Eesmärk on luua rakendus bowlingumängu punktisumma arvutamiseks ja mängu seisu kuvamiseks. Luua tuleb API ja implementatsioon, reeglid kuidas bowlingu punktiskoori arvutatakse on kirjeldatud:

<http://bowling.about.com/od/rulesofthegame/a/bowlingscoring.htm>

API peab oskama teha järgmist:

1) Peab olema võimalik mängijaid lisada

2) Peab olema võimalik lisada mängija visatud punkte. Tuleb arvestada, et Strike-i korral on mängijal üks vise freimi kotha ja kümmnenda freimi puhul võib mängija saada kolmanda viske vastavalt mängureeglitele.

3) Peab olema võimalik küsida iga mängija hetkel mängus olevat punktiskoori.

4) Peab olema võimalik küsida mängija täielikku punktitabelit.

Implementatsioon peab teostama mängu reeglitele ja üldisele mänguloogikale vastavaid vajalikke kontrolle (JUnit testid).

Mängu seisu ja tulemusi ei ole vaja salvestada ega failist lugeda. Piisab kui punktiarvestus töötab vaid mälus.

Kasuks tuleb, kui:

\* API demoks on lahendusele lisatud kasutajaliides (vabal valikul käsurida, web, GUI), mille funktsionaalsus jääb loodud API piiresse.

\* Tulemus võiks olla pakendatud Spring Boot vahenditega.

Lahenduse hindamisel on põhirõhk koodi stiilil ja heal objekt-orienteeritud disainil.