Maesha Mahmud

+1 438-630-5665 • <u>Email</u> • <u>LinkedIn</u> • <u>GitHub</u> • <u>Website</u>

EDUCATION

Bachelor of Computer Science - COOP

September 2023 – April 2026

Concordia University, Montreal, Québec

• Courses: Data Structures and Algorithms, Databases, Operating System, Web Programming

DEC in Computer Science and Mathematics

September 2021 – May 2023

Vanier College, Montreal, Québec

EXPERIENCE

Software Developer

September 2024 – December 2024

Ericsson, Montreal, Quebec

- Actively contributing to mobile and app development projects, utilizing Android Studio (Dart) and Flutter to create applications.
- Engaging with cutting-edge technologies such as <u>IMS</u>, <u>VoLTE</u>, and <u>5G</u>, while working with complex systems involving <u>Linux</u>, <u>virtualization</u>, and <u>containerization</u> to ensure optimal performance and scalability.
- Writing and executing <u>Bash scripts</u> on <u>Linux</u> (<u>Debian</u>), managing virtual machines via <u>Hyper-V</u>, and efficiently deploying containerized applications using <u>Docker</u>.

Information Management

May 2023 – September 2023

Hatch, Montreal, Quebec

- Led <u>data visualization</u> initiatives with <u>Power BI</u>, retrieving and analyzing critical information through <u>SQL</u>, <u>RESTful APIs</u>, and <u>PowerShell</u>, while automating tasks with <u>Bash</u> scripts on <u>Linux</u>.
- Designed <u>UI/UX</u> using <u>Figma</u>, implementing advanced project management systems with <u>wireframing</u> and <u>web flows</u> in <u>Visio</u>
- Collaborated on <u>VR</u>, visualizing complex <u>3D models</u> using <u>AutoCAD</u> and <u>ProjectWise</u>, contributing to virtual environments.
- Developed an reservation system for hybrid work environments, optimizing office space utilization by implementing the .NET framework (C#) for back-end development using Visual Studio.

PROJECTS

Football Club Database | Github

- Developed a Database System to manage club members, using MySQL for data storage and relational database management.
- Built the user interface using TypeScript with HTML and CSS, creating a responsive front-end for seamless interaction.

PharamaHacks | Github

- Trained a <u>LLM</u>for predictive analysis using vast datasets, refining model accuracy with <u>Python</u> and applying <u>TensorFlow</u>
- Handled large data pipelines with Pandas for data processing, while utilizing Matplotlib for advanced data visualization
- Worked with Dandiset for dataset management, ensuring an well- organized workflow for machine learning tasks.

Photoelectric Effect Simulation | Github

• Developed an interactive <u>GUI</u> simulation of the photoelectric effect using <u>Java</u>, <u>JavaFX</u>, and <u>Agile</u> methodologies (<u>Trello</u>).

LEADERSHIP

Mentor & Ambassador | Women in Engineer (WIE)

- Actively supporting and providing mentorship to younger girls interested in pursuing careers in <u>STEM</u> offering valuable insights **Director of Technology** | *Software Engineering and Computer Science Society*
- Led the design and development of website <u>UI</u>, leveraging tools such as <u>Figma</u>, <u>CSS</u>, <u>HTML</u>, and <u>React</u> for a seamless experience
- Continuously enhancing the website's functionality by integrating new features into the <u>back-end</u> using <u>JavaScript</u> and <u>MongoDB</u>, improving user interaction and overall system performance.

Vice-President of Design | HackConcordia

- Led the creation of marketing and website UI, utilizing design tools like Figma, Photoshop, and Illustrator for brand identity.
- Collaborated with the Technology team to develop the UI, ensuring fully responsive and functional pages using HTML and CSS.

TECHNICAL SKILLS

Operating Systems | Windows • Linux • Git (Unix) • GitHub • Gerrit • PowerShell • Bash

Programming | Java/JavaFX • Python • SQL • C# (.NET framework) • JavaScript • TypeScript • Dart • REST API • JSON

Development | Flutter • Node.js • ExpressJS • MySQL • HTML • CSS • Android Studio • React

Tools | Figma • Illustrator • Adobe XD • Jupyter Notebook (Google Colab) • Docker • WireShark • Agile • Scrum

Maésha Mahmud

+1 438-630-5665 • Courriel • LinkedIn • GitHub• Site Web

ÉDUCATION

Baccalauréat en Informatique - COOP

Septembre 2023 – Avril 2026

Université Concordia, Montréal, Québec

• Cours: Data Structures and Algorithms, Databases, Operating System, Web Programming

DEC en Informatique et Mathématiques

CEGEP Vanier, Montréal, Québec

Septembre 2021 – Mai 2023

EXPÉRIENCE

Développeuse de Logiciel

Septembre 2024 – Décembre 2024

Ericsson, Montreal, Québec

- Contribue activement aux projets de développement mobile et d'applications, en utilisant Android Studio (Dart) et Flutter
- Travail avec des technologies de pointe telles que <u>IMS</u>, <u>VolTE</u>, et <u>5G</u>, tout en gérant des systèmes complexes impliquant <u>Linux</u>, la <u>virtualisation</u>, et la <u>containerisation</u> pour garantir des performances optimales et une grande évolutivité.
- Rédaction et exécution de scripts <u>Bash</u> sous <u>Linux</u> (<u>Debian</u>), gestion des machines virtuelles via <u>Hyper-V</u>, et déploiement efficace d'applications containerisées à l'aide de Docker.

Gestion de l'Information

Mai 2023 – Septembre 2023

Hatch, Montréal, Québec

- Dirigé des initiatives de <u>visualisation de données</u> avec <u>Power BI</u>, en récupérant et analysant des informations critiques via <u>SQL</u>, <u>APIs RESTful</u>, et <u>PowerShell</u>, tout en automatisant des tâches avec des scripts <u>Bash</u> sous <u>Linux</u>.
- Conception d'<u>UI</u> à l'aide de <u>Figma</u>, de systèmes avancés de gestion de projets avec <u>wireframing</u> et flux web sous <u>Visio</u>.
- Collaboration sur <u>VR</u>, visualisation de modèles 3D avec <u>AutoCAD</u> et <u>ProjectWise</u>, contribuant à des environnements virtuels.
- Développement d'un système de <u>réservation</u> pour les environnements de travail hybrides, optimisant l'utilisation des espaces de bureau en mettant en œuvre le framework <u>.NET (C#)</u> pour le développement du back-end avec <u>Visual Studio</u>.

PROJETS

Base de données du club de football | Github

- Développement d'un système de <u>base de données</u> pour la gestion des membres du club, en utilisant <u>MySQL</u> pour les données
- Création de l'interface utilisateur à l'aide de TypeScript, HTML, et CSS, pour un front-end réactif et une interaction fluide.

PharamaHacks | Github

- Entraînement d'un LLM pour des analyses prédictives, amélioration de la précision avec Python et application de TensorFlow.
- Gestion de pipelines de données avec Pandas pour les données, tout en utilisant Matplotlib pour la visualisation avancée
- Travail avec <u>Dandiset</u> pour la gestion des ensembles de données, garantissant un flux de travail bien organisé pour les tâches **Simulation de l'effet photoélectrique** | Github
- Développement d'une simulation avec GUI de l'effet photoélectrique, en utilisant Java, JavaFX, et la méthodologie Agile (Trello).

LEADERSHIP

Mentor & Ambassadrice | Women in Engineer (WIE)

- Soutien actif et mentorat auprès des jeunes filles intéressées par des carrières dans les <u>STEM</u>, en offrant des conseils précieux <u>Directrice de la technologie</u> | *la Société d'ingénierie logicielle et d'informatique (SCS)*
- Dirigé la conception et le développement de l'IU du site web, en utilisant des outils tels que Figma, CSS, HTML, et React
- Amélioration continue de la fonctionnalité du site web en intégrant de nouvelles fonctionnalités au back-end à l'aide de JavaScript et MongoDB, afin d'améliorer l'interaction des utilisateurs et les performances du système.

Vice-Présidente du Design | HackConcordia

- Création et gestion du marketing et des IU, en utilisant des outils tels que Figma, Photoshop, et Illustrator
- Collaboration avec Technologie pour I'IU, en veillant à ce que les pages soient réactives et fonctionnelles en utilisant HTML et CSS.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Operating Systems | Windows • Linux • Git (Unix) • GitHub • Gerrit • PowerShell • Bash

Programmation | Java/JavaFX • Python • SQL • C# (cadre .NET) • JavaScript/TypeScript • Dart • REST API • JSON

Développement Web | Flutter • Node.js • ExpressJS • MySQL • HTML • CSS • Studio Android • React

Outils | Figma • Illustrator • Adobe XD • Jupyter Notebook (Google Colab) • Docker • WireShark • Agile •