

Maulana Fajar Lazuardi

Cengkareng, Jakarta Barat

0898-0092-235

lazuardi264@gmail.com

<https://mafalaz.netlify.app/>

Saya mempunyai pengalaman di dunia programming selama masa perkuliahan. Selain mengikuti perkuliahan, setiap tahunnya saya selalu eksplor pemrograman dengan cara mengikuti berbagai bootcamp, diantaranya yaitu Digital Talent Scholarship, Dicoding, dan Sanbercode.

EDUCATION

UNIVERSITAS ESA UNGGUL

Teknik Informatika

2020 – 2024 (Expected)

- **IPK:** 3.91
- **Relevant Coursework:** Introduction to Computing, Programming Fundamentals, The Object-Oriented Paradigm, Data Structures, Database Management Systems, Application Development in Visual Languages, Algorithms, Software Design and Development, Machine Learning, Discrete Mathematics, Data Warehouse

ACADEMIC PROJECTS

[Jakarta Emergency – UI Design – Analisis dan Perancangan Sistem Informasi]

- Interface aplikasi mobile yang nantinya dapat membantu pengguna untuk menghubungi petugas terkait ketika melihat atau merasakan keadaan darurat. Contohnya seperti memanggil ambulans.
- Membuat user interface dengan menggunakan Figma.
- Membuat komponen di Figma yang reusable.

[Covid Predictor – Web Development – Database Objek Terdistribusi]

- Covid Predictor adalah website yang dapat memprediksi pengguna positif atau negatif Covid-19 beserta nama variannya.
- Membuat database untuk autentikasi user beserta informasinya.
- Menggunakan HTML, CSS, Javascript, PHP, dan juga Python.

[Web Management Perpustakaan – Web Development – Pemrograman Web]

- Menggunakan Framework Codeigniter 3, MySQL, dan Bootstrap.
- Bekerja secara tim dengan anggota terdiri dari 4 orang.
- Add petugas dan anggota perpustakaan.
- Bisa menambahkan buku.
- Hanya role petugas yang bisa membuat transaksi peminjaman buku dan transaksi pengembalian buku.
- Anggota yang melakukan peminjaman buku apabila melewati waktu pengembalian akan dikenakan denda.

BOOTCAMP PROJECTS

[Katalog Restoran – Menjadi Front-End Web Developer Expert – Dicoding]

- **Mobile First Approach** : Memahami pendekatan mobile-first, serta belajar membangun website yang responsif menggunakan CSS Grid System, Media Query, dan Off Screen Canvas melalui pendekatan Mobile First.
- **Aksesibilitas** : Belajar aspek aksesibilitas web seperti focus, semantic HTML, tab order, label, alternative teks, serta penggunaan screen reader agar website yang dikembangkan dapat diakses oleh siapa pun.
- **JavaScript Clean Code** : Belajar prinsip-prinsip penulisan kode JavaScript berdasarkan acuan buku Clean Code yang ditulis oleh senior software engineer Robert C. Martin.
- **Progressive Web Apps** : Belajar membuat website yang progressive sehingga website memiliki sifat native seperti installable, offline capability, dan lainnya.
- **Automation Testing** : Belajar penerapan testing seperti Unit Test, Integration Test, dan End to End Test pada website yang dibuat, serta belajar menggunakan DevTools untuk debugging.
- **Web Performance** : Belajar menggunakan web auditor untuk mengetahui sejauh mana performa website yang dibuat, dan mengoptimalkan performa website berdasarkan hasil yang diperoleh.
- **Deployment dengan CI/CD**: Belajar menerapkan teknik Continuous Integration/Continuous Deployment untuk melakukan proses testing dan build secara otomatis sehingga aplikasi dapat diakses secara publik.
- **Submission**: Proyek akhir berupa web app katalog restoran dengan experience dan fungsionalitas yang baik ketika diakses pada perangkat mobile

[Belajar Dasar Git Dengan Github – Dicoding]

- **Git dan GitHub** : Mengerti apa itu Git dan GitHub serta manfaatnya dalam mengelola data atau kode.
- **Dasar Git** : Mengerti dasar-dasar pengelolaan data atau kode dengan Git, seperti membuat repository, membuat berkas, git commit, dan git checkout.
- **Studi Kasus Pengalaman Belajar** : Meningkatkan pengalaman belajar mengenai dasar-dasar Git melalui sebuah studi kasus.
- **Git Branches** : Mengerti konsep branching di dalam Git, akan mempelajari juga merging dan menyelesaikan conflict.
- **Kolaborasi dengan Tim** : Mengerti bagaimana cara berkolaborasi dengan tim lain pada repository yang sama seperti melakukan forking, squashing changes, dan code reviews.
- **Studi Kasus Kolaborasi dengan Tim** : Meningkatkan pengetahuan dalam berkolaborasi dengan tim seperti membuat repository baru, menyalin repository, dan studi kasus menangani pull request pada sebuah repository aktif di GitHub.
- **GitHub sebagai Portofolio** : Mengerti penggunaan GitHub sebagai portofolio dengan latihan membuat readme yang dapat dimanfaatkan sebagai portofolio dalam berkarier.

[IndoLoker – React Js Web Frontend – Sanbercode]

Technical Skills

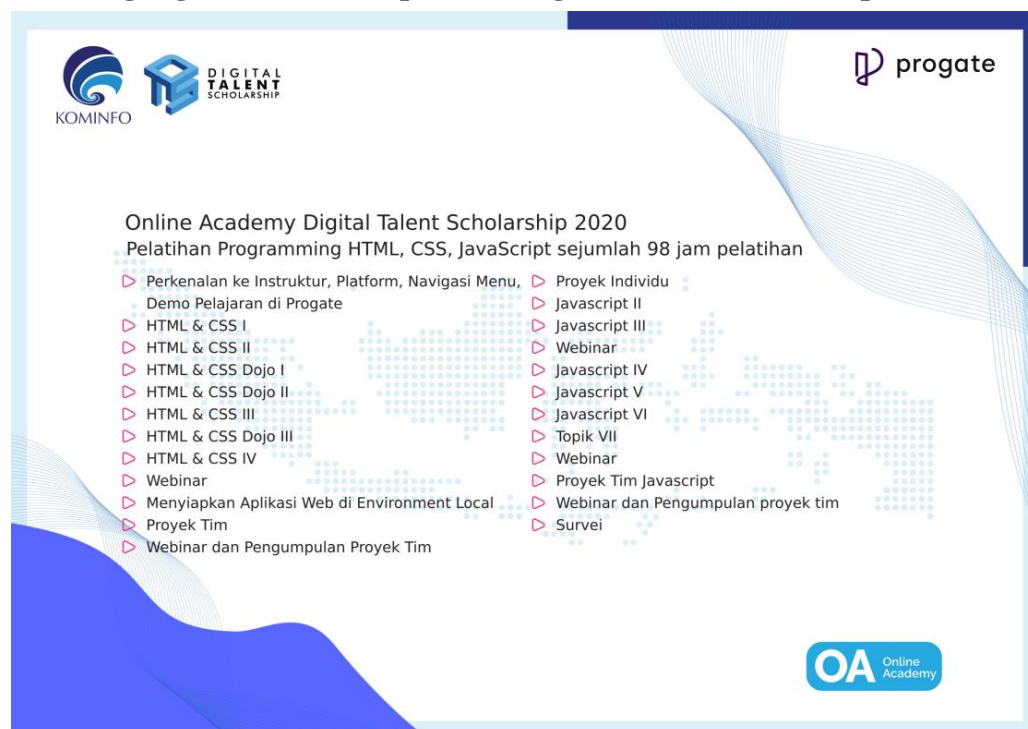
Topic	Sub Topic
Git	<ul style="list-style-type: none">• Introduction Git Version Control System
Basic Web	<ul style="list-style-type: none">• HTML• CSS
Basic Javascript	<ul style="list-style-type: none">• Introduction Javascript• Conditional• Loop• Array• Function• Object• Array Iteration
Modern Javascript	<ul style="list-style-type: none">• Class• Asynchronous• ES6 (EcmaScript 2015)
ReactJS	<ul style="list-style-type: none">• Introduction ReactJS• Components & Props• State & Components Lifecycle• Lists & Forms• Hooks• REST API with axios• Context• React Router• Template UI (Framework Design UI)• Authentication• Deployment for development

[Sciport – UI/UX Design – Sanbercode (Peserta Terbaik)]

Technical Skills

Topic	Sub Topic
UX Fundamental	<ul style="list-style-type: none">• UX Fundamental• UX process• Design Thinking• User-Centred Design• Elements of UX design
UI Fundamental	<ul style="list-style-type: none">• Visual Design Elements• Visual Design Principles• Color Theory• Typography
UX Process' Methods	<ul style="list-style-type: none">• User Interview• User Persona• Affinity Mapping• Empathy Mapping• Journey Mapping• Wireframing• Prototyping• Rapid Prototyping• Design Patterns• Usability Testing• Style Guide
Presenting design work	<ul style="list-style-type: none">• Design Review• Case Study• Portfolio

[LandingPage – Web Development – Digital Talent Scholarship]



Online Academy Digital Talent Scholarship 2020
Pelatihan Programming HTML, CSS, JavaScript sejumlah 98 jam pelatihan

- ▷ Perkenalan ke Instruktur, Platform, Navigasi Menu, Demo Pelajaran di Progate
- ▷ HTML & CSS I
- ▷ HTML & CSS II
- ▷ HTML & CSS Dojo I
- ▷ HTML & CSS Dojo II
- ▷ HTML & CSS III
- ▷ HTML & CSS Dojo III
- ▷ HTML & CSS IV
- ▷ Webinar
- ▷ Menyiapkan Aplikasi Web di Environment Local
- ▷ Proyek Tim
- ▷ Webinar dan Pengumpulan Proyek Tim
- ▷ Proyek Individu
- ▷ Javascript II
- ▷ Javascript III
- ▷ Webinar
- ▷ Javascript IV
- ▷ Javascript V
- ▷ Javascript VI
- ▷ Topik VII
- ▷ Webinar
- ▷ Proyek Tim Javascript
- ▷ Webinar dan Pengumpulan proyek tim
- ▷ Survei

OA Online Academy

ADDITIONAL SKILLS

- Technical skills: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, ReactJS, Tailwind, Bootstrap, Git, Github/ Gitlab, Figma, SQL
- Expertise in programming & coding, solution design, project management, database management, product development