

PAGET Jules PETIT Maël

## TP AOC - Active Object

---

## INTERFACE GRAPHIQUE :

Pour l'interface graphique nous avons utilisé **JavaFX**

Tout en haut à gauche, nous avons créé 3 **Button** :

1. Play
2. Pause
3. Stop

Puis, 2 **RadioButton** pour choisir la stratégie :

1. Atomic
2. Sequentiel

4 **VBox** pour l'affichage des différents *Display* avec les valeurs associées en dessous :

1. Display 1
2. Display 2
3. Display 3
4. Display 4

Vue de l'interface :



Figure 1: Stop

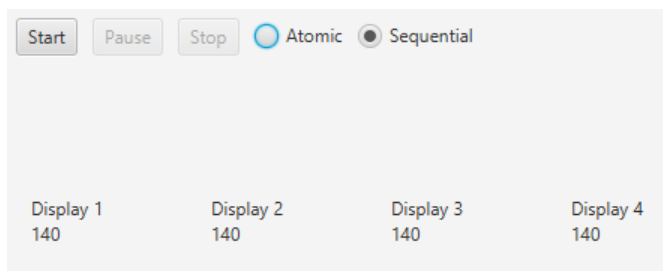


Figure 2: Pause

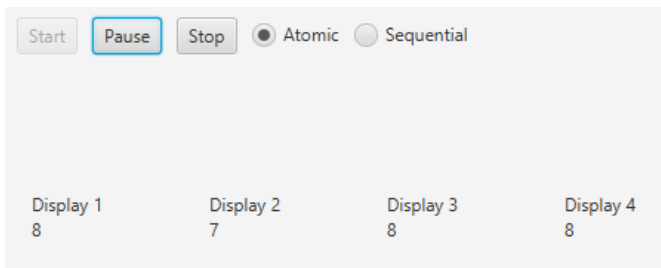


Figure 3: Atomique

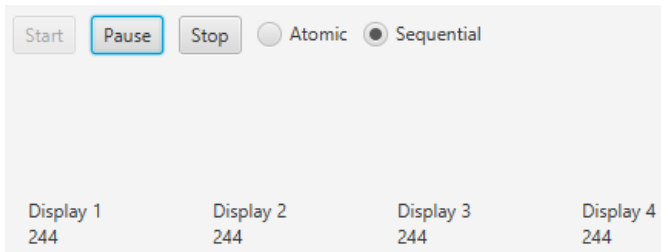


Figure 4: Sequentielle

DIAGRAMME DE CLASSE POUR M1 :

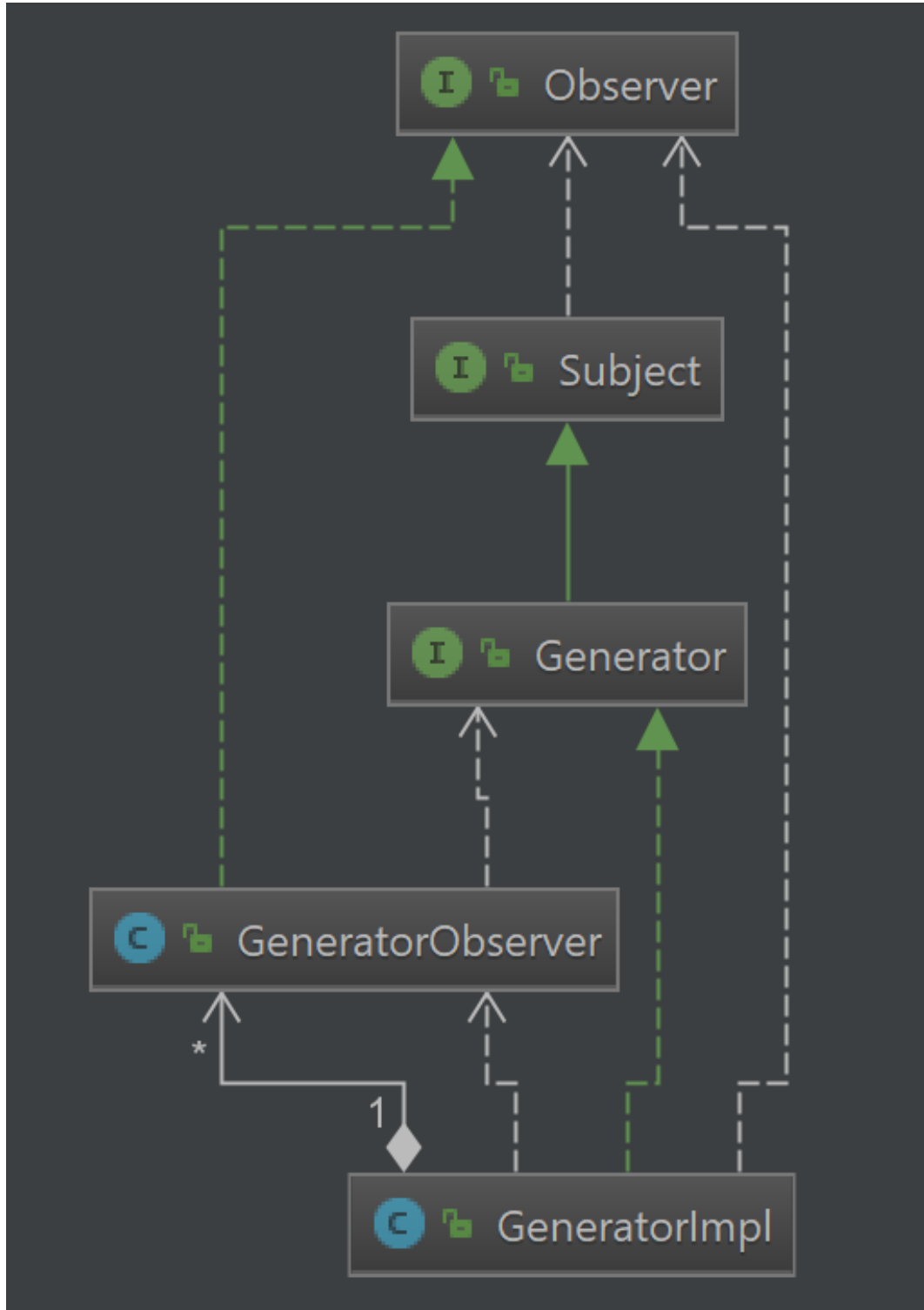


Figure 5: Diagramme de classe M1

### DIAGRAMME DE CLASSE POUR M3 :

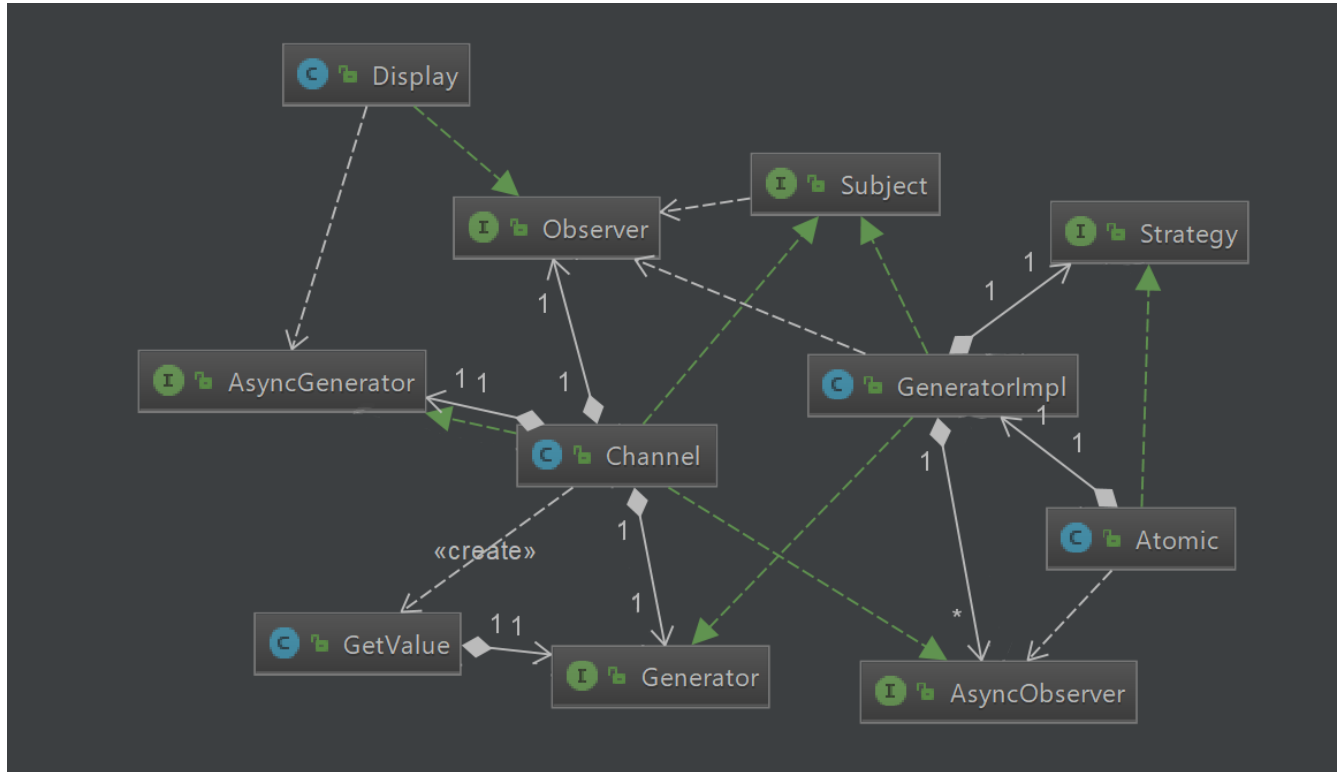


Figure 6: Diagramme de classe M3

Pour la création de délais aléatoires de communication entre le sujet et observateurs, il faut utiliser le Callable GetValue

Durant les tests pour les différentes stratégies, nous avons des bonnes valeurs en console, mais quand on passe sur JavaFX, il y'a quelques retard d'affichage.

## DIAGRAMME DE SÉQUENCE POUR M3:

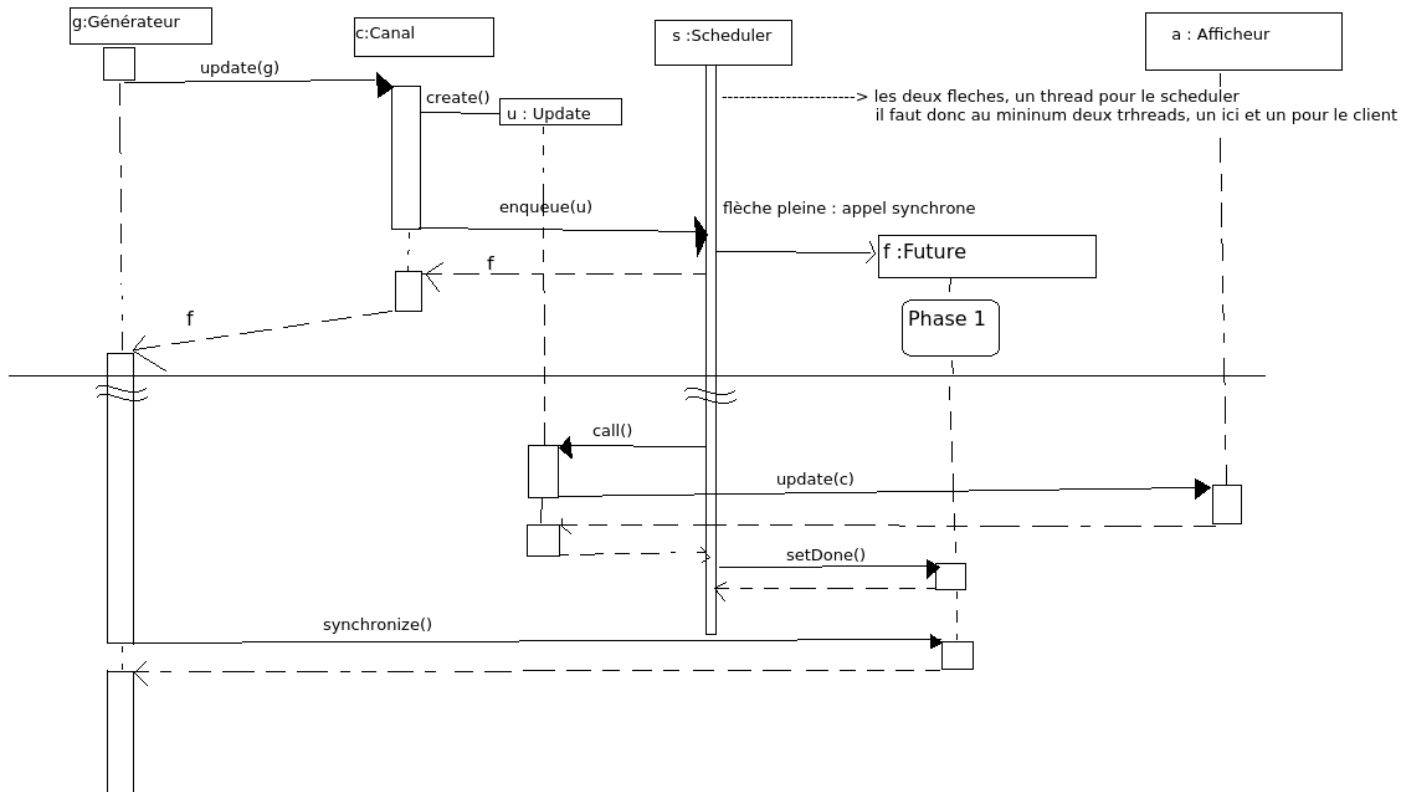


Figure 7: Diagramme de séquence M3