

Rubio Corentin
Grangeon Dylan
Pineau Maël

Projet Forum

Sommaire :

Introduction :

1. Consignes
2. Réalisation

Missions réalisés :

1. Lecture du cahier des charges
2. Répartition des tâches
3. Actions réalisées

Conclusion

Annexes

Introduction :

Dans le cadre de l'obtention du BTS SIO option SLAM, les étudiants sont amenés à réaliser des travaux de groupe avec des consignes afin de pouvoir acquérir des connaissances et s'exercer sur des outils permettant de développer des logiciels et des applications. En l'occurrence, ce travail qui va être présenté est une application Web réalisée en équipe par Dylan Grangeon, Mael Pineau et Corentin Rubio. Les consignes initiales qui nous ont été fournies étaient de réaliser un site de blog de discussion réalisé en PHP travailler et il été nécessaire d'inclure les fonctionnalités suivantes sur notre projet :

Le forum se doit d'être accessible à différentes types d'utilisateurs :

Un utilisateur non connecté doit pouvoir :

- lire les commentaires d'un fil de discussion
- s'inscrire en créant un nouveau compte
- s'identifier via un formulaire de connexion

Un utilisateur connecté doit pouvoir :

- créer un nouveau fil de discussion
- modifier un de ses fils de discussion
- supprimer un de ses fils de discussion
- poster un commentaire sur un fil de discussion non bloqué avec un WYSIWYG
- modifier un de ses commentaires sur un fil de discussion non bloqué avec un WYSIWYG
- supprimer un de ses commentaires sur un fil de discussion non bloqué
- modifier les informations de son profil (avatar et mot de passe)

En plus des droits précédents, un administrateur doit pouvoir :

- modifier n'importe quel fil de discussion
- supprimer n'importe quel fil de discussion
- clore / rouvrir un fil de discussion
- bannir un utilisateur de façon temporaire ou définitive.
- dé-bannir un utilisateur
- supprimer n'importe quel commentaire

Pour réaliser ce projet, nous devons utiliser le logiciel Git pour travailler en équipe.

L'application que nous avons réalisée, a pour but de permettre à des utilisateurs de créer des discussions et communiquer sur des problèmes en communauté pour les résoudre.

Dans l'application, il y a trois possibilités types d'utilisateurs :

Les utilisateurs non connectés peuvent simplement parcourir le blog sans pouvoir interagir avec ce dernier. Ils ne peuvent donc pas poster de commentaire, ni avoir accès à leur profil et sa modification, cependant, un utilisateur non connecté peut créer un compte afin de profiter de toutes les fonctionnalités

Une fois qu'un **utilisateur possède un compte**, il peut créer des fils de discussions que les autres utilisateurs pourront interagir avec, en y répondant avec des commentaires permettant de faire évoluer la conversation.

Un utilisateur connecté pourra aussi gérer ses fils de discussions et ses commentaires, avec la possibilité de les modifier mais aussi de les supprimer.

La création de texte est enrichie par l'utilisation d'un Wysiwyg qui permet de créer du texte de manière plus enrichie pour la description des sujets de discussions et des commentaires

Pour vérifier le bon fonctionnement du site, un utilisateur peut aussi avoir **des droits administrateurs**. Un utilisateur administrateur peut gérer la modération du site, il peut notamment clore des sujets, les supprimer et supprimer aussi des commentaires. De plus, il peut suspendre le compte de certains utilisateurs pendant une période définie. Un utilisateur banni ne peut plus se connecter à son compte, mais peut envoyer un formulaire de réclamation pour contester la suspension. Les utilisateurs administrateurs peuvent voir toutes les demandes de réclamations, les acceptés ou bien les refusées.

Missions réalisées:

Ce projet a été notre premier projet réalisé dans notre formation BTS SIO, cependant, il ne répondait pas aux exigences pour sa présentation lors de l'épreuve E5 (modèle MVC), pour ces raisons, le projet a été refait de manière à répondre à ces exigences ainsi que d'améliorer le projet de base avec les outils que nous avons acquis au cours de notre formation.

Dans un premier temps nous avons cherché avec quel technologie étudiée en cours nous allions réaliser ce projet, nous avons décidé de le réaliser avec le framework Symfony, ainsi qu'avec l'aide de l'ORM Doctrine car ils nous semblaient une technologie adaptée pour la gestion d'un blog de discussion.

Pour commencer, nous avons réalisé un modèle conceptuel des données pour représenter les entités de notre base de données pour notre application (voir annexe 1).

L'application possède 5 entités :

- user (représente un utilisateur)
- subject (représente un sujet de discussion)
- comment (représente un commentaire)
- ban (représente une suspension de compte)
- formDeban (représente un formulaire de contestation de suspension de compte)

Une fois ce dernier réalisé, nous avons réparti la réalisation du projet en 2 parties distinctes :

1. La création de l'api
2. La création du client

Les deux parties devaient être réalisées avec Symfony, mais pour pouvoir créer la communication avec la base de données avec le MCD fait précédemment, nous avons travaillé sur l'api dans un premier temps, afin que toutes les fonctionnalités nécessaires puissent être exécutées et accessibles facilement par le client Symfony.

Symfony offre un ORM (Object-Relational Mapping) qui va permettre de structurer la conception de la base de données au cœur du projet.

Nous avons donc réalisés les différentes entités de notre MCD avec les commandes de doctrine directement dans un terminal, une fois les entités et relations générées, nous pouvons les modifier manuellement pour correspondre plus précisément à nos besoins

Une fois toutes les entités créées, nous avons réalisées des contrôleurs pour chacune de ces entités, chacun de ces contrôleurs vont gérer les actions CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) sur cette même entité, voir, permettre des fonctionnalités plus précises (récupérer un sujet de discussion si il contient un terme demandé par exemple)

Une fois l'api terminée avec les fonctionnalités principales, nous avons commencé à créer le client Symfony. Nous avons commencé par créer la page d'accueil et gérer la connexion d'un utilisateur ainsi que la création d'un compte. Symfony offre une structure de projet plus compréhensible et plus lisible, ce qui permet la gestion des processus de vérification de connexion d'un utilisateur ainsi que de la création de compte plus aisée.

La partie visuelle de la page a été réalisée avec l'aide du moteur de template Twig, un moteur de template et celui par défaut de Symfony. Il permet d'intégrer du PHP dans des pages HTML avec une syntaxe plus souple et moins lourde que du php classique.

Le design de la page a été inspiré de certains modèles sur internet et certaines ont été réalisées avec l'aide de Bootstrap

Nous avons procédé de la même manière pour chacune des pages, en corrigeant certaines fonctionnalités et bugs de l'api au fur et à mesure de notre avancée sur le projet.

Conclusion :

En conclusion, en développant cette application, nous avons perfectionné nos connaissances et notre maîtrise des différents outils que nous avons pu voir au cours de notre formation, tels que Symfony, Doctrine et Twig. Cela nous a aussi permis de coordonner nos actions et notre avancement. L'application que nous avons créé s'avère un projet concret de blog internet qui possède toutes les fonctionnalités nécessaires à son bon usage.

Annexe:

Annexes 1 : MCD (Modèle Conceptuel de Données) du projet

