

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**BAHASA PEMROGRAMAN C**  
**FUNGSI DAN TIPE VARIABEL DASAR**

Disusun Untuk Memenuhi Tugas

Mata kuliah : Algoritma dan Pemrograman

Tanggal praktikum : 8 Oktober 2024

Dosen pengampu ida Hastuti,S.ST.M.T.



Disusun Oleh :

Nama : Ilma Hasanah

NIM : C030324021

**KEMENTERIAM, PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,**  
**RISET, DAN TEKNOLOGI**  
**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO**  
**POLITEKNIK NEGERI BANJARMASIN**  
**TAHUN 2024**

## **PENDAHULAN**

### **1. Latar Belakang**

Dalam computer terdapat berbagai jenis bahasa yang digunakan dan biasa disebut bahasa pemrograman. Beberapa contoh dari bahasa pemrograman adalah bahasa pemrograman pascal, pemogramman C++, pemrograman C, pemogramman VB, dan masih banyak sekali bahasa pemogramman lainnya yang dapat digunakan. Dalam laporan kali ini, saya akan membahas mengenai bahasa pemrograman C.

Walaupun bahasa pemrograman C termasuk bahasa yang cukup tua, tapi jika untuk tujuan mengasah keterampilan coding, bahasa pemrograman C sangat cocok. Praktikum kali ini akan membahas syntax-syntax dasar yang ada pada bahasa pemrograman C.

### **2. Tujuan Pembelajaran**

Mempelajari dan mengamati penggunaan fungsi-fungsi dasar C seperti main(), printf(), getch(), getche() yang dipadukan dengan tipe variable dasar yaitu int (bilangan bulat) dan float (bilangan pecahan).

## **DASAR TEORI**

### **1. Bahasa Pemrograman C**

Bahasa C adalah evolusi dari bahasa B yang dikembangkan oleh Dennis Ritchie, merupakan general-purpose language, yaitu bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk tujuan apa saja. Bahasa C mempunyai kemampuan lebih dari bahasa pemrograman lain. Banyak sekali aplikasi-aplikasi yang dibangun dengan bahasa C, mulai dari pemrograman sistem, aplikasi cerdas (artificial intelligence), sistem pakar, utility, driver, database, browser, network programming, sistem operasi, game, virus, dan lainnya, bahkan Software Development Kit untuk Windows juga ditulis dalam bahasa C. Karena sifat bahasa pemrogramannya yang portable, yaitu dengan sedikit atau tanpa perubahan, suatu program yang ditulis dengan bahasa C pada suatu komputer dapat dijalankan pada komputer lain.

Sebagai bahasa yang digolongkan dalam middle level language, bahasa C mempunyai kemudahan dalam mengakses perangkat keras, juga kecepatan prosesnya yang mendekati low level language seperti Assembly, tetapi memberikan kemudahan yang tidak ditawarkan Assembly. Disamping itu, bahasa C jauh lebih mudah untuk dipelajari jika dibandingkan dengan bahasa low level karena mendekati frase-frase dalam bahasa manusia, yaitu bahasa Inggris. Bahasa C juga mempunyai banyak keuntungan dibanding bahasa pemrograman lain. Dikarenakan kokoh dan memberikan keleluasaan kepada penggunanya, pada tahun 80-an, penggunaan bahasa C di dunia industri semakin luas, sehingga distandarisasi oleh ANSI dan kemudian diadopsi oleh ISO, lalu diadopsi ulang oleh ANSI. Official name bahasa C adalah ISO/IEC 9899-1990.

Bahasa C adalah bahasa pemrograman. Bahasa C termasuk dalam bahasa pemrograman tingkat menengah, artinya bahasa C lebih mudah dipelajari karena mudah dipahami namun memiliki kemampuan yang tinggi. Bahasa pemrograman C sangat cocok untuk memperkenalkan konsep pemrograman kepada pemula. Dengan kata lain, pemula yang belum pernah mencoba coding. Usia bahasa pemrograman C memang sudah tua, namun masih banyak orang yang menggunakannya hingga saat ini.

Bahasa C atau dilafalkan “si” merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi dan bertujuan umum yang digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Yang dimaksud dengan tujuan umum adalah dapat digunakan untuk membuat program apa saja.

Bahasa C dikembangkan oleh Dennis Ritchie dan Ken Thompson. Bahasa C telah menginspirasi banyak bahasa pemrograman lain seperti C++, C#, Java, PHP, Javascript, dll. Bahasa-bahasa tersebut mempunyai sintaksis yang mirip dengan C. Bahasa C juga dijuluki sebagai “Bahasa Pemrograman Tuhan”, artinya bahasa C adalah bapak dari semua bahasa pemrograman lainnya.

Bahas C mempunyai beberapa kelebihan dibandingkan bahasa lain seperti assembly, diantaranya: Bahasa C tersedia hampir di semua jenis komputer, kode Bahasa C bersifat portable, berbagai struktur data dan pengendalian proses disediakan dalam Bahasa C sehingga pembuatan program lebih terstruktur, mudah dipahami tanpa harus mengetahui mesin secara detail, memungkinkan manipulasi data dalam bentuk bit maupun byte. Namun ada pula beberapa kelemahan Bahasa C khususnya bagi pemula, kebanyakan dikarenakan banyaknya operator dan fleksibilitas penulisan program kadang-kadang membingungkan, dan umumnya pemrogram Bahasa C tingkat pemula belum pernah mengenal pointer dan tidak terbiasa menggunakannya.

## **1. *Visual Studio Code***

Visual Studio Code adalah editor source code yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan MacOS. Ini termasuk dukungan untuk debugging, GIT Control yang disematkan, penyorotan sintaks, penyelesaian kode cerdas, cuplikan, dan kode refactoring. Hal ini juga dapat disesuaikan, sehingga pengguna dapat mengubah tema editor, shortcut keyboard, dan preferensi.

Visual Studio Code gratis dan open-source, meskipun unduhan resmi berada di bawah lisensi proprietary. Kode Visual Studio didasarkan pada Elektron, kerangka kerja yang digunakan untuk menyebarkan aplikasi Node.js untuk desktop yang berjalan pada Blink layout. Meskipun menggunakan kerangka Elektron, Visual Studio Code tidak menggunakan Atom dan menggunakan komponen editor yang sama (diberi kode nama "Monaco") yang digunakan dalam Visual Studio Team Services yang sebelumnya disebut Visual Studio Online (Lardinois, 2015).

## **2. *MinGW-64***

Pada tahun 2005, Mingw-w64 diciptakan oleh OneVision Software di bawah prinsip rekayasa perangkat lunak ruang bersih, karena proyek MinGW asli tidak

cepat memperbarui basis kodenya, termasuk penyertaan beberapa API baru yang penting dan juga dukungan 64-bit yang sangat dibutuhkan. Pada tahun 2008.

OneVision kemudian menyumbangkan kode tersebut kepada Kai Tietz, salah satu pengembang utamanya, dengan syarat kode tersebut tetap menjadi sumber terbuka. [\[1\]](#) Kode tersebut pertama kali diserahkan ke proyek MinGW asli, tetapi ditolak karena dicurigai menggunakan informasi yang tidak umum atau hak milik. [\[2\]](#)[\[1\]](#)[\[3\]](#) Karena berbagai alasan, pengembang utama dan salah satu pendiri proyek MinGW-w64, Kai Tietz, memutuskan untuk tidak mencoba kerja sama lebih lanjut dengan MinGW. [\[4\]](#).

## METOLOGI PERCOBAAN

### 1. Alat dan Bahan

- 1) Laptop
- 2) *Visual Studio Code*
- 3) *MinGW-64*

### 2. Gambar Alat

- 1) Laptop



- 2) *Visual Studio Code*



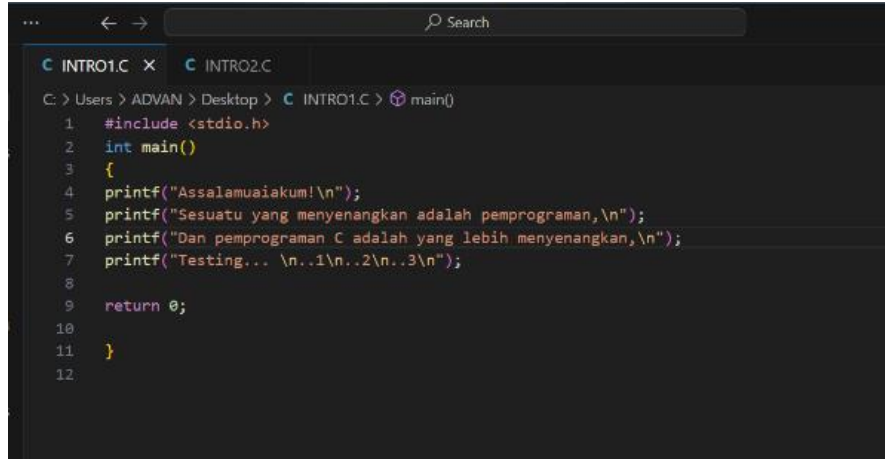
- 3) *MinGW-64*



### 3. Program Percobaan

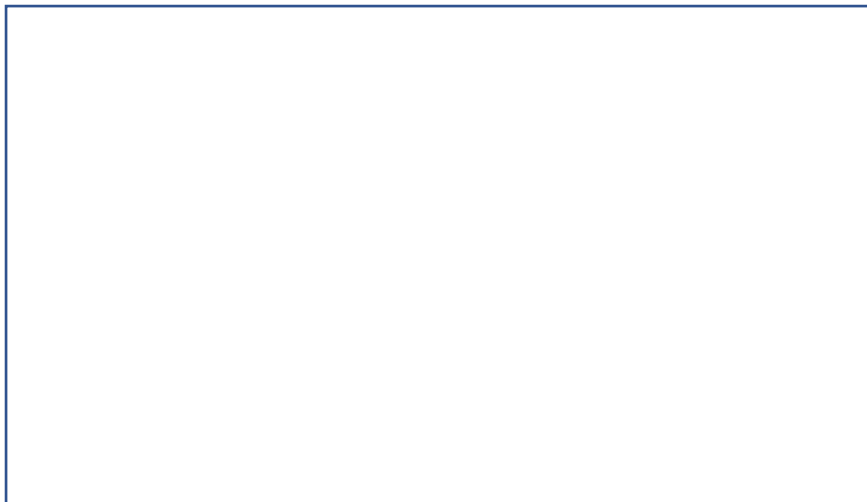
- 1) Membuat program mencetak string dengan karakter khusus ‘\n’, untuk ganti garis baru.

Input :

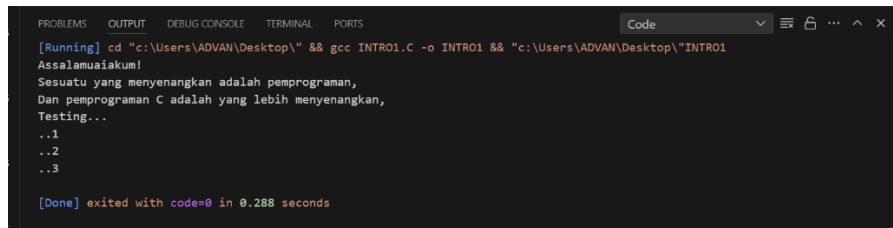


```
C: > Users > ADVAN > Desktop > C: INTRO1.C > main()
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4  printf("Assalamu'alaikum!\n");
5  printf("Sesuatu yang menyenangkan adalah pemrograman,\n");
6  printf("Dan pemrograman C adalah yang lebih menyenangkan,\n");
7  printf("Testing... \n..1\n..2\n..3\n");
8
9  return 0;
10
11 }
12
```

Penjelasan :



Output :



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Code
[Running] cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && gcc INTRO1.C -o INTRO1 && "c:\Users\ADVAN\Desktop\INTRO1
Assalamu'alaikum!
Sesuatu yang menyenangkan adalah pemrograman,
Dan pemrograman C adalah yang lebih menyenangkan,
Testing...
..1
..2
..3

[Done] exited with code=0 in 0.288 seconds
```

Penjelasan :



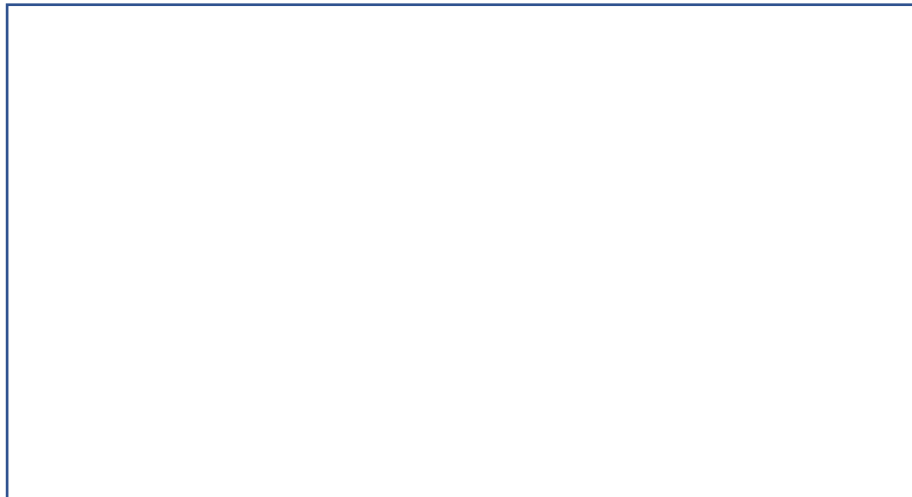


- 2) Membuat program menghitung dan selisih suatu bilangan menggunakan karakter format khusus `%d`.

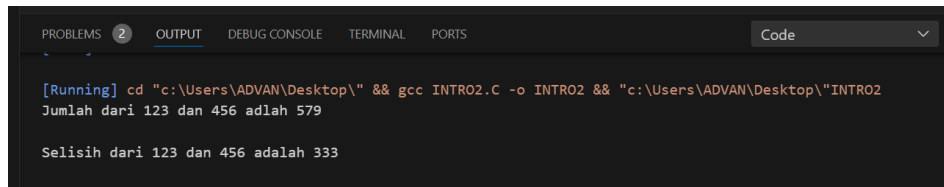
Input :

```
C INTRO1.C  C INTRO2.C X  C INTRO3.C 2 ●
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO2.C > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5
6  int jumlah, selisih;
7  jumlah = 123 + 456;
8  selisih = 654 - 321;
9
10 printf("Jumlah dari 123 dan 456 adalah %d\n\n", jumlah);
11 printf("Selisih dari 123 dan 456 adalah %d\n\n", selisih);
12
13 return 0;
14 }
```

Penjelasan :



Output :



```
PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Code
[Running] cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && gcc INTRO2.C -o INTRO2 && "c:\Users\ADVAN\Desktop\INTRO2
Jumlah dari 123 dan 456 adlah 579

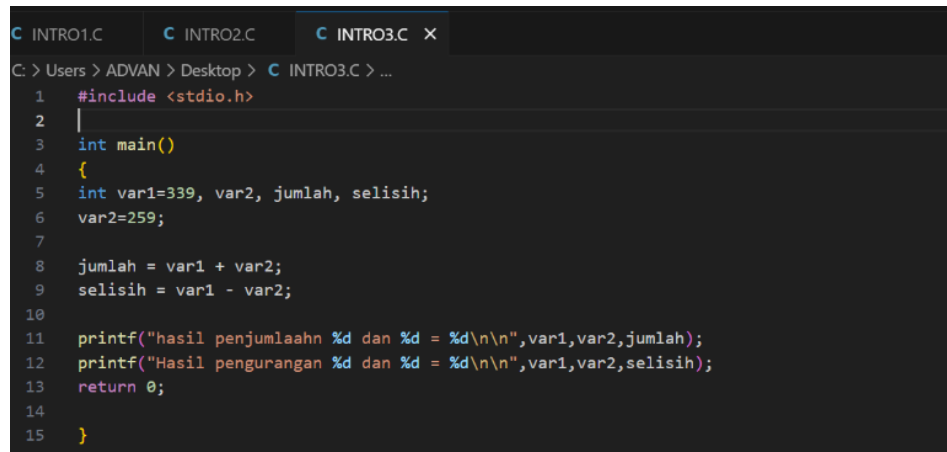
Selisih dari 123 dan 456 adalah 333
```

Penjelasan :



- 3) Membuat program menghitung hasil penjumlahan dan pengurang menggunakan karakter format khusus %d.

Input :

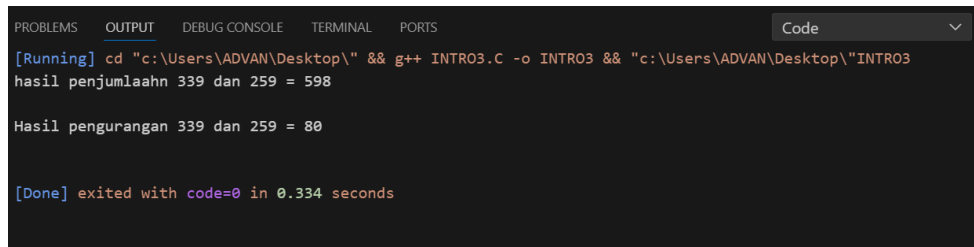


```
C INTRO1.C  C INTRO2.C  C INTRO3.C x
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO3.C > ...
1  #include <stdio.h>
2  |
3  int main()
4  {
5  int var1=339, var2, jumlah, selisih;
6  var2=259;
7
8  jumlah = var1 + var2;
9  selisih = var1 - var2;
10
11 printf("hasil penjumlahan %d dan %d = %d\n\n",var1,var2,jumlah);
12 printf("Hasil pengurangan %d dan %d = %d\n\n",var1,var2,selisih);
13 return 0;
14
15 }
```

Penjelasan :



Output :



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  Code
[Running] cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && g++ INTRO3.C -o INTRO3 && "c:\Users\ADVAN\Desktop\INTRO3
hasil penjumlahan 339 dan 259 = 598

Hasil pengurangan 339 dan 259 = 80

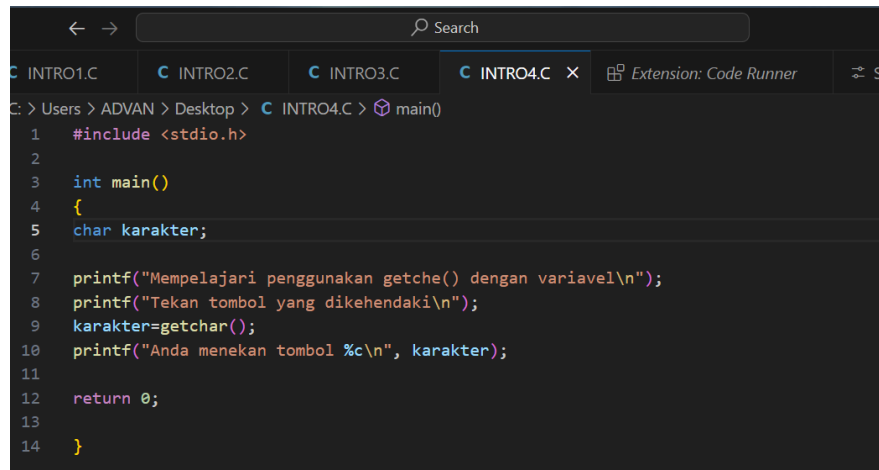
[Done] exited with code=0 in 0.334 seconds
```

Penjelasan :



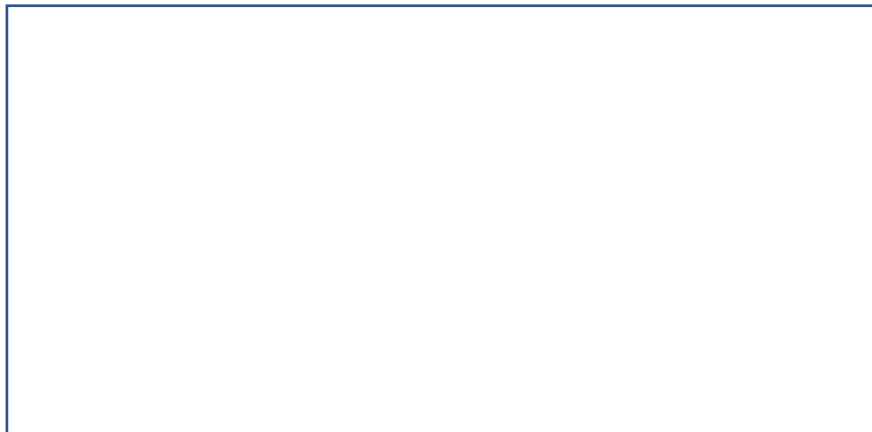
- 4) Membuat program untuk mengambil input karakter dari keyboard dengan menggunakan karakter format khusus %c, untuk mencetak 1 karakter.

Input :



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      char karakter;
6
7      printf("Mempelajari penggunaan getch() dengan variabel\n");
8      printf("Tekan tombol yang dikehendaki\n");
9      karakter=getchar();
10     printf("Anda menekan tombol %c\n", karakter);
11
12     return 0;
13
14 }
```

Penjelasan :



Output :

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

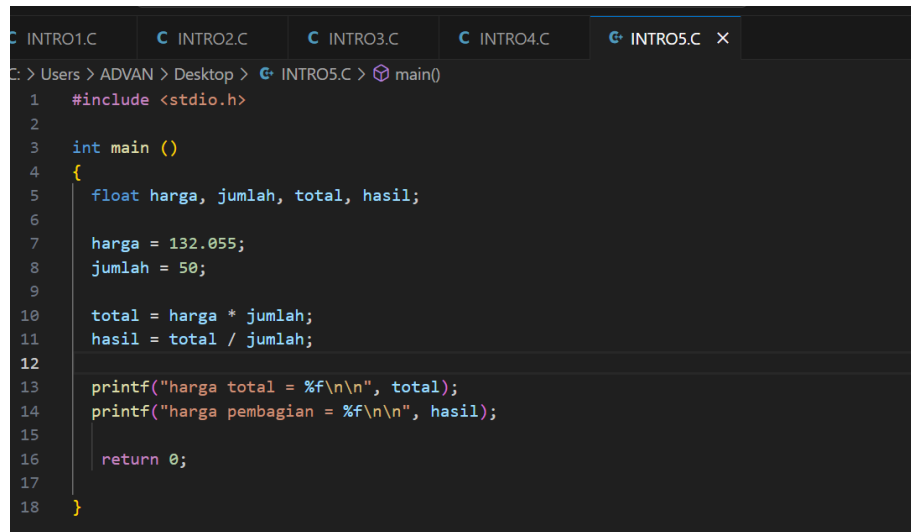
PS C:\Users\ADVAN> cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" ; if ($?) { gcc INTRO4.C -o INTRO4 } ; if ($?) { .\INTRO4 }
Mempelajari penggunaan getch() dengan variabel
Tekan tombol yang dikehendaki
c
Anda menekan tombol c
PS C:\Users\ADVAN\Desktop> █
```

Penjelasan :



- 5) Membuat program menghitung hasil perkalian dan pembagian dari suatu bilangan dengan menggunakan karakter format khusus '%f'.

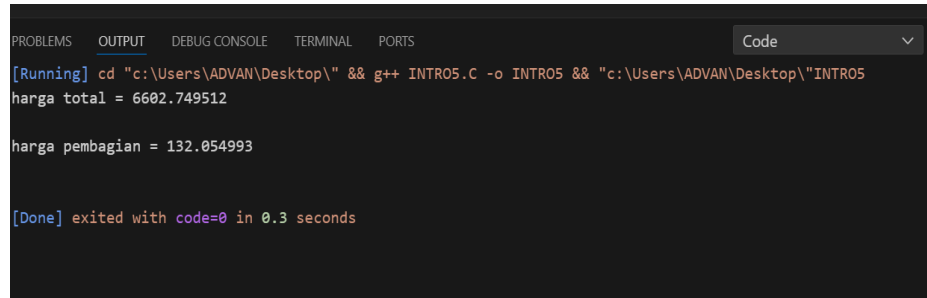
Input :



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main ()
4  {
5      float harga, jumlah, total, hasil;
6
7      harga = 132.055;
8      jumlah = 50;
9
10     total = harga * jumlah;
11     hasil = total / jumlah;
12
13     printf("harga total = %f\n\n", total);
14     printf("harga pembagian = %f\n\n", hasil);
15
16     return 0;
17
18 }
```

Penjelasan :

Ouput :



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  Code
[Running] cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && g++ INTRO5.C -o INTRO5 && "c:\Users\ADVAN\Desktop\INTRO5
harga total = 6602.749512

harga pembagian = 132.054993

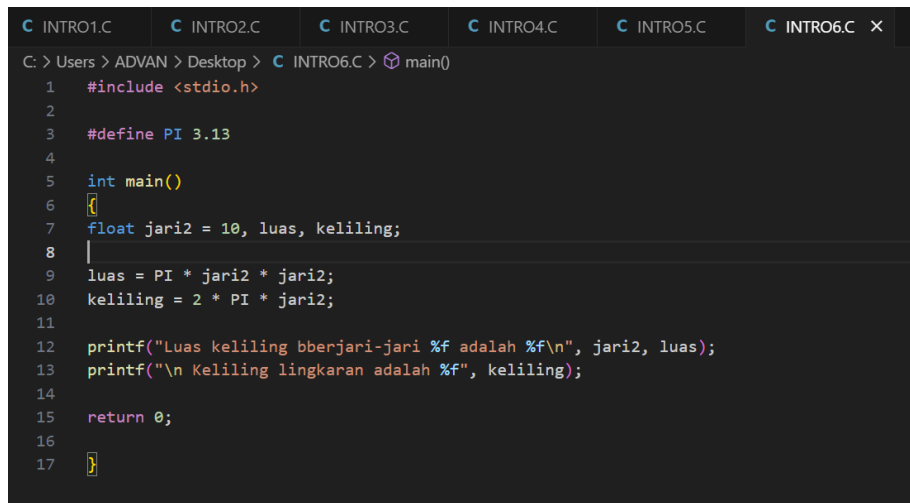
[Done] exited with code=0 in 0.3 seconds
```

Penjelasan :



6) Membuat program menghitung rumus luas lingkaran dan keliling lingkaran.

Input :

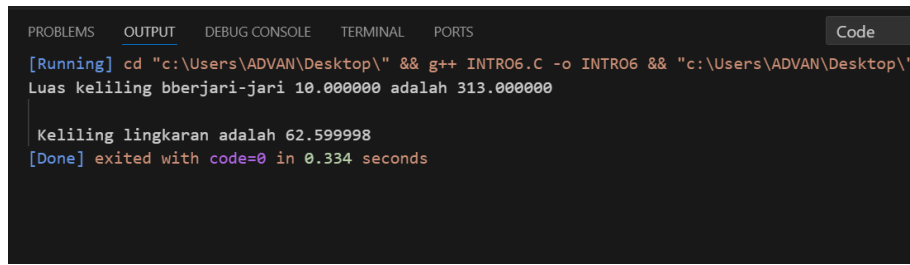


```
C INTRO1.C  C INTRO2.C  C INTRO3.C  C INTRO4.C  C INTRO5.C  C INTRO6.C x
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO6.C > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  #define PI 3.13
4
5  int main()
6  {
7  float jari2 = 10, luas, keliling;
8
9  luas = PI * jari2 * jari2;
10 keliling = 2 * PI * jari2;
11
12 printf("Luas keliling bberjari-jari %f adalah %f\n", jari2, luas);
13 printf("\n Keliling lingkaran adalah %f", keliling);
14
15 return 0;
16
17 }
```

Penjelasan :



Ouput :



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  Code
[Running] cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && g++ INTRO6.C -o INTRO6 && "c:\Users\ADVAN\Desktop\
Luas keliling bberjari-jari 10.000000 adalah 313.000000

Keliling lingkaran adalah 62.599998
[Done] exited with code=0 in 0.334 seconds
```

Penjelasan :



#### 4. Tugas – Tugas

- 1) Buat program untuk membuat tampilan sebagai berikut. Coba gunakan karakter khusus 't' untuk pengaturan tabulasi.
- 2) Buat program untuk menentukan harga yang harus dibayar oleh seorang pembeli liat pembeliain barang mendapatkan diskon dengan table sebang berikut :

No	Nama Barang	Harga	Diskon
1	CPU 850Mhz	700.000,00	5%
2	RAM 128 Mhz	380.000,00	10%
3	Motherboard PIII	800.000,00	8%

Tampilkan table di atas kemudian tambahkan kolom jumlah untuk menghitung harga setelah diskon.

Input :

```
C INTRO1.C  C INTRO2.C  C INTRO3.C  C INTRO4.C  C INTRO5.C  C INTRO6.C  C INTRO7.C x  C INTRC
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO7.C > main()

 2  #include <stdlib.h>
 3
 4  int main()
 5  {
 6  char percent = '%';
 7  int total_discount1 = 700000 - ((700000 * 5) / 100);
 8  int total_discount2 = 380000 - ((380000 * 10) / 100);
 9  int total_discount3 = 800000 - ((800000 * 8) / 100);
10
11  printf("NO\t\t Nama Barang \t\t\t\t Harga \t\t\t\t Diskon \t\t Total\n");
12  printf("1 \t\t CPU 850Mhz \t\t\t\t 700.000,00 \t 5%c \t\t %d \n", percent, total_discount1); /*List No. 1*/
13  printf("2 \t\t RAM 128Mhz \t\t\t\t 380.000,00 \t 10%c \t\t %d \n", percent, total_discount2); /*List No. 2*/
14  printf("3 \t\t Motherboard PIII \t\t\t\t 800.000,00 \t 8%c \t\t %d \n", percent, total_discount3); /*List No.
15
16  return 0;
17 }
```

Penjelasan :

Outpu :

PROBLEMS   OUTPUT   DEBUG CONSOLE   TERMINAL   PORTS   Code

[Running]

cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && gcc INTRO7.C -o INTRO7 && "c:\Users\ADVAN\Desktop\INTRO7.exe"

NO	Nama Barang	Harga	Diskon	Total
1	CPU 850Mhz	700.000,00	5%	665000
2	RAM 128Mhz	380.000,00	10%	342000
3	Motherboard PIII	800.000,00	8%	736000

[Done]

exited with code=0 in 0.356 seconds

Penjelasan :

- 3) Perhatikan program di bawah ini, ketik dan jalankan. Setelah dijalankan apakah hasilnya benar? Mengapa? Berikan uraian tentang apa yang terjadi pada program, kemudian solusi apa yang tepat agar diperoleh program yang benar?

```
/* Nama File : INTRO7.C */

main();
{
    int var1=25, var2=6, hasil;

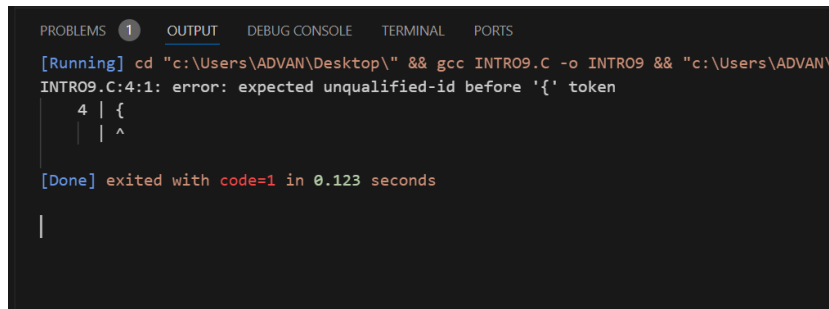
    hasil=var1/var2;
    printf("Hasil pembagian = %d", hasil);
    getch();
}
```

Input :

```
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO9.C > ...
1  #include <stdio.h>
2
3  int main();
4  {
5  char karakter;
6
7  printf("Mempelajari penguunaan getche() dengan variabel\n");
8  printf("Tekan tombol yang dikehendaki\n");
9  karakter=getchar();
10 printf("Anda menekan tombol %f\n", karakter);
11
12
13 return 0;
14 }
```

Penjelasan :

Output :



The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. At the top, there are tabs for 'PROBLEMS' (with a count of 1), 'OUTPUT', 'DEBUG CONSOLE', 'TERMINAL', and 'PORTS'. The 'OUTPUT' tab is active. The output text is as follows:

```
[Running] cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && gcc INTRO9.C -o INTRO9 && "c:\Users\ADVAN\
INTRO9.C:4:1: error: expected unqualified-id before '{' token
    4 | {
      | ^

[Done] exited with code=1 in 0.123 seconds
```

Below the output window, a portion of the source code is visible, showing a C program with a function definition and a main function.

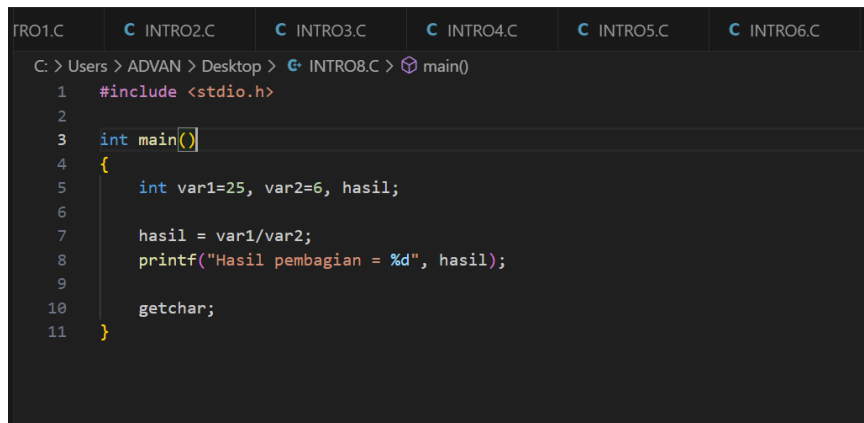
Penjelasan :



An empty rectangular box with a thin blue border, intended for the user to provide an explanation of the error shown in the output window above.

Perbaikan :

Input :

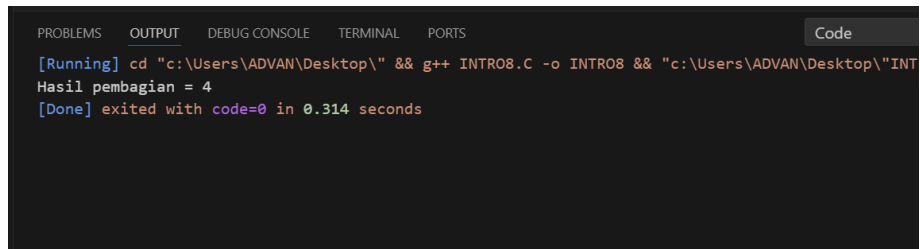


```
INTRO1.C  C INTRO2.C  C INTRO3.C  C INTRO4.C  C INTRO5.C  C INTRO6.C
C: > Users > ADVAN > Desktop > C- INTRO8.C > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int var1=25, var2=6, hasil;
6
7      hasil = var1/var2;
8      printf("Hasil pembagian = %d", hasil);
9
10     getchar;
11 }
```

Penjelasan :



Ouput :



The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. At the top, there are tabs for 'PROBLEMS', 'OUTPUT', 'DEBUG CONSOLE', 'TERMINAL', and 'PORTS'. The 'OUTPUT' tab is selected. Below the tabs, the output of a program is displayed. It starts with '[Running]' followed by a command to compile and run a C++ program. The output shows the program's execution, including a line that says 'Hasil pembagian = 4'. The execution ends with '[Done]' and a message indicating the program exited successfully with code 0 in 0.314 seconds.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Code
[Running] cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" && g++ INTRO8.C -o INTRO8 && "c:\Users\ADVAN\Desktop\INTRO8.exe"
Hasil pembagian = 4
[Done] exited with code=0 in 0.314 seconds
```

Penjelasan :



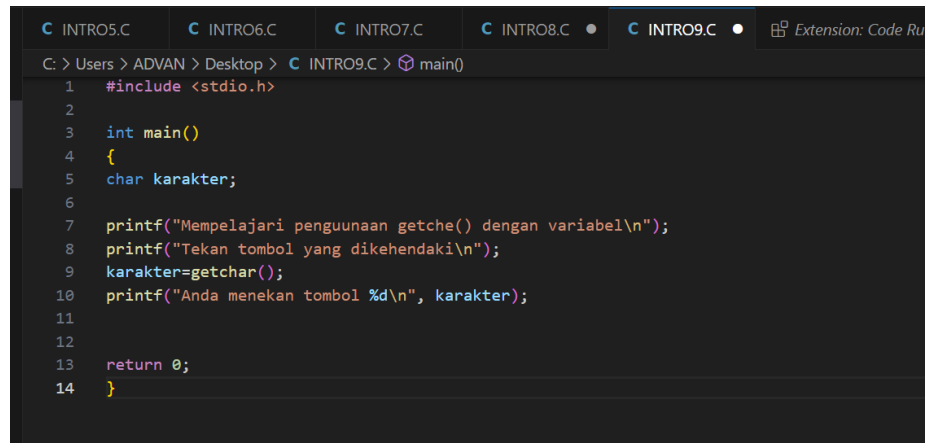
A large, empty rectangular box with a thin blue border, intended for the user to provide a detailed explanation of the code and its output.



- 4) Apa yang terjadi bila fungsi `getche()` pada percobaan 1, 4, 5 diganti dengan fungsi `getch()`? Kemudian gantilah karakter khusus `%c` dengan `%d`, lihat hasilnya kemudian ganti dengan `%f` dan lihat hasilnya.

Percobaan menggunakan `%c` :

Input :



```
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO9.C > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      char karakter;
6
7      printf("Mempelajari penguunaan getche() dengan variabel\n");
8      printf("Tekan tombol yang dikehendaki\n");
9      karakter=getchar();
10     printf("Anda menekan tombol %d\n", karakter);
11
12
13     return 0;
14 }
```

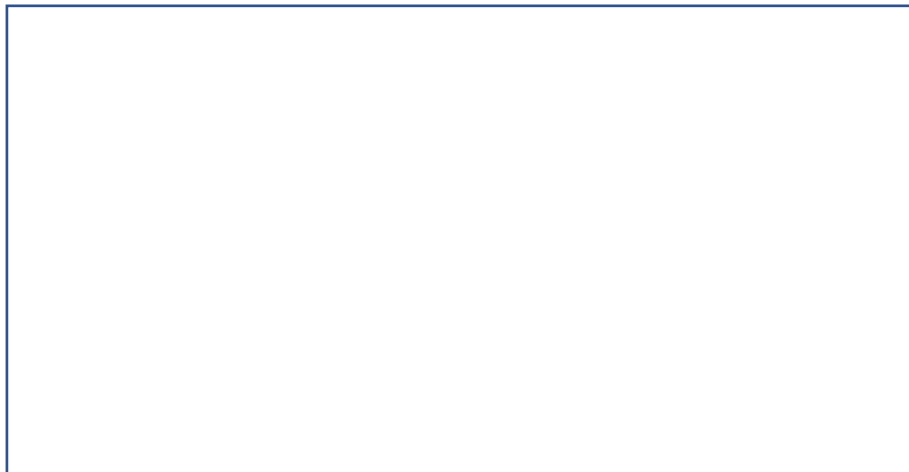
Penjelasan :

Ouput :

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

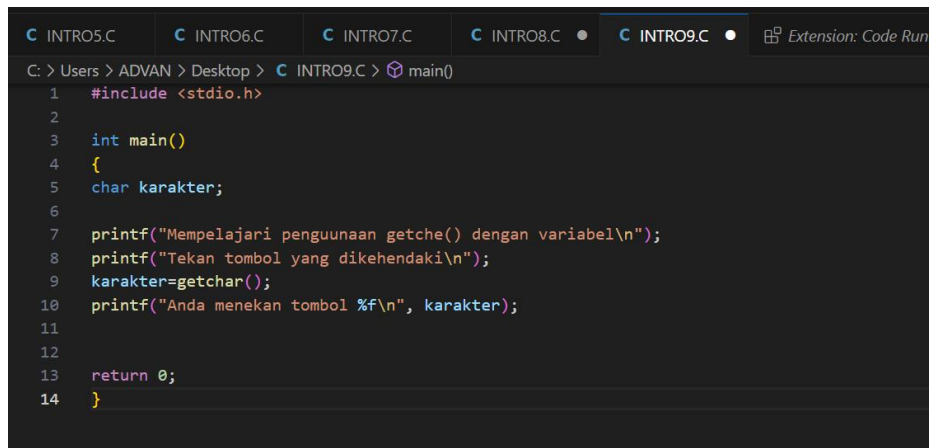
PS C:\Users\ADVAN> cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" ; if ($?) { gcc INTRO9.C -o INTRO9 } ; if ($?) { .\
Mempelajari penguunaan getchc() dengan variabel
Tekan tombol yang dikehendaki
X
Anda menekan tombol 88
PS C:\Users\ADVAN\Desktop> 88
88
PS C:\Users\ADVAN\Desktop> █
```

Penjelasan :



Percobaan menggunakan %f :

Input :

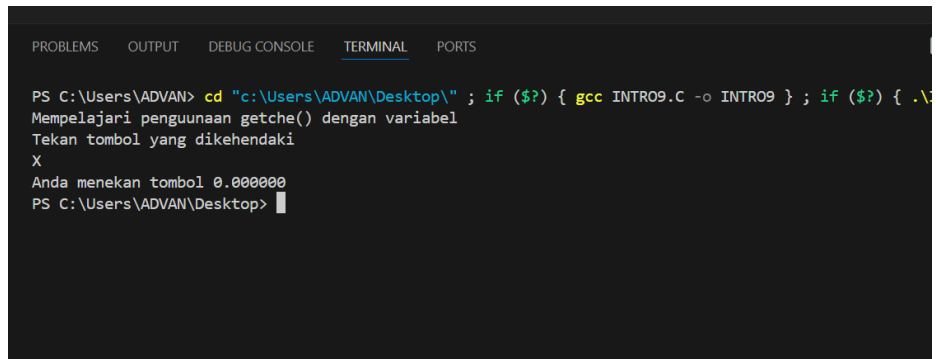


```
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO9.C > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      char karakter;
6
7      printf("Mempelajari penguunaan getch() dengan variabel\n");
8      printf("Tekan tombol yang dikehendaki\n");
9      karakter=getchar();
10     printf("Anda menekan tombol %f\n", karakter);
11
12
13     return 0;
14 }
```

Penjelasan :



Ouput :



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

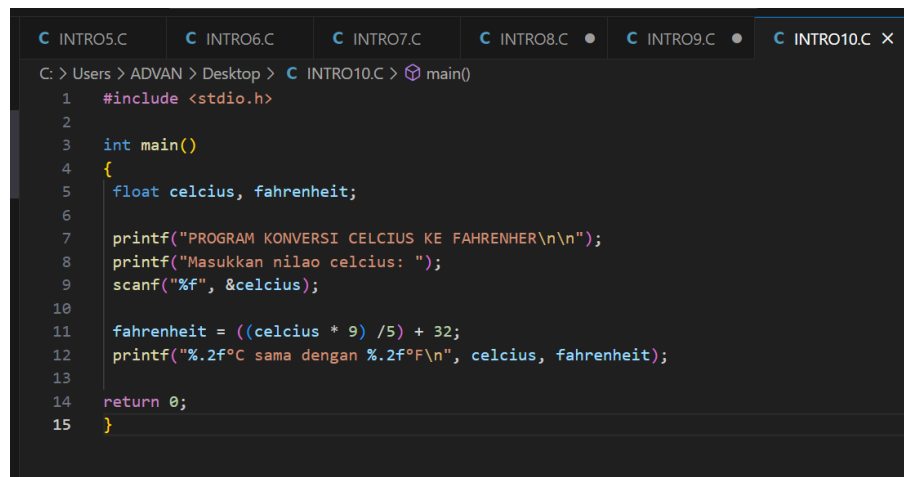
PS C:\Users\ADVAN> cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" ; if ($?) { gcc INTRO9.C -o INTRO9 } ; if ($?) { .\I
Mempelajari penguunaan getche() dengan variabel
Tekan tombol yang dikehendaki
X
Anda menekan tombol 0.000000
PS C:\Users\ADVAN\Desktop> █
```

Penjelasan :



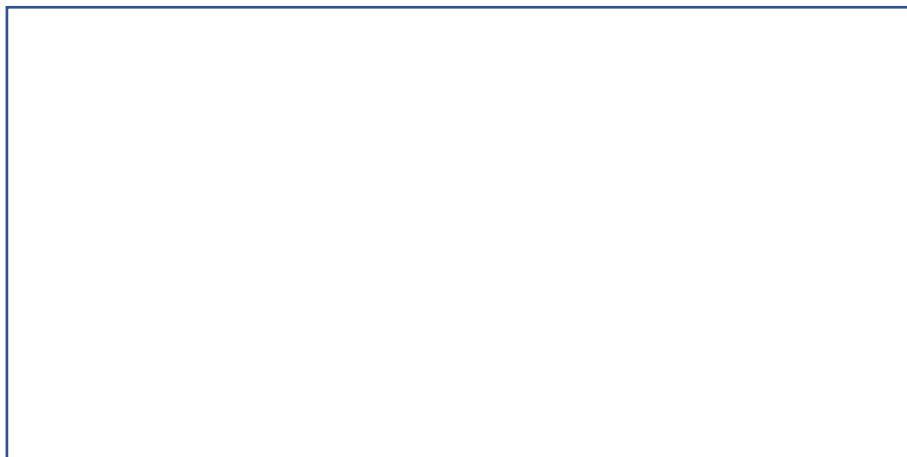
- 5) Buat program untuk mencetak hasil formula konversi suhu dari Celcius ke Fahrenheit.

Input :

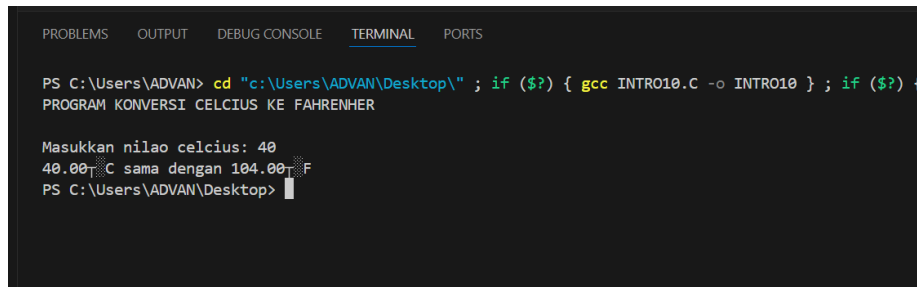
A screenshot of a C++ IDE with a dark theme. The top bar shows several tabs: INTRO5.C, INTRO6.C, INTRO7.C, INTRO8.C, INTRO9.C, and INTRO10.C (which is active and has a close button). The main editor area shows the following code:

```
C: > Users > ADVAN > Desktop > C INTRO10.C > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      float celcius, fahrenheit;
6
7      printf("PROGRAM KONVERSI CELCIUS KE FAHRENHER\n\n");
8      printf("Masukkan nilao celcius: ");
9      scanf("%f", &celcius);
10
11     fahrenheit = ((celcius * 9) / 5) + 32;
12     printf("%.2f°C sama dengan %.2f°F\n", celcius, fahrenheit);
13
14     return 0;
15 }
```

Penjelasan :

A large, empty rectangular box with a thin blue border, intended for a detailed explanation of the program.

Ouput :

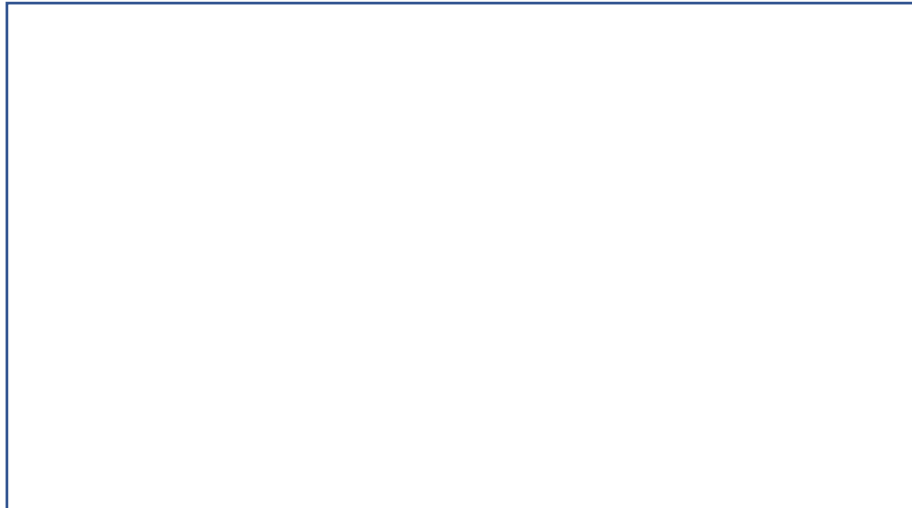


```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

PS C:\Users\ADVAN> cd "c:\Users\ADVAN\Desktop\" ; if ($?) { gcc INTRO10.C -o INTRO10 } ; if ($?) {
PROGRAM KONVERSI CELCIUS KE FAHRENHER

Masukkan nilao celcius: 40
40.00 C sama dengan 104.00 F
PS C:\Users\ADVAN\Desktop> |
```

Penjelasan :



## **KESIMPULAN**

Bahasa pemrograman C merupakan bahasa pemrograman tingkat menengah yang artinya jika dipelajari akan lebih mudah dipahami. Maka dari itu bahasa pemrograman C sangat cocok digunakan oleh pemula yang ingin belajar pemrograman seperti saya. Dengan mempelajari bahasa pemrograman C saya dapat mengetahui bahwa bahasa C tersebut dapat menyelesaikan masalah dalam algoritma dengan programnya. Algoritma pemrograman adalah langkah-langkah yang ditulis secara berurutan untuk menyelesaikan masalah pemrograman komputer.

Dengan belajar bahasa C kita dapat mengetahui bahwa ada beberapa statement yang digunakan untuk perulangan seperti for, while, dan do-while. Ketiga statement perulangan ini memiliki fungsi masing-masing yang sebenarnya tidak jauh berbeda. Di dalam bahasa C terdapat sebuah perintah scanf yang lebih interaktif karena kita dapat menginput data sesuai dengan yang kita inginkan. Selain itu, mempelajari algoritma pemrograman bahasa C juga sudah bisa dilakukan melalui jarak jauh/daring sehingga dapat memudahkan kita untuk mengakses informasi yang kita inginkan.