

Éveil à l'IUT 2

Créé par UGAmateurs

Équipe

Conjard Maxime - Codeur, concepteur et musicos
Garnier Maël - Codeur, concepteur et chef de projet
Goumarre Yoann - Codeur, concepteur et narrateur
Despesse Chloé - Designer, secrétaire et codeur

Scénario

Prêt à finir son TP, Mathis arrive en avance à l'IUT. À sa surprise, il découvre que l'établissement est plongé dans le chaos.

Aidez Mathis à affronter les anomalies informatiques qui infestent l'IUT2 pour rétablir l'ordre avant le début des cours.

Originalité

Gameplay en coordination avec la musique et un scénario inédit et original.



Mots clefs

Aventure

Action

Survie

2D

Jeu solo

Musique