Arte digital en el que se crean imágenes ysando pe<mark>queños.</mark> cuadrados llamados píxeles.

Este tipo de arte es muy usado en videojuegos clásicos, como los de los años 80 y 90, porque las pantallas de esa época no podían mostrar muchos detalles.











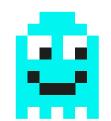




PASO 1: ¡A PIXELAR!

Usad una plantilla cuadriculada, ponzd a pruzba vuzstra crzatividad y... ja colonzar pixzlzs sz ha dicho!

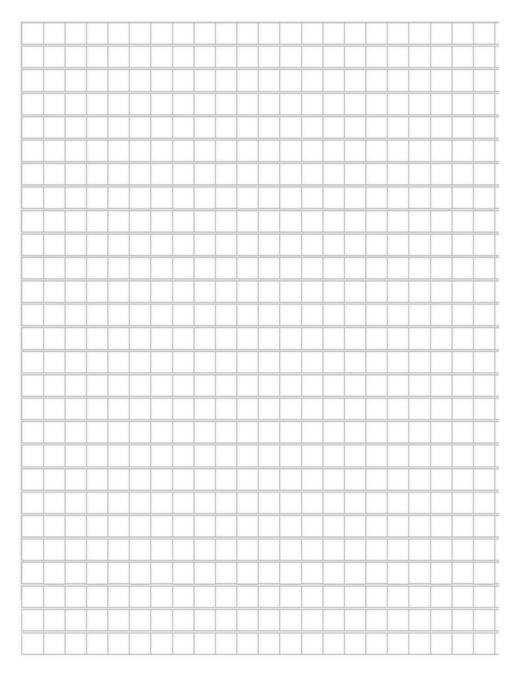
#### ¡NOSOTROS AYUDAMOS!













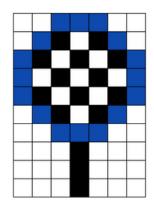




TAL VEZ CON UNA CUADRÍCULA DE 10 X 10 OS SEA SUFICIENTE

¡YO HICE UN DISEÑO... MUY CHULI!





1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

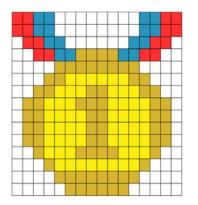


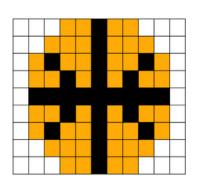




PUEDE QUE PREFIRÁIS UNA PLANTILLA MÁS GRANDE: 15 X 15

¡MIRAD LO QUE HICE YO!

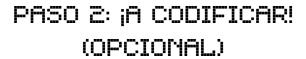




1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								







Una vaz raalizado al logotipo con astilo pixal-art, podáis codificarlo siguiando astos ajamplos!

¡Observa las dos maneras de codificar!

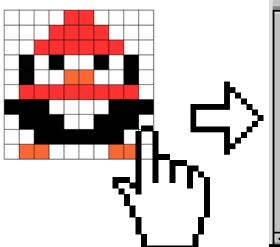
¡Nos ancantan!



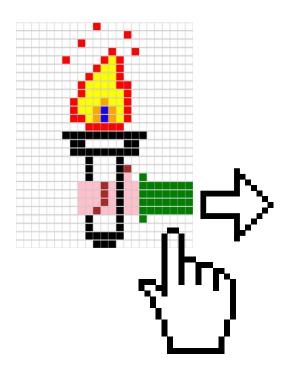






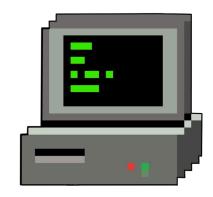








#### CON PROGRAMA

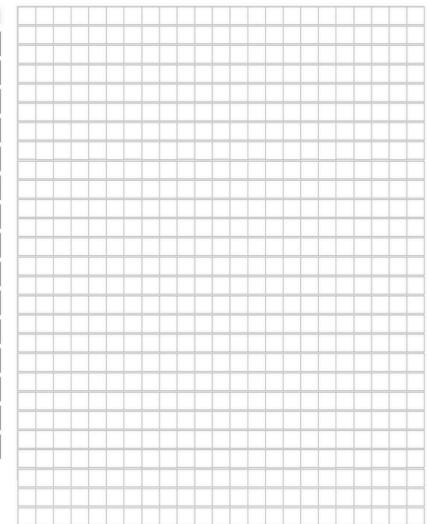


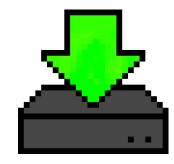
PASO 1: ¡A PIXELAR!

Para zllo, podžis utilizar un programa diszňado por zl gran Dizgo Guzrrzro.

Sø trata dø un programa para røalizar dibujos con østilo pixøl-art.





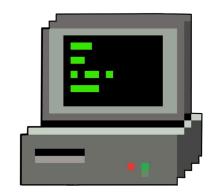


DESCÁRGALO Y DESPUÉS ÁBRELO
CON EL NAVEGADOR

HAZ CLICH PARA DESCARGAR



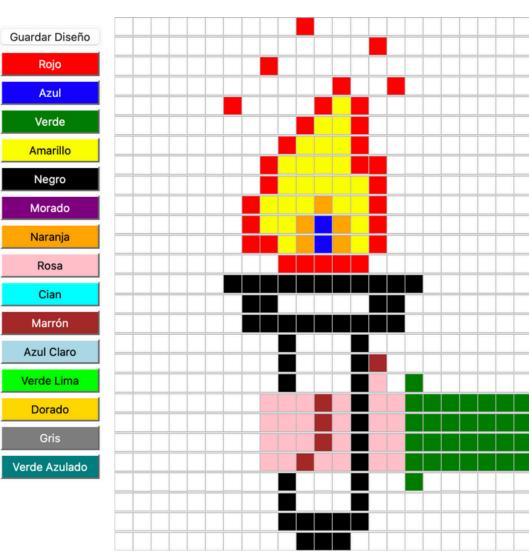
### CON PROGRAMA



PASO 1: ¡A PIXELAR!

¡Cuando tængáis ya vuzstro diszño, solo tænžis que hacer captura de pantalla (screenshot)!









## CON PROGRAMA

PASO 2: ¡A CODIFICAR! (OPCIONAL)



Dantro dal programa, haz clic an

Guardar Diseño

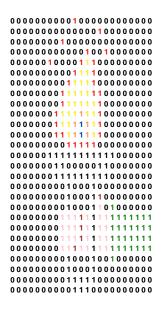


¡Obtandráis una matriz da Øs y ls!



Son muchas las opcionæs: darlæ color, rægistrar æl código por filas...





¡Esparad! Os dasvalará otro truco con al qua podráis consaguir vuastro ansiado objativo...

ifibrid al cofra y obtandráis un programa para pasar da matriz binaria a dibujo pixalado con la magia da Diago Guarraro!

# CON PROGRAMA

PASO 2: ¡A CODIFICAR! (OPCIONAL)







# YOU WINE

