# exercices sur la manipulation du dom en javascript

## exercice 1:

#### instructions:

- 1. sélectionnez un élément avec l'id `monElement` et stockez-le dans une variable.
- 2. affichez cet élément dans la console.

# exercice 2:

## instructions:

- 1. sélectionnez tous les éléments avec la classe `maClasse` et stockez-les dans une variable.
- 2. affichez ces éléments dans la console.

# exercice 3:

## instructions:

- 1. créez un nouvel élément 'div'.
- 2. ajoutez du texte à cet élément en utilisant 'textContent'.
- 3. ajoutez cet élément au 'body'.

# exercice 4:

## instructions:

- 1. sélectionnez un élément avec l'id `elementASupprimer`.
- 2. supprimez cet élément du dom.

# exercice 5:

## instructions:

- 1. sélectionnez un élément avec l'id `monElement`.
- 2. changez la couleur de texte de cet élément en `rouge` et son arrière-plan en `jaune`.

## exercice 6:

## instructions:

- 1. sélectionnez un élément avec l'id `monElement`.
- 2. ajoutez une classe `nouvelleClasse` à cet élément.
- 3. supprimez cette classe après 3 secondes.

# exercice 7:

## instructions:

- 1. sélectionnez un élément avec l'id `monElement`.
- 2. modifiez le texte de cet élément après 2 secondes.

# exercice 8:

## instructions:

- 1. créez une fonction qui crée un nouvel élément `p` toutes les secondes.
- 2. ajoutez du texte à chaque nouvel élément indiquant le nombre de secondes écoulées.
- 3. arrêtez la création après 10 secondes.

## exercice 9:

#### instructions:

- 1. créez une liste `ul` avec trois éléments `li` à l'intérieur.
- 2. ajoutez un nouvel élément 'li' à la liste toutes les 2 secondes.
- 3. arrêtez d'ajouter des éléments après 5 ajouts.

# exercice 10:

## instructions:

- 1. créez une fonction qui prend en paramètres `nom`, `age`, et `profession`.
- 2. la fonction doit créer un 'div' représentant une carte de profil avec ces informations.
- 3. ajoutez cette carte au 'body'.