@maestromanuelpa

ACTIVIDADES DESENCHUFADAS NIVELES 1 AL 5





Una de las claves es plantearlo como un reto y darle un carácter narrativo a lo que el robot hace, por ejemplo, iNecesita engranajes para subir de nivel y hacerse poderoso...! ¡Cuidado, es un virus que le borra la memoria! Ya no sabrá quiénes somos...

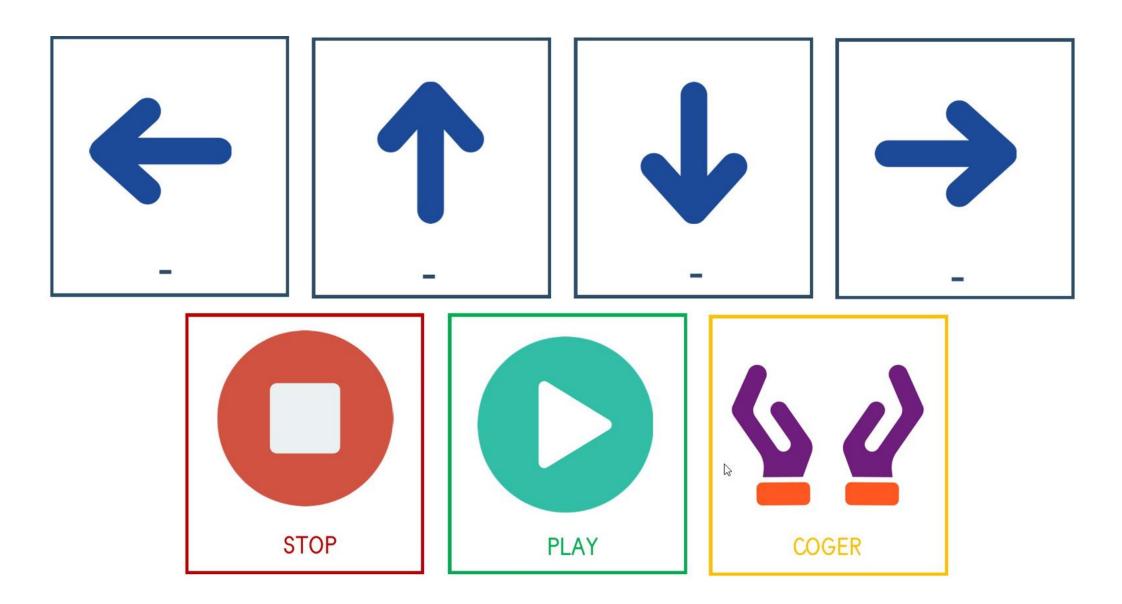
- Se trata de actividades "desenchufadas" que trabajan *pensamiento computacional*. Pueden realizarse individualmente, por parejas o en grupo. Dirigidas a cualquier curso de Primaria, dependiendo del nivel.
- Para <u>empezar</u> siempre es necesario el símbolo "Play" solución.



que se dibujará en la casilla 1 de

- Se proyectan en la PDI las acciones para estos cinco primeros niveles de la siguiente diapositiva.
- Nuestro robot tiene como objetivo llegar a cargarse en el enchufe casilla tendrá que pararse dibujando un símbolo de "Stop".
- En las casillas de <u>solución</u> se comienza dibujando "Play" y las diferentes acciones, como flechas de avance en dirección (no hay giros).
- Pero en el camino también se encuentran elementos que recoger, dibujando 2 cuando e robot esté en las casillas de "engranajes" y "antivirus" .

ACCIONES PARA LOS NIVELES 1 AL 5



Ejemplo un poco más avanzado de prueba...

