

# Projet PGEST-Nemath

story	terminée_le	tâche	remarque	effectuée_par	Totals
Détails sur les matches joués	02 juin 2023	création de la page sur les détails des équipe (accessible depuis cette page)		Néo	0.75
	10 mars 2023	bouton détails des équipes		Néo	0.75
	17 mars 2023	création de la page de redirection		Néo	0.25
	24 févr. 2023	mise en place d'un bouton marquer pour les matches		Néo	1.00
	31 mars 2023	affichage des détails sur le match sélectionné		Néo	2.17
		mise en forme du tableau de détails		Néo	2.00
	?	affichage des cartons rouges et jaunes		Néo	2.25
Récurrente	03 févr. 2023	créer des stories		Néo	0.75
	05 mai 2023	discussion avec le professeur sur github et volscore		Néo	0.33
	24 mars 2023	Retrospective du sprint précédant		Néo	0.25
	26 mai 2023	ajout de la version du code quelques part sur le site		Néo	0.25
		remplissage de l'auto-évaluation		Néo	0.33
	28 avr. 2023	revue de code avec le professeur		Néo	0.58
	31 mars 2023	ajouter une image de fond cohérente		Néo	0.50
		création d'une issue		Néo	0.25
	?	amélioration du formulaire pour créer un match		Néo	0.25
		rédaction d'une storie pour le test		Néo	2.25
		écoute des consignes sur le canvas		Néo	0.25
Urgente	10 mars 2023	copier tout les fichiers ayant été modifié dans le nouveau repos et éviter les conflict		Néo	0.75
		sprint review		Néo	0.75
	17 mars 2023	écoute des consignes et de la suite du programme		Néo	0.50
	26 mai 2023	refaire le design		Néo	1.83
User story validée - Maël	03 févr. 2023	créer les maquettes		Néo	0.17
User story validée - Neo	10 févr. 2023	Une User Story avant de coder		Néo	2.00
		créé la maquette des matches joués		Néo	0.75
User story validée - Théo	10 févr. 2023	créations des tes d'acceptances des user stories		Néo	1.67

story	terminée_le	tâche	remarque	effectuée_par	Totals
				Totals	23.58