

Maesha Mahmud

+1 438-630-5665 • maesha3133@gmail.com • [LinkedIn](#) • [GitHub](#)

TECHNICAL SKILLS

Operating Systems | Windows • Linux • Git • GitHub • Gerrit • PowerShell • Bash

Programming | Java/JavaFX • Python • SQL • C# (.NET framework) • JavaScript/TypeScript • Dart • REST API • JSON

Development | Flutter • Node.js • ExpressJS • MySQL • HTML • CSS • Android Studio • React

Other | Figma • Illustrator • Adobe XD • Jupyter Notebook (Google Colab) • Docker • WireShark • Agile • Scrum

Spoken Languages | French • English • Bengali • Spanish

EDUCATION

Bachelor of Computer Science – COOP

September 2023 – August 2026

Concordia University, Montreal, Québec

DEC in Computer Science and Mathematics

September 2021 – May 2023

Vanier College, Montreal, Québec

EXPERIENCE

Software Developer

September 2024 – December 2024

Ericsson, Montreal, Quebec

- Actively contributing to mobile and app development projects, utilizing Android Studio (Dart) and Flutter to create applications.
- Engaging with cutting-edge technologies such as IMS, VoLTE, and 5G, while working with complex systems involving Linux, virtualization, and containerization to ensure optimal performance and scalability.
- Writing and executing Bash scripts on Linux (Debian), managing virtual machines via Hyper-V, and efficiently deploying containerized applications using Docker.

Information Management

May 2023 – September 2023

Hatch, Montreal, Quebec

- Led data visualization initiatives with Power BI, retrieving and analyzing critical information through SQL, RESTful APIs, and PowerShell, while automating tasks with Bash scripts on Linux.
- Designed UI/UX using Figma, implementing advanced project management systems with wireframing and web flows in Visio
- Collaborated on VR, visualizing complex 3D models using AutoCAD and ProjectWise, contributing to virtual environments.
- Developed an reservation system for hybrid work environments, optimizing office space utilization by implementing the .NET framework (C#) for back-end development using Visual Studio.

PROJECTS

Football Club Database | [Github](#)

- Developed a Database System to manage club members, using MySQL for data storage and relational database management.
- Built the user interface using TypeScript with HTML and CSS, creating a responsive front-end for seamless interaction.

PharamaHacks | [Github](#)

- Trained a LLM for predictive analysis using vast datasets, refining model accuracy with Python and applying TensorFlow
- Handled large data pipelines with Pandas for data processing, while utilizing Matplotlib for advanced data visualization
- Worked with Dandiset for dataset management, ensuring an well- organized workflow for machine learning tasks.

Photoelectric Effect Simulation | [Github](#)

- Developed an interactive GUI simulation of the photoelectric effect using Java, JavaFX, and Agile methodologies (Trello).

PROFESSIONAL ASSOCIATIONS

Mentor | *Women in Engineer (WIE)*

- Actively supporting and providing mentorship to younger girls interested in pursuing careers in STEM offering valuable insights

Director of Technology | *Software Engineering and Computer Science Society*

- Led the design and development of website UI, leveraging tools such as Figma, CSS, HTML, and React for a seamless experience
- Continuously enhancing the website's functionality by integrating new features into the back-end using JavaScript and MongoDB, improving user interaction and overall system performance.

Vice-President of Design | *HackConcordia*

- Led the creation of marketing and website UI, utilizing design tools like Figma, Photoshop, and Illustrator for brand identity.
- Collaborated with the Technology team to develop the UI, ensuring fully responsive and functional pages using HTML and CSS.

Maésa Mahmud

+1 438-630-5665 • maesha3133@gmail.com • [LinkedIn](#) • [GitHub](#)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Operating Systems | Windows • Linux • Git • GitHub • Gerrit • PowerShell • Bash

Programmation | Java/JavaFX • Python • SQL • C# (cadre .NET) • JavaScript/TypeScript • Dart • REST API • JSON

Développement Web | Flutter • Node.js • ExpressJS • MySQL • HTML • CSS • Studio Android • React

Autres | Figma • Illustrator • Adobe XD • Jupyter Notebook (Google Colab) • Docker • WireShark • Agile • Scrum

Langues Parlées | Français • Anglais • Bengali • Espanol

ÉDUCATION

Baccalauréat en Informatique – COOP

Septembre 2023 – Août 2026

Université Concordia, Montréal, Québec

DEC en Informatique et Mathématiques

Septembre 2021 – Mai 2023

CEGEP Vanier, Montréal, Québec

EXPÉRIENCE

Développeuse de Logiciel

Septembre 2024 – Décembre 2024

Ericsson, Montreal, Québec

- Contribue activement aux projets de développement mobile et d'applications, en utilisant [Android Studio \(Dart\)](#) et [Flutter](#)
- Travail avec des technologies de pointe telles que [IMS](#), [VoLTE](#), et [5G](#), tout en gérant des systèmes complexes impliquant [Linux](#), la [virtualisation](#), et la [containerisation](#) pour garantir des performances optimales et une grande évolutivité.
- Rédaction et exécution de scripts [Bash](#) sous [Linux \(Debian\)](#), gestion des machines virtuelles via [Hyper-V](#), et déploiement efficace d'applications containerisées à l'aide de [Docker](#).

Gestion de l'Information

Mai 2023 – Septembre 2023

Hatch, Montréal, Québec

- Dirigé des initiatives de [visualisation de données](#) avec [Power BI](#), en récupérant et analysant des informations critiques via [SQL](#), [APIs RESTful](#), et [PowerShell](#), tout en automatisant des tâches avec des scripts [Bash](#) sous [Linux](#).
- Conception d'[UI](#) à l'aide de [Figma](#), de systèmes avancés de gestion de projets avec [wireframing](#) et flux web sous [Visio](#).
- Collaboration sur [VR](#), visualisation de modèles 3D avec [AutoCAD](#) et [ProjectWise](#), contribuant à des environnements virtuels.
- Développement d'un système de [réservation](#) pour les environnements de travail hybrides, optimisant l'utilisation des espaces de bureau en mettant en œuvre le framework [.NET \(C#\)](#) pour le développement du back-end avec [Visual Studio](#).

PROJETS

Base de données du club de football | [Github](#)

- Développement d'un système de [base de données](#) pour la gestion des membres du club, en utilisant [MySQL](#) pour les données
- Création de l'interface utilisateur à l'aide de [TypeScript](#), [HTML](#), et [CSS](#), pour un front-end réactif et une interaction fluide.

PharamaHacks | [Github](#)

- Entraînement d'un [LLM](#) pour des analyses prédictives, amélioration de la précision avec [Python](#) et application de [TensorFlow](#).
- Gestion de pipelines de données avec [Pandas](#) pour les données, tout en utilisant [Matplotlib](#) pour la visualisation avancée
- Travail avec [Dandiset](#) pour la gestion des ensembles de données, garantissant un flux de travail bien organisé pour les tâches

Simulation de l'effet photoélectrique | [Github](#)

- Développement d'une simulation avec [GUI](#) de l'effet photoélectrique, en utilisant [Java](#), [JavaFX](#), et la méthodologie [Agile \(Trello\)](#).

ASSOCIATIONS PROFESSIONNELLES

Mentor | *Women in Engineer (WIE)*

- Soutien actif et mentorat auprès des jeunes filles intéressées par des carrières dans les [STEM](#), en offrant des conseils précieux

Directrice de la technologie | *la Société d'ingénierie logicielle et d'informatique (SCS)*

- Dirigé la conception et le développement de l'[UI](#) du site web, en utilisant des outils tels que [Figma](#), [CSS](#), [HTML](#), et [React](#)
- Amélioration continue de la fonctionnalité du site web en intégrant de nouvelles fonctionnalités au back-end à l'aide de [JavaScript](#) et [MongoDB](#), afin d'améliorer l'interaction des utilisateurs et les performances du système.

Vice-Présidente du Design | *HackConcordia*

- Création et gestion du [marketing](#) et des [IU](#), en utilisant des outils tels que [Figma](#), [Photoshop](#), et [Illustrator](#)
- Collaboration avec Technologie pour l'[IU](#), en veillant à ce que les pages soient réactives et fonctionnelles en utilisant [HTML](#) et [CSS](#).