Zwei Thread-Safe-Container für Punkte

* Thread-Safe-Queue für 1.000.000 zufällige Punkte
* Vector für fertig transformierte Punkte

Transformationsfunktion

* Anzahl der Transformationen mittels int Variable mitgegeben
* Rekursiv (auf mitgegebene int Variable basierend)

Mehrere Threads, die kontinuierlich auf die Queue zugreifen und sich einen Punkt nehmen, um ihn zu transformieren (gleich 5-mal), während die Queue gleichzeitig noch mit Punkten befüllt wird, bis die 1.000.000 Punkte erzeugt wurden. Punkte, die bereits 5-mal transformiert wurden, werden in den Vector geschmissen.