

# Problèmes de flots

Maël Forcier

REOP 2020

14/10/2020

# Plan

- 1 Flot maximal et coupe minimale
  - Définitions
  - Graphe résiduel et Ford Fulkerson
- 2 Programmation linéaire pour les flots
- 3  $b$ -flot à coût minimal
  - Définitions

# Plan

- 1 Flot maximal et coupe minimale
  - Définitions
  - Graphe résiduel et Ford Fulkerson
- 2 Programmation linéaire pour les flots
- 3  $b$ -flot à coût minimal
  - Définitions

# Cadre

Soit  $D = (V, A)$  un graphe orienté avec :

# Cadre

Soit  $D = (V, A)$  un graphe orienté avec :

- sur chaque arc  $a \in A$  une capacité  $u(a) \geq 0$

# Cadre

Soit  $D = (V, A)$  un graphe orienté avec :

- sur chaque arc  $a \in A$  une capacité  $u(a) \geq 0$
- deux noeuds spéciaux: une source  $s$  et un puit  $t$  (pour target en anglais)

# Définition d'un $s - t$ flot

## Définition d'un $s - t$ flot

Un  $s - t$  flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  qui satisfait la loi de Kirchhoff



## Définition d'un $s - t$ flot

Un  $s - t$  flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  qui satisfait la loi de Kirchhoff

$$\forall v \in V \setminus \{s, t\}, \quad \sum_{a \in \delta^-(v)} f(a) = \sum_{a \in \delta^+(v)} f(a)$$

## Définition d'un $s - t$ flot

Un  $s - t$  flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  qui satisfait la loi de Kirchhoff

$$\forall v \in V \setminus \{s, t\}, \quad \sum_{a \in \delta^-(v)} f(a) = \sum_{a \in \delta^+(v)} f(a)$$

et les contraintes de capacité

## Définition d'un $s - t$ flot

Un  $s - t$  flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  qui satisfait la loi de Kirchhoff

$$\forall v \in V \setminus \{s, t\}, \quad \sum_{a \in \delta^-(v)} f(a) = \sum_{a \in \delta^+(v)} f(a)$$

et les contraintes de capacité

$$\forall a \in A, \quad f(a) \leq u(a)$$

## Valeur d'un $s - t$ flot

La valeur d'un  $s - t$  flow  $f$  est "la quantité qui sort de la source" :

## Valeur d'un $s - t$ flot

La valeur d'un  $s - t$  flow  $f$  est "la quantité qui sort de la source" :

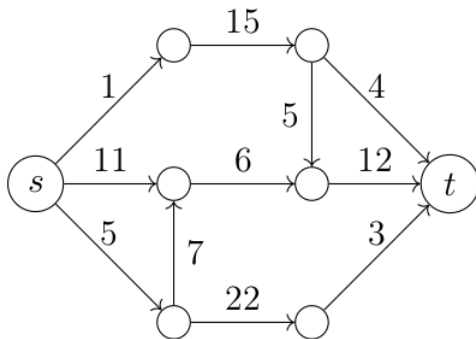
$$\text{val}(f) = \sum_{a \in \delta^+(s)} f(a) - \sum_{a \in \delta^-(s)} f(a)$$

## Valeur d'un $s - t$ flot

La valeur d'un  $s - t$  flow  $f$  est "la quantité qui sort de la source" :

$$\text{val}(f) = \sum_{a \in \delta^+(s)} f(a) - \sum_{a \in \delta^-(s)} f(a)$$

Exercice: Calculer un  $s - t$  flot maximal dans le graphe suivant :



## Définition d'une coupe

Une  $s - t$  coupe  $(S, T)$  est une partition de l'ensemble des sommets  $V = S \sqcup T$  telle que  $s \in S$  et  $t \in T$ .

## Définition d'une coupe

Une  $s - t$  coupe  $(S, T)$  est une partition de l'ensemble des sommets  $V = S \sqcup T$  telle que  $s \in S$  et  $t \in T$ .

La capacité d'une coupe est la somme des capacités des arcs qui la traversent :



## Définition d'une coupe

Une  $s - t$  coupe  $(S, T)$  est une partition de l'ensemble des sommets  $V = S \sqcup T$  telle que  $s \in S$  et  $t \in T$ .

La capacité d'une coupe est la somme des capacités des arcs qui la traversent :

$$u(S, T) = \sum_{\substack{i \in S, j \in T \\ (i, j) \in A}} u(i, j)$$

On peut aussi définir la coupe comme un ensemble d'arcs qui  $B = \delta^+(S)$  intersectent tous les  $s - t$  chemins.

$$u(B) = \sum_{a \in B} u(a)$$

# Flot maximal et coupe minimale

# Flot maximal et coupe minimale

## Problème du flot maximal

Trouver un  $s - t$  flot de valeur maximale  $\text{val}(f)$

# Flot maximal et coupe minimale

## Problème du flot maximal

Trouver un  $s - t$  flot de valeur maximale  $\text{val}(f)$

## Problème de la coupe minimale

Trouve une coupe  $s - t$  de capacité minimale  $u(B)$

# Coupe et flot : majoration

## Proposition (6.3)

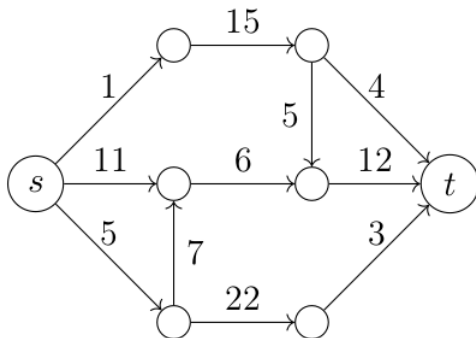
Soit  $f \leq u$  un  $s - t$  flot et  $B$  une  $s - t$  coupe.  
Alors  $\text{val}(f) \leq u(B)$ .

# Coupe et flot : majoration

## Proposition (6.3)

Soit  $f \leq u$  un  $s-t$  flot et  $B$  une  $s-t$  coupe.  
Alors  $\text{val}(f) \leq u(B)$ .

Exercice: Calculer un  $s-t$  flot maximal dans le graphe suivant :



# Graphe résiduel

Pour tout arc  $a = (i, j) \in A$ , on définit l'arc  $\overleftarrow{a} = (j, i)$

# Graphe résiduel

Pour tout arc  $a = (i, j) \in A$ , on définit l'arc  $\overleftarrow{a} = (j, i)$  et les capacités résiduelles :

$$u_f(a) = u(a) - f(a) + f(\overleftarrow{a})$$



# Graphe résiduel

Pour tout arc  $a = (i, j) \in A$ , on définit l'arc  $\overleftarrow{a} = (j, i)$  et les capacités résiduelles :

$$u_f(a) = u(a) - f(a) + f(\overleftarrow{a})$$

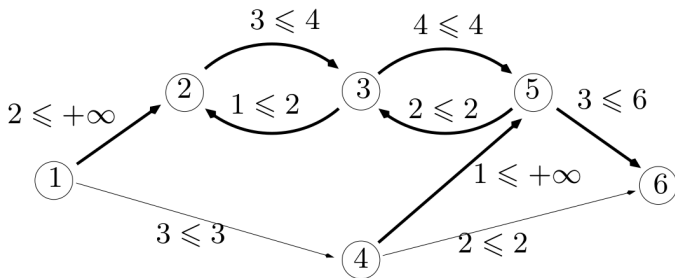


Figure 1: Les arcs en gras ont des capacités résiduelles non nulles.

# Graphe résiduel

Le graphe résiduel est le graphe  $D_f = (V, A_f)$  avec

$$A_f = \{a \in A \cup \overleftarrow{A} : u_f(a) > 0\}$$

munis des capacités  $u_f$

# Graphe résiduel

Le graphe résiduel est le graphe  $D_f = (V, A_f)$  avec

$$A_f = \{a \in A \cup \overleftarrow{A} : u_f(a) > 0\}$$

munis des capacités  $u_f$

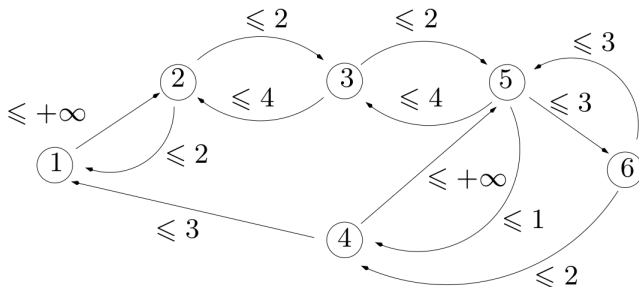


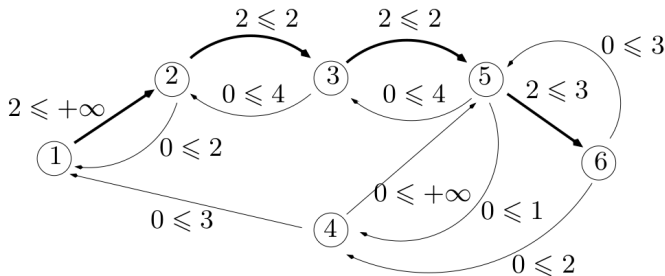
Figure 2: Le graphe résiduel  $D_f$  déduit de  $D$

## Chemin dans le graphe résiduel

Un  $s - t$  chemin dans le graphe résiduel  $D_f$  permet de trouver un flot de plus grande valeur.

# Chemin dans le graphe résiduel

Un  $s - t$  chemin dans le graphe résiduel  $D_f$  permet de trouver un flot de plus grande valeur.



# Critère d'optimalité

## Critère d'optimalité

### Theorem (6.4)

*Un  $s - t$  flot  $f$  est maximal ssi il n'existe pas de chemin dans son graphe résiduel  $D_f$ .*

# Illustration du critère d'optimalité



# Illustration du critère d'optimalité

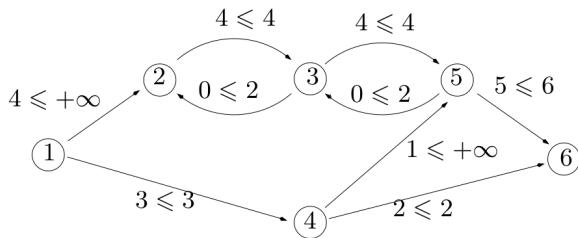


Figure 3: Un  $s - t$  flot maximal

# Illustration du critère d'optimalité

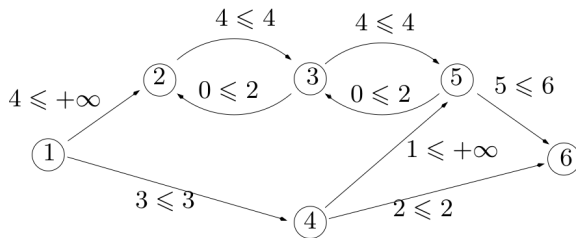


Figure 3: Un  $s-t$  flot maximal

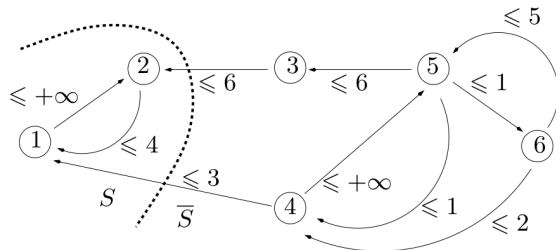


Figure 4: Une  $s-t$  coupe de capacité 0 dans le graphe résiduel.

# Théorème Max flow / min cut

# Théorème Max flow / min cut

## Theorem (6.5)

*La valeur maximale d'un  $s - t$  flot est égale à la capacité minimale d'une  $s - t$  coupe.*

# Ford-Fulkerson

---

**Algorithm 5:** Algorithme de Ford-Fulkerson

---

$f(a) := 0$  pour tout  $a \in A$ ;

# Ford-Fulkerson

---

## Algorithm 5: Algorithme de Ford-Fulkerson

---

$f(a) := 0$  pour tout  $a \in A$ ;  
**while** il existe un chemin dans le graphe résiduel **do**

|

# Ford-Fulkerson

---

**Algorithm 5:** Algorithme de Ford-Fulkerson

---

$f(a) := 0$  pour tout  $a \in A$ ;  
**while** il existe un chemin dans le graphe résiduel **do**  
    Sélectionner  $P$  un  $s - t$  chemin dans le graphe résiduel;  
    Augmenter  $f$  le long de  $P$  par  $\min_{a \in P} u_f(a)$ ;  
**end**

# Ford-Fulkerson

---

**Algorithm 5:** Algorithme de Ford-Fulkerson

---

$f(a) := 0$  pour tout  $a \in A$ ;  
**while** il existe un chemin dans le graphe résiduel **do**  
    Sélectionner  $P$  un  $s - t$  chemin dans le graphe résiduel;  
    Augmenter  $f$  le long de  $P$  par  $\min_{a \in P} u_f(a)$ ;  
**end**  
Retourner  $f$

---



# Plan

- 1 Flot maximal et coupe minimale
  - Définitions
  - Graphe résiduel et Ford Fulkerson
- 2 Programmation linéaire pour les flots
- 3  $b$ -flot à coût minimal
  - Définitions

# Programmation linéaire pour les flots maximaux

# Programmation linéaire pour les flots maximaux

On peut reformuler le problème de flot maximal comme de la programmation linéaire :

# Programmation linéaire pour les flots maximaux

On peut reformuler le problème de flot maximal comme de la programmation linéaire :

$$\begin{aligned}
 \max \quad & \sum_{a \in \delta^+(s)} x_a - \sum_{a \in \delta^-(s)} x_a \\
 \text{s.t.} \quad & \sum_{a \in \delta^-(v)} x_a = \sum_{a \in \delta^+(v)} x_a \quad \forall v \in V \setminus \{s, t\} \\
 & 0 \leq x_a \leq u(a) \quad \forall a \in A
 \end{aligned}$$

# Propriété des LP de type max flow

## Propriété des LP de type max flow

### Proposition (6.11)

*La matrice des contraintes d'un LP de type max flow est totalement unimodulaire.*

# Propriété des LP de type max flow

## Proposition (6.11)

*La matrice des contraintes d'un LP de type max flow est totalement unimodulaire.*

## Proposition (6.12)

*Le problème de coupe minimale est le dual du problème de flot maximal.*

# Plan

- 1 Flot maximal et coupe minimale
  - Définitions
  - Graphe résiduel et Ford Fulkerson
- 2 Programmation linéaire pour les flots
- 3  $b$ -flot à coût minimal
  - Définitions



# Cadre

# Cadre

Soit  $D = (V, A)$  un graphe orienté avec :

# Cadre

Soit  $D = (V, A)$  un graphe orienté avec :

- des bornes inférieures et supérieures sur les capacités  $0 \leq \ell(a) \leq u(a)$  pour chaque arc

# Cadre

Soit  $D = (V, A)$  un graphe orienté avec :

- des bornes inférieures et supérieures sur les capacités  $0 \leq \ell(a) \leq u(a)$  pour chaque arc
- des coûts  $c(a) \geq 0$  pour chaque arc  $a \in A$

# Cadre

Soit  $D = (V, A)$  un graphe orienté avec :

- des bornes inférieures et supérieures sur les capacités  $0 \leq \ell(a) \leq u(a)$  pour chaque arc
- des coûts  $c(a) \geq 0$  pour chaque arc  $a \in A$
- une "source" algébrique  $b(v) \in \mathbb{R}$  à chaque sommet

# Définition d'un $b$ -flot

## Définition d'un $b$ -flot

Un  $b$ -flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  satisfaisant la loi de Kirchhoff

$$\forall v \in V, \quad b(v) + \sum_{a \in \delta^-(v)} f(a) = \sum_{a \in \delta^+(v)} f(a)$$

## Définition d'un $b$ -flot

Un  $b$ -flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  satisfaisant la loi de Kirchhoff

$$\forall v \in V, \quad b(v) + \sum_{a \in \delta^-(v)} f(a) = \sum_{a \in \delta^+(v)} f(a)$$

et les contraintes de capacité

$$\forall a \in A, \quad \ell(a) \leq f(a) \leq u(a)$$



## Définition d'un b-flot

Un b-flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  satisfaisant la loi de Kirchhoff

$$\forall v \in V, \quad b(v) + \sum_{a \in \delta^-(v)} f(a) = \sum_{a \in \delta^+(v)} f(a)$$

et les contraintes de capacité

$$\forall a \in A, \quad \ell(a) \leq f(a) \leq u(a)$$

Si  $b(v) = 0$  partout, on dit que  $f$  est une circulation.

## Définition d'un $b$ -flot

Un  $b$ -flot est une fonction  $f : A \mapsto \mathbb{R}_+$  satisfaisant la loi de Kirchhoff

$$\forall v \in V, \quad b(v) + \sum_{a \in \delta^-(v)} f(a) = \sum_{a \in \delta^+(v)} f(a)$$

et les contraintes de capacité

$$\forall a \in A, \quad \ell(a) \leq f(a) \leq u(a)$$

Si  $b(v) = 0$  partout, on dit que  $f$  est une circulation.

Le coût d'un  $b$ -flot  $f$  est

$$c(f) = \sum_{a \in A} c(a)f(a)$$

On doit avoir  $\sum_{v \in V} b(v) = 0$  si on veut satisfaire la loi de Kirchhoff.

# Graphe résiduel et cycles

# Graphe résiduel et cycles

Pour tout arc  $a = (i, j) \in A$ , on définit l'arc  $\overleftarrow{a} = (j, i)$  et les capacités résiduelles :

$$u_f(i, j) = u(i, j) - f(i, j) + f(j, i) - l(j, i)$$

## Graphe résiduel et cycles

Pour tout arc  $a = (i, j) \in A$ , on définit l'arc  $\overleftarrow{a} = (j, i)$  et les capacités résiduelles :

$$u_f(i, j) = u(i, j) - f(i, j) + f(j, i) - l(j, i)$$

On étend  $c$  en définissant  $\tilde{c}(i, j) = c(i, j) - c(j, i)$ .

## Graphe résiduel et cycles

Pour tout arc  $a = (i, j) \in A$ , on définit l'arc  $\overleftarrow{a} = (j, i)$  et les capacités résiduelles :

$$u_f(i, j) = u(i, j) - f(i, j) + f(j, i) - l(j, i)$$

On étend  $c$  en définissant  $\tilde{c}(i, j) = c(i, j) - c(j, i)$ .

Le graphe résiduel est le graphe  $D_f = (V, A_f)$ , munis des capacités  $u_f$  et des coût  $\tilde{c}$  avec

$$A_f = \{a \in A \cup \overleftarrow{A} : u_f(a) > 0\}$$

## Graphe résiduel et cycles

Pour tout arc  $a = (i, j) \in A$ , on définit l'arc  $\overleftarrow{a} = (j, i)$  et les capacités résiduelles :

$$u_f(i, j) = u(i, j) - f(i, j) + f(j, i) - l(j, i)$$

On étend  $c$  en définissant  $\tilde{c}(i, j) = c(i, j) - c(j, i)$ .

Le graphe résiduel est le graphe  $D_f = (V, A_f)$ , munis des capacités  $u_f$  et des coût  $\tilde{c}$  avec

$$A_f = \{a \in A \cup \overleftarrow{A} : u_f(a) > 0\}$$

On peut construire un algorithme en regardant les cycles dans le graphe résiduel. On définit le coût d'un cycle par

$$c(C) = \sum_{a \in C} c(a)$$

# Exercices

Monge's transportation problem (ex. 6.9)

Consider  $m$  holes that we want to fill using  $n$  piles of sand. Let us call  $s_i$  the mass of the  $i$ -th pile of sand and  $t_j$  the mass of sand necessary to fill the  $j$ -th hole. For each couple  $(i, j)$  we know the distance  $d_{ij}$  of the  $i$ -th pile to the  $j$ -th hole. If a mass  $x_{ij}$  is moved from pile  $i$  to hole  $j$ , the cost of the displacement is equal to  $d_{ij}x_{ij}$ . We want to find the transportation plan that allows the holes to be filled at the minimum cost.



# Exercices

Seat allocation of a bus company (ex. 6.10)

A bus capable of carrying not more than  $B$  passengers will depart from city 1 and visit the cities  $2, 3, \dots, n$  successively. The number of passengers wanting to travel from city  $i$  to city  $j$  (with  $i < j$ ) is  $d_{i,j}$  and the price of this trip is  $p_{i,j}$ . How many passengers should we take in each city to maximize total revenue ? Model this problem as a flow problem.

# Exercices

## Taxi fleet (ex. 6.13)

A cab company has  $p$  passenger journeys to complete over a day. For each of these journeys  $i = 1, \dots, p$ , they know its departure location  $o_i$  and its departure time  $h_i$ , as well as the duration of the trip  $t_i$  and its arrival location  $d_i$ . Moreover, the time  $\tau_{ji}$  to get from  $d_j$  to  $o_i$  is known for all couples  $(i, j)$ . The company wants to minimize the number of cabs needed to satisfy the demand. All cabs are assumed to be located in one depot at the beginning of the day.