



Plan de pruebas de software

Mae Market

Fecha: 07/09/2021

	MAE MARKET Plan de Pruebas	SENA
---	--------------------------------------	-------------

Tabla De Contenido

1. Introducción	3
2. Descripción del Software	3
3. Enfoque de Pruebas	4
4. Alcance de las Pruebas	4
4.1. Objetivos	4
5. Tipos de Pruebas	5
5.1. Especificación de casos de prueba	6
5.2. Resultados posibles de las pruebas	10
6. Criterios	10
6.1. Criterios de Suspensión	10
7. Entregables	11
8. Recursos	11
8.1. Requerimientos de Entornos – Hardware	11
8.2. Requerimientos de Entornos – Software	11
9. Roles y Responsabilidades	12
10. Plan de Trabajo General	12
11. Premisas	12
12. Dependencias y Riesgos	12
13. Referencias	12
14. Glosario	14

	MAE MARKET Plan de Pruebas	SENA
---	--------------------------------------	-------------

Historial De Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
07/09/2021	1.0	Mauricio Cuervo	Sena	

Información Del Proyecto

Empresa / Organización	Mae Market
Proyecto	
Fecha de preparación	07/09/2021
Cliente	
Patrocinador principal	
Gerente / Líder de proyecto	Paula Cuellar
Gerente / Líder de pruebas de software	Manuel Posada

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u organización	Fecha	Firma

	<p>MAE MARKET</p> <p>Plan de Pruebas</p>	<p>SENA</p>
---	---	--------------------

1. Introducción

Nuestro propósito para las pruebas de software es encontrar los diferentes errores que tendrá nuestro software a la hora de ejecutarlo en la nube para que nuestros clientes lo puedan ver con ningún problema y no tengamos críticas negativas por parte de ellos.

En este apartado encontraremos un plan de tallado de todas las pruebas de software que hacemos en el transcurso de funcionamiento de ello, los planes de prueba que utilizamos son unitarios, caja blanca, caja negra los recursos que utilizamos son el coste y el alcance ya que nosotros dependemos de un cierto porcentaje de presupuesto para el proyecto, y el alcance nos ayuda a definir y entender más nuestro proyecto.

2. Descripción del software

Lo creamos con el fin de ayudarles a la gente a mirar más fácil lo que los supermercados venden en sus negocios, para que ellos solo vean que hay y puedan ir a comprar o medir domicilio con mejor facilidad, Las funciones que genera este software es una lista de productos y precios del supermercado, también se puede ver los tipos de pagos, como registrarse, contactos, visión, misión y objetivos de la empresa.

3. Enfoque De Pruebas (Estrategia)

- El tipo de prueba que utilizamos es el funcional ya que nos basamos en cómo funciona cada cosa que hacemos en la página web y en las bases de datos
- La estrategia que vamos a utilizar es hacer caja blanca en los códigos de DDL y DML para mirar si el código está bien ejecutado y estructurado al igual le haremos configuración a él XAMPP por si los puertos no están en funcionamiento

4. Alcance De Las Pruebas

4.1. Objetivos:

- Diseñar casos de pruebas que sistemáticamente saquen a la luz diferentes tipos de errores
- Supervisar cada módulo diseñado hasta el momento.
- Minimizar errores en el sistema.
- Hay que asegurar que nuestro software brinde la funcionalidad esperada.
- Proporcionar al producto final un grado mayor de calidad.

	<p>MAE MARKET</p> <p>Plan de Pruebas</p>	<p>SENA</p>
---	---	--------------------

5. Pruebas De Software

Pruebas unitarias:

Con estas pruebas lo que queremos lograr es validar en elementos pequeños de nuestro sistema, para que así sea más ágil encontrar errores que nos puedan afectar en un futuro.

Módulos

- Usuario
 - Registro
 - Inicio Sesión
 - Almacenamiento De Productos En El Carrito
 - Eliminación De Productos En El Carrito
 - Modificar el Número de Productos Almacenados
 - Realizar una Compra
 - Buscar Productos
 - Validar Datos
 - Modificar Datos
 - Restablecer Contraseñas
 - Cerrar sesión
- Administrador
 - Inicio Sesión
 - Registrar empleados sistema
 - Modificar información empleados
 - Restablecimiento contraseña Admin
 - Restablecimiento Contraseña Empleado
 - Cerrar sesión
- Empleados
 - Inicio Sesión
 - Cerrar sesión
- Empleado venta
 - Ver detalle facturas
- Empleado bodega
 - Registrar nuevos ingresos
 - Ver ingresos
- Empleado inventario
 - Ingresar productos
 - Modificar productos
 - Eliminar Productos
 - Clasificar categorías

	<p>MAE MARKET</p> <p>Plan de Pruebas</p>	<p>SENA</p>
---	---	--------------------

Pruebas de integración

Con estas pruebas lo que queremos lograr es ver la integración de módulos probados unitariamente para ver cómo se asocian en el funcionamiento del sistema.

Módulos

- Usuario
 - Registro/Inicio Sesión
 - Almacenamiento, eliminación de productos en el carrito y hacer una compra
- Administrador
 - Registrar Empleados al sistema/Modificación de información empleados.
- Empleados
 - Registrar Nuevos Ingresos/Ver Ingresos
 - Ingresar productos/Modificar productos/Eliminar productos.

Pruebas de aceptación

El software esta comprobado de que tiene un buen funcionamiento para que el usuario pueda interactuar con el y pueda ser sus compras con ningún inconveniente.

- Satisfacción con la interfaz
- Funcionalidad esperada.

Pruebas De Caja Blanca:

Con estas pruebas queremos lograr determinar errores a causa de cambios en entornos de nuestro sistema como en la página web o base de datos

- DML
- DDL

Pruebas de Stress

Con estas pruebas queremos poder saber cuántos usuarios podría soportar la página web al mismo tiempo.

Pruebas del Sistema

Se prueba el software y otros elementos del sistema como un todo.

	MAE MARKET Plan de Pruebas	SENA
---	--------------------------------------	-------------

5.1. Especificación De Casos De Prueba.

Caso De Prueba	Nombre de Prueba.	Descripción	Criterios de aceptación o rechazo
CP1U	Registro	Documento en el cual se evidencia un acto o una actividad concreta realizada por la empresa en un momento determinado del tiempo.	85% de buena ejecución en los registros de usuario e ingreso.
CP2U	Inicio Sesión	Ganancias tanto monetarias como no monetarias, que se juntan y generan en consecuencia un centro de consumo-ganancia.	95% de ingreso está funcionando muy bien.
CP3U	Almacenamiento de Productos en el carrito	Se ubican los productos en zonas específicas con el fin de que su acceso sea fácil al momento de tener que ir por ellos nuevamente.	50% En el manejo del carrito de compras y la realización de una compra.
CP4U	Eliminación de productos en el carrito	Se utiliza para eliminar ciertos productos que están en el carrito de compras que ya no queremos comprar.	45% de el botón de eliminación esta haciendo un buen funcionamiento.
CP5U	Modificar la cantidad de productos seleccionados.	Poder modificar la cantidad de un producto ya seleccionado.	80% va en proceso para que funcionamiento sea exitoso.
CP6U	Realizar una compra	Trata de un apartado donde podemos realizar nuestras compras.	100% de este botón se ejecuta a la perfección.
CP7U	Buscar Producto	Se genera cuando queremos buscar en específico un producto.	95% de esta función se está manejando correctamente.
CP8U	Validar Datos	Es un proceso que asegura la entrega de datos limpios y claros a los programas, aplicaciones y servicios que lo utilizan.	90% de validar los datos esta en funcionamiento.
CP9U	Modificar Datos	Es un proceso donde los datos que teníamos antes los	85% de modificar los datos está funcionando bien.

	MAE MARKET Plan de Pruebas	SENA
---	--------------------------------------	-------------

		podemos cambiar en un cierto momento o cuando podamos.	
CP10U	Restablecer Contraseña	Es regresar a la configuración inicial de un sistema o a eliminar una contraseña para ingresar una nueva.	El 95% de restablecer contraseña esta en funcionamiento y ejecutando de una buena manera.
CP11U	Cerrar sesión	Salir de la página web de forma segura y tener nuestra información correctamente.	95% de aceptación.
CP12A	Inicio sesión Admin	Verificar los campos requeridos usuario y contraseña para el ingreso.	50 % de aceptación por que la interfaz no esta terminada.
CP13A	Registrar Empleados al Sistema	Al ingresar el admin es el encargado de registrar los empleados en el sistema. Verificar Campos.	30% de aceptación.
CP14A	Modificar Información Empleados	En caso de requerirlo puede modificar la información de un empleado previamente registrado	30% aceptación.
CP15A	Restablecer Contraseña Admin	Cambio de contraseña por perdida y olvido. Verificar el restablecimiento exitoso.	10% aceptación.
CP16A	Restablecer Contraseña Empleados	Cambio de contraseña por perdida y olvido. Verificar el restablecimiento exitoso.	10% aceptación.
CP17A	Cerrar sesión Admin.	Salir de la página web de forma segura y tener nuestra información correctamente.	50 % de aceptación interfaz en desarrollo.
CP18E	Inicio sesión Empleado.	Verificar los campos requeridos usuario y contraseña para el ingreso por parte del empleado.	50 % de aceptación por que la interfaz no está terminada.
CP19E	Cerrar sesión empleado.	Salir de la página web de forma segura y tener nuestra información correctamente.	50% de aceptación interfaz en desarrollo.
CP20E	Ver detalle factura	Despues de realizada una compra por medio del usuario, se podrá visualizar	10 % de aceptación.

	MAE MARKET Plan de Pruebas	SENA
---	--------------------------------------	-------------

		información necesaria para la realización del pedido.	
CP21E	Registrar Nuevos Ingresos	Verificar campos requeridos para el ingreso de productos. Ya que con este se cumplen funciones adicionales importantes.	10% aceptación, interfaz no terminada.
CP22E	Ver Ingresos	Después de ingresados los productos poder visualizar que se encuentren como se guardó la información previamente.	10% aceptación, interfaz no terminada.
CP23E	Ingresar Productos	Verificar los campos requeridos y que guarde de manera correcta.	10% aceptación, interfaz no terminada.
CP24E	Modificar Productos	Verificar cambios de manera correcta.	10% aceptación, interfaz no terminada.
CP25E	Eliminar Productos	Verificar eliminación de los productos de manera correcta, sin afectar.	10% aceptación, interfaz no terminada.
CP26E	Clasificar Categorías	Verificar Clasificación de categorías para los productos.	10% aceptación, interfaz no terminada.
CP27I	Registro/ Iniciar Sesión	Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto.	95% se espera un funcionamiento correcto.
CP28I	Almacenamiento, Eliminación de productos en el carrito/Realizar una compra.	Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto.	50% se esperan errores.
CP29I	Registrar empleados al sistema/Modificación Información Empleados.	Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto.	10% la interfaz no está terminada.
CP30I	Registrar nuevos ingresos/ver ingresos	Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto.	10% la interfaz no está terminada.

	MAE MARKET Plan de Pruebas	SENA
---	--------------------------------------	-------------

CP311	Ingresar/Modificar/Eliminar Productos	Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto.	10% la interfaz no está terminada.
CP32	Satisfacción con la Interfaz	Con esta prueba se podrá saber si nuestros clientes les agrada la interfaz que se construyó.	50% aceptación.
CP33	Funcionalidad Esperada	Verificaremos que el software diseñado sea lo que el cliente necesitaba para su negocio.	80% aceptación.
CP34	Sintaxis Correcta	Es analizar el orden correcto de las palabras a fin de que las frases, oraciones, textos e ideas sean expresados de manera correcta.	El 50% se está ejecutando muy bien.
CP35	Sintaxis Incorrecta	Se produce al escribir, incorrectamente, alguna parte del código fuente de un programa.	El 50% se está ejecutando muy bien.

5.2. Resultados posibles de las pruebas

Nombre del resultado de la prueba	Descripción	Impacto
Correcta o superada	El sistema funciona de acuerdo con lo solicitado en los requerimientos iniciales.	Ninguno
Con no conformidades de diseño	El sistema presenta inconsistencias en el diseño.	Medio
Con no conformidades de lógica	El sistema no funciona como se especificó en los requerimientos iniciales del sistema.	Alto
Requerimientos nuevos	Afectan el funcionamiento del sistema	Alto

6. Criterios

6.1. Criterios de suspensión

- No funciona el código DDL y DML
- No funcionamiento de la página imposibilitando el ingreso o registro.
- No funciona la compra de los productos ya que el sistema de la página esta caída.
- No permite restablecer contraseña por falta de implementación en la página.

	<p align="center">MAE MARKET Plan de Pruebas</p>	<p align="center">SENA</p>
---	---	-----------------------------------

- No permite la validación o modificación de datos por falta de un perfil del usuario.

6.2. Criterios de Reanudación.

- Por cual sea el tema de suspensión, ya este solucionado y se pueda reanudar la prueba.
- Software y Hardware
- Página Web Completa
- Datos a utilizar preparados

7. Entregables

Se establecer como parte de la ejecución de pruebas:

- Documento de plan de pruebas: Especificando los detalles necesarios para la implementación de estas
- Casos de Pruebas: Detalla la prueba, pasos a seguir, post y precondiciones, requisitos, etc. Para la implementación de las pruebas.
- Reportes de incidencias
- Plan de trabajo general para los tiempos estimados en la ejecución de pruebas.
- Resumen de Pruebas

8. Recursos

8.1. Requerimientos de entornos – Hardware

Tipo Equipo: 2 computadores (All in one)

Marca: Lenovo

Procesador: Procesador Intel(R) Core (TM) i5-10400T_20G_6c Velocidad: 2.0G_8C_MB Generación: Serie 3000

Memoria: Memoria física instalada (RAM)8 GB

Descripción: Este es un computador con gran potencia para que nuestro cliente maneje su base de datos de manera tranquila. Otras especificaciones de este equipo son: Disco Duro de 512 GB SSD, Tarjeta Gráfica AMD Radeon 625 2GB, Puerto HDMI y Puerto(4) USB.

8.2. Requerimientos de entornos – Software

MySQL:

- Lo puede utilizar sistemas operativos Windows y Linux
- Permite Almacenar la estructura de la base de datos y utiliza tablas. Capacitación en la herramienta.
- El motor es una versión web y ofrece soporte a las bases de datos creadas en su servidor web.

XAMPP:

- Permite la conexión el gestor de bases de datos, el servidor y los lenguajes.

	<p>MAE MARKET</p> <p>Plan de Pruebas</p>	<p>SENA</p>
---	---	--------------------

Sistema operativo: Windows 10

- Tiene mejores herramientas para poder ejecutar
- Tiene buena capacidad de manejo
- Ultimo en actualizaciones.

Página Web

9. Roles y Responsabilidades

líder de pruebas: conocimiento y experiencia en el diseño, ejecución y reporte de pruebas sobre un producto de software, pero también es capaz de estimar, planificar y dar seguimiento a un proyecto de pruebas

Usuario: conocer más sobre el software que la empresa le está brindando, y poder hacerle pruebas antes de que saquemos el software a el mercado, ya que con las pruebas que él nos dé podemos mirar que correcciones tenemos que hacer y que tenemos que mejorar.

Analistas de pruebas: Analizar todos errores o buenas cosas que tiene nuestro software para poder saber si lo estamos haciendo bien y si tiene errores ir a corregirlos para que de buenas expectativas nuestro software.

10. Plan de Trabajo General

En el plan se encontrada un cronograma de pruebas, donde se establecerá el tiempo de ejecución de cada caso de prueba.

11. Premisas

- Establecimiento de tiempo por caso de prueba en el cronograma.
- Es necesario un dispositivo con las especificaciones requeridas y programas nombrados anteriormente.

12. Dependencias y Riesgos

- Para poder tener una base de datos debe de a ver un riesgo lo cual es crear un mini error para ver si ese error lo lee la base de datos
- Va a haber un riesgo a la hora de cambiar la contraseña de un empleado ya que mientras cambia el administrador la clave tiene que esperar a que se la restaure ya que sin contraseña no puede entrar



MAE MARKET

Plan de Pruebas

SENA

- Para poder mirar si el código está funcionando bien debemos de ir a la base de datos de María DB y va a haber un riesgo ya que si nos sale un error en el código debemos de volver a arreglarlo y a volverlo a meter.

	MAE MARKET Plan de Pruebas	SENA
---	--------------------------------------	-------------

13. Referencias

Referencia	Título	Código
Ref. 1	Manejo de Pruebas	https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1g5aQypmtykwtN-sb3fp7CPyUuLEBVwM-
Ref. 2	Diseño de Pruebas	https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1g5aQypmtykwtN-sb3fp7CPyUuLEBVwM-
Ref. 3	Plan de Pruebas	https://docs.google.com/document/d/16Lo8iTxlN_vCJSL_oAazS236j4httaX/edit?rtfpof=true

14. Glosario

Término	Descripción
Premisas	Proposiciones anteriores a la conclusión del argumento.
Pruebas de Integración	Prueban todos los elementos unitarios, juntos que componen un software.
Pruebas de Regresión	Con el objetivo de descubrir errores causados por un cambio en el programa.