

TD4: PDS



saut vers le noyau, lent

#define TAILLE 1000.

Q3: typedef struct KFILE {
 int pos;
 int fd;
 char tampon [TAILLE];
 int offset; } KFILE;

Ouvrir un fichier: 1 appel au syscall avec open()

```
KFILE * kopen (const char * path) {  

    KFILE * k = malloc (sizeof (KFILE));  

    assert (k != NULL);  

    k->fd = open (path, O_RDWR, O_CREAT ...);  

    assert (k->fd != -1);  

    k->pos = 0;  

    return k;  

}
```

Fermer un fichier

```
int kclose (KFILE * kfile) {  
    int n = close  
    if (kfile -> pos > 0) { kflush (kfile); }  
    int n = close (kfile -> fd);  
    free (kfile);  
    return n;  
}
```

```
void kflush (KFILE * k) {  
    write (k -> fd, k -> tampon, TAILLE);  
    k -> pos = 0;  
}
```

```
int kput (int ch; KFILE * kfile) {  
    if (kfile -> pos == TAILLE) {  
        kflush (kfile);  
    }  
    kfile -> tampon [pos] = ch;  
    kfile -> pos++;  
    return ch;  
}
```