strong>
  </p>
  <p>Imagen simple con atributos:</p>

  

  

  <p>Imagen con tamaño ajustado (200px de ancho):</p>
  

  <p>Imagen con tooltip:</p>
  
</body>
```

## VI

### EJERCICIOS PROPUESTOS

Crear un pdf donde se incluyan evidencias de cada ejercicio (capturas de pantallas) de cada ejercicio propuesto. Utilizar las herramientas vistas en los laboratorios anteriores: Visual Studio Code, Git y GitHub.

1. En su directorio de usuario, crear un subdirectorio llamado laboratorio03. Recomendación: usar minúsculas, sin espacios, sin tildes, ni "ñ" y con guiones medios o bajos cuando sea necesario
2. Abrir el directorio en VS Code. Utilizar los atajos de teclado o combinación de teclas para agilizar su trabajo
3. Crea una página index.html con:
  - Título que incluya tu nombre completo y observa cómo aparece en la pestaña del navegador
  - Encabezado <h1> con el nombre del curso
  - Dos párrafos: uno presentándote como persona y otro diciendo por qué te interesa el curso
4. Comenta el código explicando qué hace cada parte creada
5. Crear un repositorio remoto en GitHub y subir tu repositorio local
6. Agrega subtítulos <h2> para párrafos sobre "¿En dónde cursaste tus estudios escolares?" y "¿Por qué escogió esta Carrera profesional?"  
Escribe un <h3> y <h4> para un tema más específico (por ejemplo "Mis hobbies" y "Mis redes sociales") con sus párrafos. Poner un comentario a cada encabezado creado hasta aquí
7. Crear un segundo commit y subir tu repositorio local a GitHub
8. Agrega salto de línea, línea horizontal e imágenes que se encuentren en local y otras en remoto que complementen "Mis hobbies" y "Mis redes sociales"
9. Crear un tercer commit y subir tu repositorio local a GitHub. Mostrar el URL del repositorio en GitHub
10. Crear una página web con contenido libre y donde utilices todo lo realizado en este laboratorio. Crear repositorio remoto en GitHub. Servirá como base de Proyecto Individual. Mostrar el URL del repositorio en GitHub

## I. TAREA PARA LA CASA: Complete todos los ejercicios.

Crear un documento docx/pdf con la solución de los ejercicios.

Subir el documento a la tarea **Tarea 03** del Aula Virtual respetando las fechas indicadas.