

ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS
ATIVIDADE LETIVA

Programação Orientada a Objetos

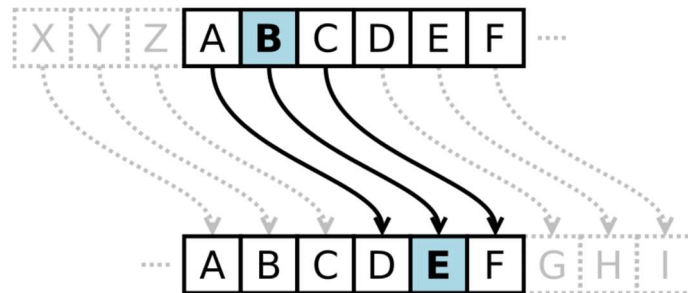
UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº3 - Introdução ao JavaScript (Strings)

FICHA

- 1) Crie uma pasta **POO** e, no seu interior, uma subbasta **Ficha_03**
- 2) Crie um ficheiro HTML chamado **index.html**. Em seguida, por cada próxima alínea, crie um botão que ao ser clicado irá invocar uma função JS. O retorno deve ser feito para uma caixa de texto alargada. As funções JS devem estar guardadas num ficheiro chamado **index.js** devidamente referenciado na página HTML.
 - a. Escreva uma função que receba uma string e que devolva o número de caracteres da string
 - b. Escreva uma função que receba duas strings (nome e apelido) e escreva o nome completo no formato: APELIDO, NOME
 - c. Escreva uma função que receba uma string e retorne o nº de vogais dessa string (minúsculas e maiúsculas)
 - d. Escreva uma função que receba uma string e retorne o nº de palavras dessa string
 - e. Escreva uma função que receba uma string e retorne a mesma string invertida
 - f. Escreva uma função que receba uma string e um caracter e que retorne a mesma string sem a ocorrência desse caracter
 - g. Escreva uma função que receba um determinado número (em segundos) e que retorne o número de horas, minutos e segundos correspondentes. Conforme o seguinte exemplo: 8053s = 2h + 14m + 13s
 - h. Em criptografia, a Cifra de César, também conhecida como cifra de troca, é uma das mais simples e conhecidas técnicas de criptografia. É um tipo de cifra de substituição na qual cada letra do texto é substituída por outra, que se apresenta no alfabeto abaixo dela um número fixo de vezes. Por exemplo, com uma troca de três posições, A seria substituído por D, B se tornaria E, e assim por diante. O nome

do método é em homenagem a Júlio César, que o usou para se comunicar com os seus generais.



Crie uma função que recebe uma string e um número que representa o n° de posições a avançar para a sua transformação.