Mini labo réseau:

Objectif:

- Création d'un réseaux local isolé sur l'ordinateur avec plusieurs machines virtuelles.
- Apprentissage de la configuration des adresses IP statiques.
- Test de la connectivité entre les différentes machines.
- Découverte des outils de diagnostic réseau (ping, traceroute, netcat, iperf).
- Positionner les bases pour des futurs projets en sécurité, administration système et routage.

Prérequis:

- Un PC sous Windows ou Linux avec VirtualBox ou VMware Workstation.
- 2 ou 3 machines virtuelles Linux (Ubuntu ou Debian conseillés)
- Quelques notions de base sur les adresses IP (IP, masque réseau).
- Connaissance minimale des commandes Linux (ip a, ping, nano)

Rappel:

1- Notions de base sur les adresses IP:

a- IP:

Une adresse IP est codé sur 32 bits, elle permet d'identifier la machine sur un réseau.

Chaque machine se trouvant sur le même réseau possède une adresse IP différente. Cette dernière change aussi selon le réseau et les adresses IP disponible sur ce dernier.

Par exemple:

Machine A: 192.168.10.3

Machine B: 192.168.10.9

b- Masque réseau :

Un masque réseau est un nombre qui sert à séparer l'adresse IP en deux partie. Pour mieux comprendre comment ce masque fonctionne faisons une analogie simple.

Imaginons une ville:

- La ville représente le réseau
- La rue représente la partie réseau de l'adresse IP
- La maison représente la partie hôte de l'adresse IP (plus précisément l'appareil dans la rue)

Prenons un exemple:

L'adresse IP → 192.168.4.20

Le masque \rightarrow 255.255.255.0

Les trois 255 correspondent à la partie réseau donc à 192.168.4

Le 0, lui, correspond à la partie hôte donc ici à 20.

Si on reprend notre analogie pour l'adapter à notre exemple :

Le masque (255.255.255.0) représente la ville.

192.168.4 correspond à la rue avec toutes les maisons appartient au même réseau.

.10 représente la maison numéro 10 plus précisément la machine en particulier.

2- Commandes Linux:

a- IPa:

IP a est une commande sous Linux qui permet de voir l'adresse IP de la machine.

b- Ping:

Ping est une commande que l'on peut utiliser sous Windows et Linux. Elle permet de vérifier la connexion entre deux différentes machines qui se trouvent sur le même réseau. On utilise aussi cette commande pour vérifier la connexion avec Internet.

c- Nano:

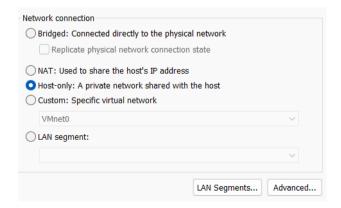
Nano est une commande sous Linux qui permet d'ouvrir le logiciel Nano, ce logiciel est un éditeur de texte. On peut ouvrir un fichier pour le modifier ou créer directement un nouveau fichier. Il faut juste utiliser nano suivit par le nom du fichier que l'on veut.

Etapes:

1- Préparation de l'environnement :

Commençons par créer deux VM Linux au minimum, Ubuntu ou Debian pour le système d'exploitation. Pour l'installation des systèmes d'exploitations il suffira de suivre les indications données lors de l'installation.

Une fois nos VM installées, nous allons les connectés en réseaux interne, Internal Network, pour créer un Lan, réseau local, isolé, donc ici en Host-only.



2- Configuration des adresses IP:

Tout d'abord nous donnons l'accès sudo à l'utilisateur sur les deux VM.

```
user@Mini-labo-VM2:~$ su -
Mot de passe :
root@Mini-labo-VM2:~# visudo
root@Mini-labo-VM2:~# exit
déconnexion
```

```
# User privilege specification
root ALL=(ALL:ALL) ALL
user ALL=(ALL:ALL) ALL
```

Maintenant, nous allons attribuer des adresses IP statiques, adresses données manuellement qui ne change pas même après le redémarrage du PC.

VM1:

```
ıser@Mini-labo-VM1:∼$ ip a
l: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
   link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid_lft forever preferred_lft forever
   inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
      valid_lft forever preferred_lft forever
2: ens33: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
   link/ether 00:0c:29:42:7d:f1 brd ff:ff:ff:ff:ff
   altname enp2s1
   inet 192.168.106.131/24 brd 192.168.106.255 scope global dynamic noprefixroute ens33
      valid_lft 1598sec preferred_lft 1598sec
   inet6 fe80::20c:29ff:fe42:7df1/64 scope link noprefixroute
      valid_lft forever preferred_lft forever
user@Mini-labo-VM1:~$ sudo ip addr add 192.168.10.1/24 dev ens33
[sudo] Mot de passe de user
user@Mini-labo-VM1:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default glen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid_lft forever preferred_lft forever
   inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: ens33: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
   link/ether 00:0c:29:42:7d:f1 brd ff:ff:ff:ff:ff
   altname enp2s1
   inet 192.168.106.131/24 brd 192.168.106.255 scope global dynamic noprefixroute ens33
      valid_lft 1519sec preferred_lft 1519sec
   inet 192.168.10.1/24 scope global ens33
      valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::20c:29ff:fe42:7df1/64 scope link noprefixroute
      valid_lft forever preferred_lft forever
```

VM2:

```
user@Mini-labo-VM2:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: ens33: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default glen 1000
    link/ether 00:0c:29:bb:40:18 brd ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp2s1
    inet 192.168.106.132/24 brd 192.168.106.255 scope global dynamic noprefixroute ens33
       valid_lft 1495sec preferred_lft 1495sec
    inet6 fe80::20c:29ff:febb:4018/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
user@Mini-labo-VM2:~$ sudo ip addr add 192.168.10.2/24 dev ens33
[sudo] Mot de passe de user :
user@Mini-labo-VM2:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: ens33: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:bb:40:18 brd ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp2s1
    inet 192.168.106.132/24 brd 192.168.106.255 scope global dynamic noprefixroute ens33
      valid_lft 1447sec preferred_lft 1447sec
    inet 192.168.10.2/24 scope global ens33
      valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::20c:29ff:febb:4018/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
user@Mini-labo-VM2:~$
```

3- Test de la connectivité :

Vérifions que les deux machines virtuelles peuvent bien communiquer entre elles.

Pour cela, nous allons utiliser ping sur chacune des machines avec l'adresse IP de l'autre.

VM1:

```
user@Mini-labo-VM1:~$ ping 192.168.10.2
PING 192.168.10.2 (192.168.10.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.889 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.558 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.686 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.928 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.722 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.656 ms
^C
--- 192.168.10.2 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5071ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.558/0.739/0.928/0.129 ms
user@Mini-labo-VM1:~$
```

VM2:

```
user@Mini-labo-VM2:~$ ping 192.168.10.1
PING 192.168.10.1 (192.168.10.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.665 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.732 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.610 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.621 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.633 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.615 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.576 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.576 ms
64 bytes from 192.168.10.1: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.633 ms
^C
--- 192.168.10.1 ping statistics ---
8 packets transmitted, 8 received, 0% packet loss, time 7164ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.576/0.635/0.732/0.043 ms
user@Mini-labo-VM2:~$
```

4- Utilisation d'outils réseau :

a- Traceroute:

Commençons par tester l'outil traceroute sur chacune des machines. Cet outil va permettre de voir le chemin des paquets.

VM1:

```
user@Mini-labo-VM1:~$ traceroute 192.168.10.2
traceroute to 192.168.10.2 (192.168.10.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.168.10.2 (192.168.10.2) 0.573 ms 0.489 ms 0.336 ms
```

VM2:

```
user@Mini-labo-VM2:~$ traceroute 192.168.10.1
traceroute to 192.168.10.1 (192.168.10.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.168.10.1 (192.168.10.1) 0.835 ms 0.805 ms 0.702 ms
```

b- Iperf3:

Maintenant testons iperf3, cet outil va servir à tester la bande passante. Pour cela nous allons tester la bande passante en utilisant la VM2 comme cliente et la VM1 comme serveur.

Si le terminal affiche « commande introuvable » alors ce référer à Problèmes rencontrés et solutions : 1- Utilisation d'outils réseau : a- Iperf3.

VM1:

```
user@Mini-labo-VM1:~$ iperf3 -s
Server listening on 5201 (test #1)
Accepted connection from 192.168.10.2, port 37886
[ 5] local 192.168.10.1 port 5201 connected to 192.168.10.2 port 37898
[ ID] Interval Transfer Bitrate
  5] 0.00-1.00 sec 369 MBytes 3.09 Gbits/sec
 5] 1.00-2.00 sec 328 MBytes 2.75 Gbits/sec
  5] 2.00-3.00 sec 331 MBytes 2.78 Gbits/sec
  5] 3.00-4.00 sec 191 MBytes 1.60 Gbits/sec
  5] 4.00-5.00 sec 89.7 MBytes 752 Mbits/sec
  5] 5.00-6.00 sec 43.9 MBytes 369 Mbits/sec
  5] 6.00-7.00 sec 44.3 MBytes 371 Mbits/sec
  5] 7.00-8.00 sec 33.5 MBytes 281 Mbits/sec
 5] 8.00-9.00 sec 35.5 MBytes 298 Mbits/sec
 5] 9.00-10.00 sec 36.0 MBytes 302 Mbits/sec
 5] 10.00-10.04 sec 1.24 MBytes 247 Mbits/sec
 ID] Interval Transfer Bitrate
 5] 0.00-10.04 sec 1.47 GBytes 1.26 Gbits/sec
                                                           receiver
Server listening on 5201 (test #2)
```

Le -s est pour l'option serveur, cela indique que l'on considère cette VM comme notre serveur.

VM2:

```
user@Mini-labo-VM2:~$ iperf3 -c 192.168.10.1
Connecting to host 192.168.10.1, port 5201
  5] local 192.168.10.2 port 37898 connected to 192.168.10.1 port 5201
 ID] Interval Transfer Bitrate Retr Cwnd
  5]
       0.00-1.00 sec 369 MBytes 3.10 Gbits/sec 42 2.17 MBytes
       1.00-2.00 sec 328 MBytes 2.75 Gbits/sec 272 1.65 MBytes
  5]
  5] 2.00-3.00 sec 335 MBytes 2.80 Gbits/sec 0 1.74 MBytes
5] 3.00-4.02 sec 190 MBytes 1.58 Gbits/sec 4 1.27 MBytes
  5] 4.02-5.00 sec 90.0 MBytes 764 Mbits/sec 0 1.35 MBytes
  5] 5.00-6.00 sec 43.8 MBytes 367 Mbits/sec 0 1.41 MBytes
5] 6.00-7.00 sec 41.2 MBytes 347 Mbits/sec 0 1.43 MBytes
5] 7.00-8.01 sec 36.2 MBytes 302 Mbits/sec 0 1.46 MBytes
5] 8.01-9.00 sec 35.0 MBytes 295 Mbits/sec 0 1.49 MBytes
  5] 9.00-10.00 sec 36.2 MBytes 304 Mbits/sec 0 1.50 MBytes
 ID] Interval Transfer Bitrate
                                                    Retr
  5] 0.00-10.00 sec 1.47 GBytes 1.26 Gbits/sec 318
                                                                            sender
  5] 0.00-10.04 sec 1.47 GBytes 1.26 Gbits/sec
                                                                             receiver
iperf Done.
```

Le -c représente l'option client, donc que cette VM est notre client.

c- Netcat:

Avec netcat on va pouvoir simuler une communication entre les deux VM. On va afficher un message sur la VM2.

Le message sera : « Test communication »

VM1:

```
user@Mini-labo-VM1:~$ nc 192.168.10.2 1234
Test communication
```

1234 correspond au port que l'on va utiliser, le port doit être le même sur les deux machines.

On écrit notre message sur la VM1.

VM2:

```
user@Mini-labo-VM2:~$ nc -l -p 1234
Test communication
```

Le -l correspond à la fonction listen, cela va permettre de passer en mode écoute. On transforme notre VM en serveur qui attend une connexion.

Le -p indique la fonction port, ici cela va permettre d'identifier le port que l'on va devoir écouter.

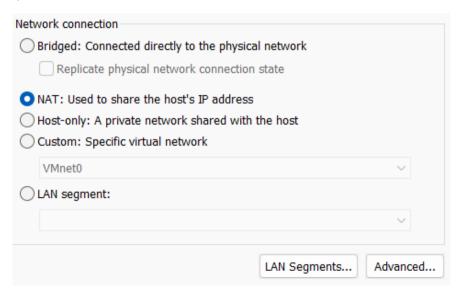
Problèmes rencontrés et solutions :

1- Utilisation d'outils réseau :

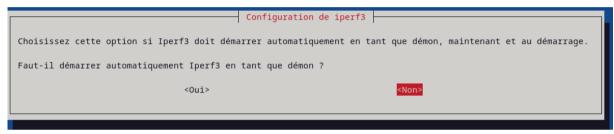
a- Iperf3:

Si la commande est introuvable, alors il faut l'installer sur les deux VM.

On doit d'abord connecter nos VM en NAT pour pouvoir accéder à Internet afin de télécharger lperf3.



```
user@Mini-labo-VM2:~$ sudo apt update
Atteint :1 http://security.debian.org/debian-security bookworm-security InRelease
Atteint :2 http://deb.debian.org/debian bookworm InRelease
Atteint :3 http://deb.debian.org/debian bookworm-updates InRelease
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
Tous les paquets sont à jour.
user@Mini-labo-VM2:~$ sudo apt install iperf3 -y
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
Les paquets supplémentaires suivants seront installés :
    libiperf0 libsctp1
```



Puis on repasse en Host-only.

Conclusion et apprentissage:

1- Conclusion:

La mise en place de ce mini-labo réseau a permis de créer un environnement isolé et contrôlé composé de plusieurs machines virtuelles interconnectées.

Ces machines ont été configurées avec des adresses IP statiques et, ainsi, elles ont pu communiquer entre elles grâces aux tests de connectivité (ping).

Les outils de diagnostic tels que traceroute, iperf3 et netcat ont permis d'analyser le cheminement des paquets, de prendre les mesures de la bande passante et de simuler des communications réseau entre les deux machines.

Avec ce projet, on démontre la possibilité de reproduire une petite topologie réseau que l'on peut utiliser pour des expérimentations en sécurité, en administration système et en protocole réseau. Tout cela sur un ordinateur personnel.

2- Apprentissage:

Voici ce que l'on peut retenir de ce projet :

- La création d'un réseau local isolé à l'aide de machines virtuelles.
- La configuration manuelle des adresses IP statiques et vérifier leur cohérence.
- Le test de la connectivité réseau et diagnostiquer d'éventuels problèmes.
- L'utilisation des outils réseau essentiels (ping, traceroute, netcat, iperf3).