


QUELQUES CONSEILS OU ASTUCES D'UTILISATION D'IJ

- ✓ [CRÉATION D'UN PROJET](#)
- ✓ [CRÉATION D'UNE CLASSE JAVA DANS UN PROJET OUVERT](#)
- ✓ [INSERTION D'UNE PROCÉDURE `main`](#)
- ✓ [IMPORT DE LA CLASSE `java.util.Scanner`](#)
- ✓ [REFORMATER LE CODE D'UNE CLASSE JAVA](#)
- ✓ [RACCOURCI D'ÉCRITURE DE L'INSTRUCTION D'AFFICHAGE D'UNE CHAÎNE DE CARACTÈRES](#)
- ✓ [RESTAURATION DE LA BARRE DE MENUS DE L'IDE](#)




CRÉATION D'UN PROJET TPx DANS VOTRE RÉPERTOIRE R1.01

- CAS OÙ UN AUCUN PROJET N'EST OUVERT AU LANCEMENT D' **IJ**

- (a) Cliquer sur le bouton **New Project**
- (b) Vérifier que la zone de saisie **Location** contient : **~/R1.01**
 - * si c'est le cas tout va bien...TP
 - * sinon, cliquez sur l'icône  située sur la droite de la zone, puis sélectionner le répertoire cible et valider (clic sur OK)
- (c) Dans la zone de saisie **Name** taper le nom du projet à créer : **TPx**
- (d) Cliquer sur le bouton **Create** ou presser la touche **Enter**


- CAS OÙ UN PROJET EST DÉJÀ OUVERT

- (a) Sélectionner **File/New ► Project** dans la barre de menus
- (b) Vérifier que la zone de saisie **Location** contient : **~/R1.01**
 - * si c'est le cas tout va bien...TP
 - * sinon, cliquer sur l'icône  située sur la droite de la zone, puis sélectionner le répertoire cible et validez (clic sur OK)
- (c) Dans la zone de saisie **Name** taper le nom du projet à créer : **TPx**
- (d) Cliquer sur le bouton **Create** ou presser la touche **Enter**
- (e) Cliquer sur le bouton **New Window** pour ouvrir le projet dans une nouvelle fenêtre **IJ**



CRÉATION D'UNE CLASSE JAVA MaClasse DANS UN PROJET OUVERT

Dans la fenêtre du projet :

- (a) Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le répertoire `src` :  `src`
- (b) Sélectionner **New ► Java Class** dans le menu contextuel
- (c) Dans la zone de saisie **Name** de la fenêtre de dialogue, taper : `MaClasse`

INSÉRER UNE PROCÉDURE PRINCIPALE (`main`) DANS UNE CLASSE JAVA

- (a) Positionner le curseur dans l'enveloppe de la classe cible
- (b) taper `main` puis **Enter**

IMPORTER LA CLASSE `java.util.Scanner` DANS UNE CLASSE JAVA

Après avoir déclaré et nommé une variable de type **Scanner...**

- (a) Positionner le curseur sur le terme **Scanner**
- (b) Taper **Alt** puis **Enter**



RACCOURCI D'ÉCRITURE DE L'INSTRUCTION D'AFFICHAGE D'UNE CHAÎNE

Taper `sout` suivi de `Enter`

NOTE : pour qu'il n'y ait pas de passage à la ligne après l'affichage, supprimer le `ln` dans l'instruction `System.out.println()`;

REFORMATER (REMETTRE EN PAGE) LE CODE D'UNE CLASSE JAVA

Dans la classe cible...

- (a) Cliquer sur la commande `Reformat File` du menu `Code`
- (b) Cliquer sur le bouton `Run` de la fenêtre de dialogue



RESTAURATION DE LA BARRE DE MENU DE L'IDE (SOUS PLASMA)

Sous Plasma

- (a) Aller dans System Settings > Startup and ShutDown > Background Services
- (b) Décocher l'item Applications menus daemon (haut de la liste Startup Services)
- (c) Se déconnecter (Log out)
- (d) Se reconnecter

NORMALEMENT : la barre de menus devrait être à nouveau visible...