

exercices sur les événements, la manipulation du dom et les formulaires en javascript

exercice 1:

instructions :

1. créez un bouton avec l'id `monBouton`.
2. ajoutez un écouteur d'événement de clic au bouton qui affiche une alerte avec le message "bouton cliqué !".

exercice 2:

instructions :

1. créez un paragraphe avec l'id `monParagraphe`.
2. ajoutez un écouteur d'événement `mouseover` au paragraphe qui change son texte en "survolé !".

exercice 3:

instructions :

1. créez un formulaire avec l'id `monFormulaire` et un champ de texte avec l'id `monChamp`.
2. ajoutez un écouteur d'événement `submit` au formulaire qui empêche l'action par défaut et affiche le contenu du champ de texte dans la console.

exercice 4:

instructions :

1. créez un bouton avec l'id `ajouterElement`.
2. ajoutez un écouteur d'événement de clic au bouton qui crée et ajoute un nouvel élément `p` avec le texte "nouvel élément" au `body`.

exercice 5:

instructions :

1. créez un bouton avec l'id `compteurBouton` et un élément `span` avec l'id `compteur`.

2. ajoutez un écouteur d'événement de clic au bouton qui incrémente et affiche le nombre de clics dans le `span`.

exercice 6:

instructions :

1. créez un élément `div` avec l'id `styleDiv`.
2. ajoutez un écouteur d'événement `dblclick` au `div` qui change son arrière-plan en `bleu` et sa couleur de texte en `blanc`.

exercice 7:

instructions :

1. créez un champ de texte avec l'id `champTexte` et un `div` avec l'id `affichageTexte`.
2. ajoutez un écouteur d'événement `input` au champ de texte qui affiche sa valeur en temps réel dans le `div`.

exercice 8:

instructions :

1. créez un formulaire avec un champ de texte (id `email`) et un bouton de soumission (id `soumettre`).
2. ajoutez un écouteur d'événement `submit` au formulaire qui empêche l'action par défaut et vérifie si le champ de texte contient un email valide (utilisez une expression régulière). affichez un message d'erreur si l'email est invalide.

exercice 9:

instructions :

1. créez un bouton avec l'id `afficherMasquer` et un élément `div` avec l'id `texteConditionnel`.
2. ajoutez un écouteur d'événement de clic au bouton qui affiche ou masque le `div` en fonction de son état actuel.

exercice 10:

instructions :

1. créez un formulaire avec un champ de texte (id `nom`) et un bouton de soumission (id `ajouterNom`).

2. ajoutez un écouteur d'événement `submit` au formulaire qui empêche l'action par défaut, récupère la valeur du champ de texte, crée un nouvel élément `li` avec cette valeur, et l'ajoute à une liste `ul` existante (id `listeNoms`).