PFLICHTENHEFT

1. **BESCHREIBUNG DER AUSGANGSLAGE**

|  |  |
| --- | --- |
| **a Standort und Auftraggeber** | |
| Standort | Spectory OG  Waltherstraße 2  4020 Linz |
| Auftraggeber | Valentin Koch |
| **B Unternehmensart** | |
| Team, bestehend aus 2 Personen | Stencel Michal  Witak Mathias |
| **c Produkt** | |
| Das Projekt umfasst eine Homepage zur Abfrage des DRI und einen PDF-Report zum Ausdrucken.  Ziele:  Webpage:   * Das Unternehmen soll einfach seinen Namen eingeben können und sofort den DRI zurückbekommen. * Zusätzlich soll ein PDF Report generiert werden, auf dem der DRI auf einem Tachometer angezeigt wird.   PDF Report   * Leicht verständliche Anzeige des DRI via Tachometeranzeige. * Simple Verbesserungsvorschläge und ein Kontakt zur Partnerfirma für genauere Auskunft und Verbesserungen.   Spectory   * Die Website soll bei der Kundengewinnung helfen   Nicht-Ziele:   * Konkrete Details zum Verbessern des DRI   Evtl. auftretende Probleme:   * Ausreichende Kommunikation * Ausufernde Komplexität * API Änderungen bei Google, Facebook, LinkedIn etc. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **d Kundenstruktur** | |
| Unternehmen, die einen Richtwert für ihr digital recruiting brauchen / dieses verbessern wollen. | |
| **e Überblick über die IT-Organisation** | |
| Projektleiter, Programmierer | Mathias Witak |
| Designer, Programmierer | Stencel Michal |

1. **IST-ZUSTAND**

|  |  |
| --- | --- |
| **a Die Aufbauorganisation** | |
| Mitglieder, bestehend aus | Projektleiter Designer & Programmierer |
| **b Beschreibung der Aufbauorganisation** | |
| Projektleiter | Slack  Discord |
| Designer | Adobe Illustrator Adobe Photoshop Adobe XD Discord  Discord |
| Programmierer | Slack  IntelliJ IDEA  Visual Studio Code  Discord |
| **c Systemplatformen** | |
| Betriebssystem (Windows 10, MacOS Big Sur) Kommunikationseinrichtungen (Slack, Discord) | |

1. **ZIELSETZUNG**

|  |  |
| --- | --- |
| **a Systemziele** | Das Ziel ist es, ein einfach zu bedienendes, gutes Tool zur Ermittlung eines digital Recruiting Index |
| **b Vorgehensziele** | Meilensteine und den zeitlichen Umfang kann man aus den Projektstrukturplan entnehmen. |

1. **ANFORDERUNG (SOLL)**

|  |  |
| --- | --- |
| **a Anforderungen an die Applikationssoftware** | |
| Anforderungen an die Gesamtapplikation | Die Bedienung soll einfach und verständlich sein. |
| **b Anforderungen an die Systemplatform** | |
| Systemkonzept | Als grundlegende Architektur wird das React Framework verwendet. |
| Rechnersysteme | Eine Webpage für PC-Browser, Handy-Versionen werden auch unterstützt allerdings nicht priorisiert. |
| Systemsoftware | Als Systemsoftware wird Windows 10 und  MacOS verwendet. |
| Kommunikationsinfrastruktur | Die Kommunikation wird über das Internet abgefertigt. |

1. **MENGENGERÜST**

|  |  |
| --- | --- |
| Datenbewegungen | Die Webpage muss geladen werden. |
| Datenbestände | Es werden keine Daten gespeichert. |
| Anzahl gleichzeitiger Benutzer | Es können beliebig viele Personen  gleichzeitig die Website besuchen und benutzen. |

1. **AUFBAU UND INHALTE DER OFFERTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Vorstellen des Offertstellers | Insgesamt 360h, 180h pro Mitglied |
| Management Summary | Wir sind ein Diplomarbeitsprojekt und Planen gemeinsam mit unserer Firma unsere Webpage gratis für Unternehmen zur Verfügung zu stellen und so Kunden für die Spectory OG zu gewinnen. |
| Beschreibung der angebotenen Leistungen entsprechend der Gliederung “Zielsetzung” und “Anforderung” | Unsere Leistungen sind alles was zur Applikationsentwicklung dazugehört:   * Webdesign * PDF Report |

|  |  |
| --- | --- |
|  | * Development * Vermarktung |

1. **ADMINISTRATIVES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Evaluationsschwerpunkte | | Vollendetes Projekt  Einhaltung des zeitlichen Rahmens  Funktionalität der Website | |
| Verteiler | | Auftraggeber (Firma):  Valentin Koch | |
| Budgetrahmen (Stunden) | | 360 Stunden insgesamt  Pro Person: 180 Stunden | |
| **Termine (Meilensteine)** | | | |
| 1 | Planung (PSP), Freigabe durch Partnerfirma | | 10.08.2022 |
| 2 | UI Design in XD | | 10.09.2022 |
| 3 | Umsetzung des UI Designs auf Website via React | | 20.10.2022 |
| 4 | Implementierung (Backend, API Calls, Crawler) | | 10.12.2022 |
| 5 | Vollständige Implementierung (Design, Backend) | | 20.12.2022 |
| 6 | Dokumentation und Qualitätssicherung | | 30.12.2022 |
| 7 | Übergabe an den Kunden | | 09.01.2023 |