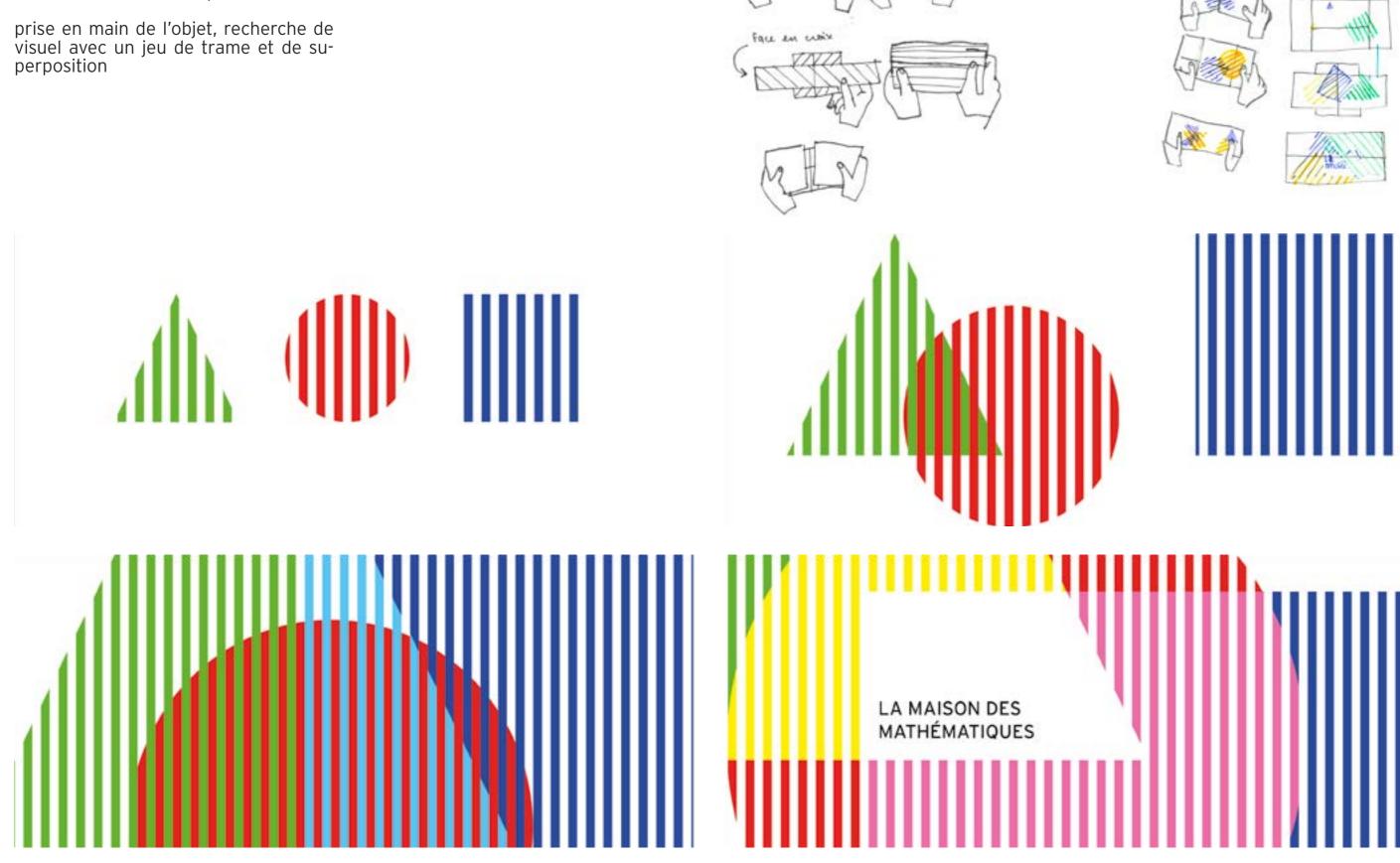


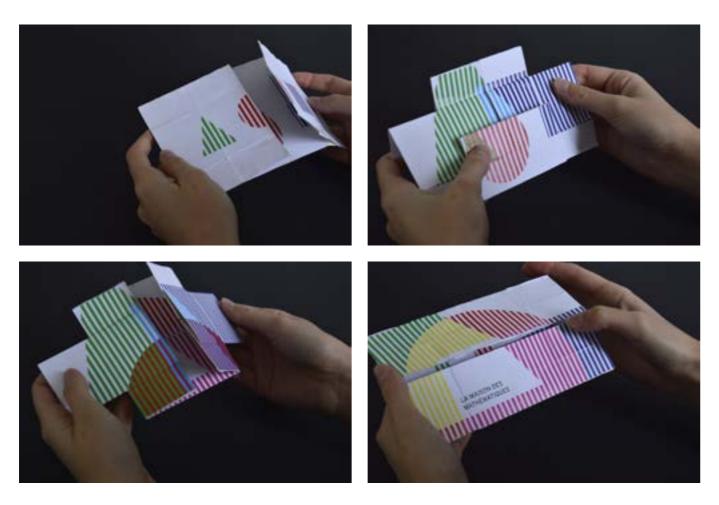
portfolio

Maëlys Roulin-Comas

formes élémentaires

création d'une carte infinie pour la maison des mathématiques



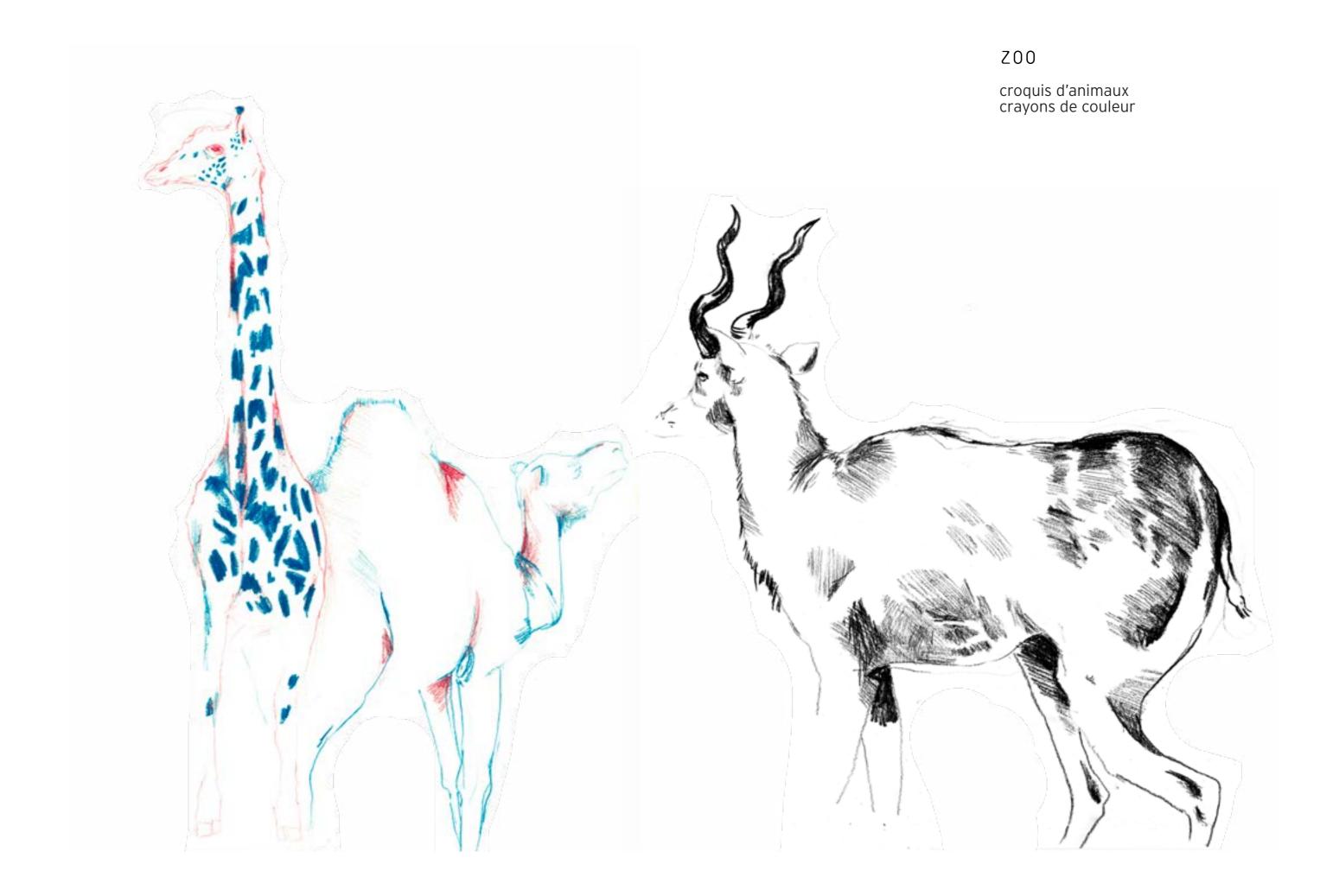




formes élémentaires

objet final: réalisation d'une narration en 4 étapes avec des formes élémentaires (rond, carré, triangle), en utilisant la synthèse additive Illustrator

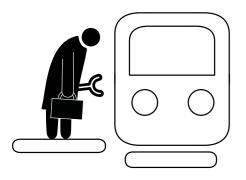
taille: 10x5 cm



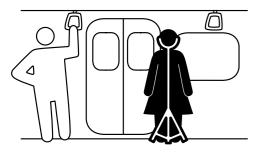
mode d'emploi

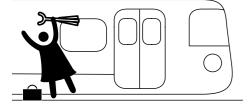
création d'une affiche , d'un scénario d'usage illustré par des pictogrammes pour expliquer l'usage d'un objet im-possible (chindogu) et réflexion autour du pliage de l'affiche

taille: A2



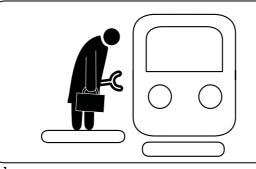


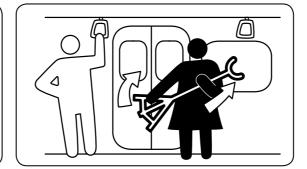


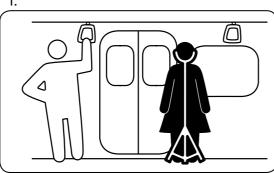


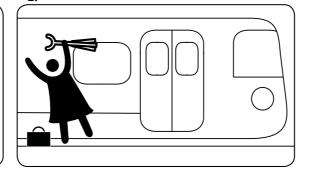
chindogu

珍道具









The ten commandments of a chindogu

- 2. A chindōgu must exist: A chindōgu must be something that you can actually hold, even less.

 3. There must be the spirit of anarchy in every chindōgu: Chindōgu inventions represent the freedom to be (almost) useless and challenge the historical need for usefulness.

 4. Chindōgu tools are for everyday life: Chindōgu must be useful (or useless) to everyone around the world for everyday life.

 5. Chindōgu are not for sale: Chindōgu cannot be sold, as this would go against the spirit of the art form.

 6. Humor is not the sole reason for creating a chindōgu: Even if chindōgu are inherently quirky and hilarious, the main reason they are created is for problem solving.

 7. Chindōgu are not propaganda: Chindōgu are, however, innocent and made with good intentions. They should only be created to be used (or not used).

 8. Chindōgu are never taboo: Chindōgu must adhere to society's basic standards.

 9. Chindōgu cannot be patented: Chindōgu cannot be copyrighted or patented, and are made to be shared with the rest of the world.

 10. Chindōgu are without prejudice: Everyone should have an equal chance to enjoy every chindōgu.

- 1. you are tired and you go to the subway
- 2. you grab and you open your chin stand
- 3. you can sleep peacefully
- 4. you are rested







micro-ville, macro-ville

réalisation d'un imagier sur le thème de la ville en jouant avec la dualité micro/macro, permettant d'avoir une alternance avec un dessin à fond perdu et un dessin centré aquarelle et encre de chine

taille: 15x15cm









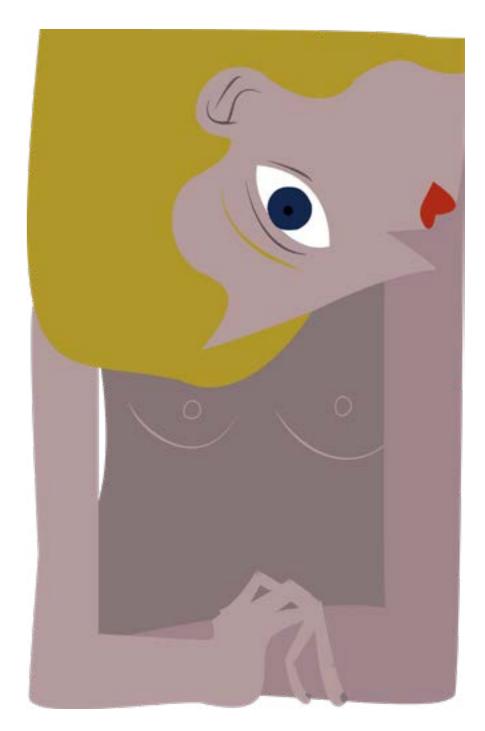


NUES

série de dessins, ayant pour thème la féminité feutre, peinture et Illustrator taille: A3





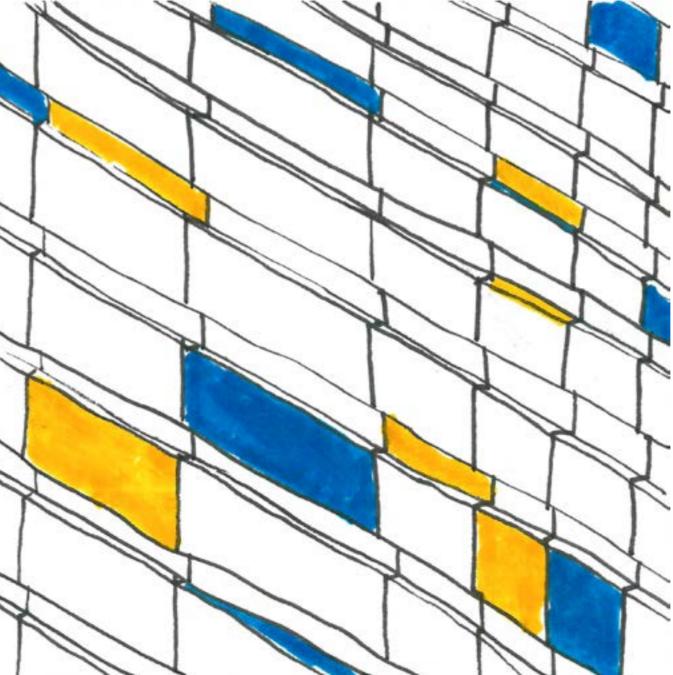


faites vos jeux

création d'un jeu de mémory sur le thème des bâtiments jeux de cadrages, de couleur et de rythme feutres, linogravure, papiers découpés et gouache 1^{re} partie: recherches de formes avec l'aide d'un corpus photographique





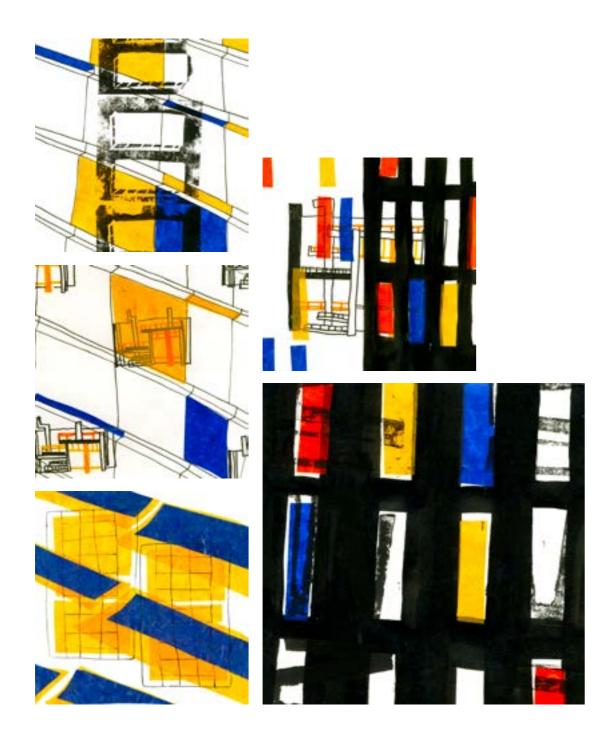


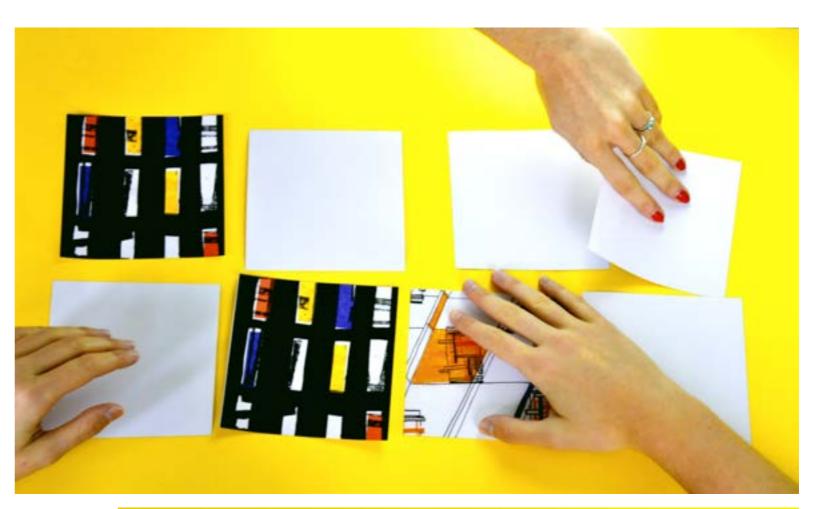


faites vos jeux

2º partie: réalisation des cartes finales grâce au principe de superposition

taille: 15x15 cm









promenade en ville

leporello d'illustration de façade de maisons montreuilloises gouache et crayons de couleur







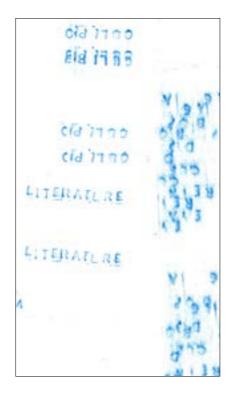
jeux de mots

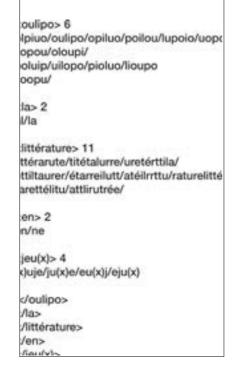
recherche d'une affiche pour une exposition sur l'Oulipo en n'employant que des glyphes et réalisation de son animation

Photoshop, Illustrator et After effects

taille: 16/9ième

Nul boulgour Néant couscous Zéro patate Nada polenta PAS RIZ

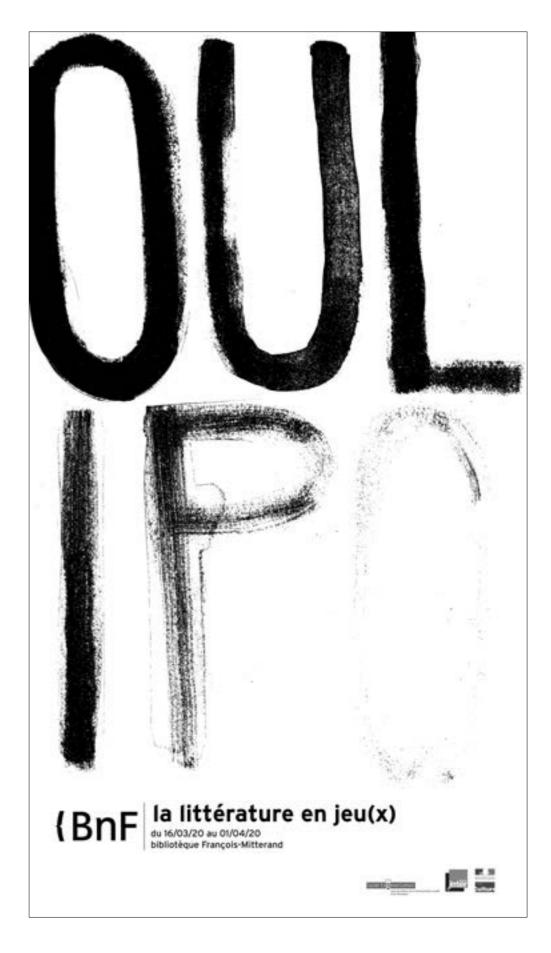












lien vers l'animation

espaces infinis et silence éternel

composition de papiers peints, prin-cipes utilisés: sur-cadrage et contraste chromatique collage et acrylique

taille: A3

