# P.PORTO

## PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

TECNOLOGIAS E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO PARA A WEB

POLITÉCNICO DO PORTO ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN



# PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

TECNOLOGIAS E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO PARA A WEB 2017-18

**REVISÕES CSS** 



## **ÍNDICE**

- 1. DEFINIÇÃO
- 2. SINTAXE E SELETORES
- 3. INTEGRAÇÃO
- 4. REFERÊNCIA



## **ÍNDICE**

- 1. DEFINIÇÃO
- 2. SINTAXE E SELETORES
- 3. INTEGRAÇÃO
- 4. REFERÊNCIA



## 1. DEFINIÇÃO

- CASCADING STYLE SHEETS (CSS)
  - LINGUAGEM DE ESTILIZAÇÃO DE CONTEÚDOS NA WEB
  - MECANISMO PARA ADICIONAR ESTILO (CORES, FONTES, ESPAÇAMENTO, ETC.)
     A UM DOCUMENTO WEB
  - MANTIDA/DESENVOLVIDA PELA W3C (HTTPS://WWW.W3.ORG/STYLE/CSS/)
  - ATUALMENTE NA SUA VERSÃO 3
  - CONJUNTO DE REGRAS QUE DESCREVEM COMO OS ELEMENTOS HTML SÃO EXIBIDOS NO ECRÃ
  - EXEMPLO:

```
body {
  background-color: #d0e4fe;
}
h1 {
  color: orange;
  text-align: center;
}
p {
  font-family: "Times New Roman";
  font-size: 20px;
}
```





## 1. DEFINIÇÃO

- CASCADING STYLE SHEETS (CSS)
  - VANTAGENS:
    - **ECONOMIZA TEMPO**: ESCREVE-SE O CÓDIGO CSS UMA VEZ E USA-SE EM VÁRIOS PROJETOS HTML
    - CARREGAMENTO MAIS RÁPIDO: NÃO PRECISAMOS ESCREVER ATRIBUTOS HTML PARA CADA TAG
    - **FÁCIL MANUTENÇÃO**: MUDAR O DESIGN DA PÁGINA WEB PODE SER FEITO SOMENTE FAZENDO DETERMINADAS ALTERAÇÕES NO FICHEIRO CSS
    - **INDEPENDENTE DA PLATAFORMA**: CSS É STANDARD E RECONHECIDO POR TODOS OBROWSERS EM QUALQUER PLATAFORMA.





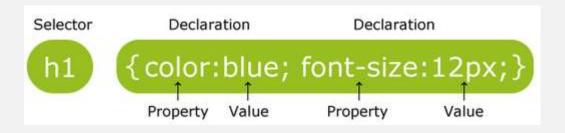
## **ÍNDICE**

- 1. DEFINIÇÃO
- 2. SINTAXE E SELETORES
- 3. INTEGRAÇÃO
- 4. REFERÊNCIA



#### **SINTAXE**

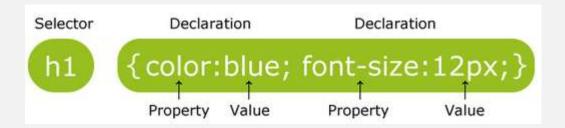
- UMA REGRA CSS É COMPOSTA POR:
  - UM SELETOR SELECIONA OS ELEMENTOS HTML A ESTILIZAR
  - UM BLOCO DE DECLARAÇÃO:
    - INCLUI UMA OU MAIS **DECLARAÇÕES DE ESTILO** CERCADAS POR CHAVETAS
    - CADA DECLARAÇÃO
      - TEM UMA PROPRIEDADE E UM VALOR SEPARADOS POR DOIS PONTOS
      - TERMINA SEMPRE COM UM PONTO E VÍRGULA





#### **SELETORES**

- SELETORES CSS SÃO USADOS PARA "ENCONTRAR" ELEMENTOS HTML COM BASE EM:
  - 1. ELEMENTO
  - 2. ID
  - 3. CLASSE
  - 4. ATRIBUTO
  - 5. COMBINADORES
  - 6. PSEUDO-CLASSES
  - 7. PSEUDO-ELEMENTOS





#### 1. SELETOR POR ELEMENTO

SELECIONA ELEMENTOS COM BASE NO NOME DO ELEMENTO

```
// Selectiona todos os elementos 
p {
  text-align: center;
  color: red;
}
```

• PODE-SE AGRUPAR OS SELETORES, PARA MINIMIZAR O CÓDIGO

```
// Selectiona todos os elementos <h1> e <h2> e h1, h2, p {
  text-align: center;
  color: red;
}
```



#### 2. SELETOR POR ID

- SELECIONA ELEMENTOS COM BASE NO ATRIBUTO ID DE UM ELEMENTO HTML
- A **SELEÇÃO É UNÍVOCA** POIS OS IDENTIFICADORES DE ELEMENTOS NÃO SE PODEM REPETIR

```
// Seleciona o elemento com o atributo id com o valor "p1"
#p1 {
   background-color: #d0e4fe;
}

// HTML
Ola Mundo!!
Ola Portugal!!
```



#### 3. SELETOR POR CLASSE

- SELECIONA ELEMENTOS COM BASE NO ATRIBUTO CLASS DE UM ELEMENTO HTML
- PODEM SER SELECIONADOS VÁRIOS ELEMENTOS DIFERENTES QUE POSSUAM A MESMA CLASSE

```
// Selectiona todos os elementos com o atributo class com o valor "center"
.center {
  text-align: center;
  color: red;
}

// HTML
<h1 class="center">Sou um h1</h1>
Sou um p
```

• TAMBÉM SE PODE DEFINIR QUE APENAS ELEMENTOS HTML ESPECÍFICOS DEVERÃO SER AFECTADOS POR UMA CLASSE

```
// Selectiona todos os elementos  com o atributo class com o valor "center"
p.center {
  text-align: center;
  color: red;
}
```



#### 4. SELETOR POR ATRIBUTO

- ESTILIZAR ELEMENTOS HTML COM ATRIBUTOS ESPECÍFICOS OU VALORES DE ATRIBUTOS
- SELETOR [ATTRIBUTE] USADO PARA SELECIONAR ELEMENTOS QUE POSSUAM UM ATRIBUTO ESPECÍFICO

```
// Seleciona todos os <a> que tenham um atributo target
a[target] {
  background-color: yellow;
}
```

 SELETOR [ATTRIBUTE="VALUE"] USADO PARA SELECIONAR ELEMENTOS COM ATRIBUTOS E VALORES ESPECÍFICOS

```
// Selectiona todos os <a> que tenham um atributo target com o valor "_blank"
a[target="_blank"] {
  background-color: yellow;
}
```



#### **5. COMBINADORES**

- UMA REGRA CSS PODE CONTER MAIS DE QUE UM SELETOR
- ENTRE OS SELETORES SIMPLES PODEMOS INCLUIR UM COMBINADOR
- EXISTEM 4 COMBINADORES DIFERENTES EM CSS3:
  - SELETOR DESCENDENTES (ESPAÇO)
  - SELETOR FILHO DIRETO (>)
  - SELETOR IRMÃO DIRETO (+)
  - SELETOR IRMÃO GERAL (TIL)

```
// Seleciona todos os p filhos diretos de div
div > p {
  background-color: yellow;
}
```



#### **6. PSEUDO-CLASSES**

- UMA PSEUDO-CLASSE É USADA PARA DEFINIR UM ESTADO ESPECIAL DE UM ELEMENTO
- POR EXEMPLO, ELE PODE SER USADO PARA:
  - ESTILIZAR UM ELEMENTO QUANDO O UTILIZADOR PASSA O RATO SOBRE ELE
  - ESTILIZAR LINKS VISITADOS E NÃO-VISITADOS DE FORMA DIFERENTE

```
/* link nao-visitado */
a:link {
  color: #FF0000;
}

/* link visitado */
a:visited {
  color: #00FF00;
}

/* mouse over no link */
a:hover {
  color: #FF00FF;
}

/* link selecionado */
a:active {
  color: #0000FF;
}
```



#### 7. PSEUDO-ELEMENTOS

- USADO PARA ESTILIZAR PARTES DE UM ELEMENTO
- POR EXEMPLO, ELE PODE SER USADO PARA:
  - ESTILIZAR A PRIMEIRA LINHA OU LETRA DE UM ELEMENTO
  - INSERIR CONTEÚDO ANTES/DEPOIS DO CONTEÚDO DE UM ELEMENTO

```
/* primeira letra de um paragrafo */
p::first-letter {
  color: #ff0000;
  font-size: xx-large;
}

/* insere uma imagem antes de um elemento h1 */
h1::before {
  content: url(smiley.gif);
}
```



## **COMENTÁRIOS**

- SÃO DELIMITADOS POR /\* E \*/
- DEVEM SER USADOS PARA DOCUMENTAÇÃO
- PODEM SER USADOS PARA INATIVAÇÃO

```
/* primeira letra de um paragrafo */
p::first-letter {
  color: #ff0000;
  font-size: xx-large;
}

/* insere uma imagem antes de um elemento h1 */
h1::before {
  content: url(smiley.gif);
}
```

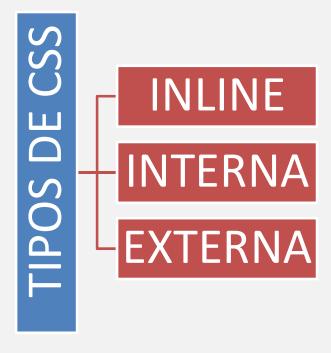


## **ÍNDICE**

- 1. DEFINIÇÃO
- 2. SINTAXE E SELETORES
- 3. INTEGRAÇÃO
- 4. REFERÊNCIA



- EXISTEM 3 FORMAS DE DEFINIR AS REGRAS CSS:
  - INLINE ATRIBUTO STYLE DO ELEMENTO HTML A ESTILIZAR
  - INTERNA ELEMENTO STYLE (DENTRO DO ELEMENTO HEAD) DO FICHEIRO HTML
  - **EXTERNA** CRIAÇÃO DE FICHEIRO EXTERNO .CSS





- INLINE
  - UM ESTILO INLINE PODE SER USADO PARA ESTILIZAR UM ÚNICO ELEMENTO
  - PARA USAR ESTILOS INLINE, ADICIONE O ATRIBUTO **STYLE** AO ELEMENTO RELEVANTE
  - O ATRIBUTO **STYLE** PODE CONTER QUALQUER PROPRIEDADE CSS

<h1 style="color:blue;margin-left:30px;">Sou um h1</h1>





- INTERNA
  - APLICAM ESTILO NUMA ÚNICA PÁGINA HTML
  - DEFINIDOS DENTRO DO SUBELEMENTO **<STYLE>**, NO ELEMENTO **<HEAD>**





#### EXTERNA

- CRIAÇÃO DE UM FICHEIRO EXTERNO COM EXTENSÃO .CSS
- FORMA DE MUDAR A APARÊNCIA DE UM SITE INTEIRO, ALTERANDO APENAS UM FICHEIRO!
- CADA PÁGINA DEVE INCLUIR UMA REFERÊNCIA PARA O FICHEIRO EXTERNO NO ELEMENTO <LINK>
- O ELEMENTO < LINK > É INCLUÍDO DENTRO DO ELEMENTO < HEAD >

```
<head>
    k rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
    </head>
```





#### **CASCATA**

- CASO NÃO SEJAM DEFINIDAS REGRAS CSS, SÃO APLICADAS AS DO NAVEGADOR (BROWSER DEFAULT)
- SE FOREM DEFINIDAS REGRAS CSS ELAS PODEM ESTAR DISPERSAS POR
  - INLINE (NO ELEMENTO AO QUAL QUEREMOS APLICAR O ESTILO)
  - INTERNA/EXTERNA (NO ELEMENTO <HEAD>)
- SE 2 REGRAS SELECIONAREM O MESMO ELEMENTO, QUAL É APLICADA??
  - SE OS NOMES DAS PROPRIEDADES DAS REGRAS
    - FOREM DIFERENTES, ESTAS SÃO AGREGADAS (HERANÇA)
    - FOREM IGUAIS, SÃO APLICADAS AS REGRAS EM CASCATA
      - 1. CÁLCULO DE ESPECIFICIDADE
      - 2. ORDEM DE ESPECIFICAÇÃO
      - 3. ANOTAÇÃO !IMPORTANT





#### **CASCATA**

#### **HERANÇA**

• AS PROPRIEDADES (SE DIFERENTES) VÃO SENDO HERDADAS PARA O MESMO ELEMENTO

```
<style>
p {
  color:red;
}
</style>
...
ESMAD
```

• AS PROPRIEDADES SE IGUAIS, TEM PRIORIDADE AS MAIS ESPECÍFICAS (CÁLCULO DE ESPECIFICIDADE)

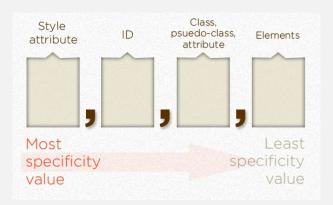
```
<style>
p {
  color:red;
}
</style>
...
ESMAD
```

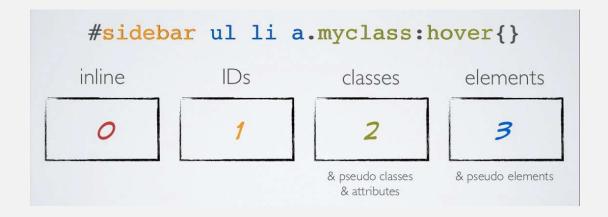


#### **CASCATA**

## 1. CÁLCULO DA ESPECIFICIDADE

- MAIS ESPECÍFICAS PREVALECEM SOBRE AS MAIS GERAIS
- REGRAS QUE SE APLICAM
  - A VÁRIOS TIPOS SÃO MAIS GERAIS
  - APENAS A UM TIPO SÃO MAIS ESPECÍFICAS
- COMO SE CALCULA?





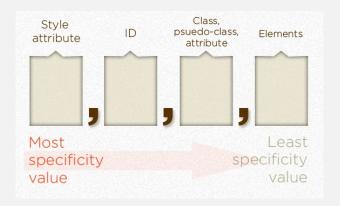


#### **CASCATA**

## 1. CÁLCULO DA ESPECIFICIDADE

EXEMPLO

```
<style>
body h1 {
   color: green;
}
h1 {
   color: purple;
}
</style>
...
<html>
   <body>
     <h1>ESMAD</h1>
   </body>
   </body>
   </body>
   </html>
```



CÁLCULO DA ESPECIFICIDADE:

1ªREGRA: 0002
 2ªREGRA: 0001

- APESAR DA 2ªREGRA SER DEFINIDA DEPOIS, TEM MENOS ESPECIFICIDADE QUE A 1ª REGRA
- LOGO É A 1ªREGRA QUE É APLICADA!

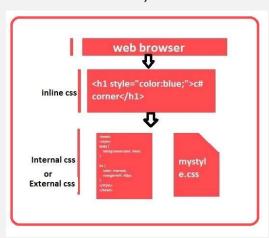




#### **CASCATA**

## 2. ORDEM DE ESPECIFICAÇÃO

- SE DUAS REGRAS TEM A MESMA ESPECIFICIDADE E SELECIONAM O MESMO ELEMENTO, QUAL A REGRA A APLICAR?
- SEGUE-SE A LÓGICA DA PRIORIDADE E TEM PRECEDÊNCIA A REGRA DEFINIDA EM ÚLTIMO LUGAR
  - 1. ESTILO INLINE (MÁXIMA PRIORIDADE)
  - 2. ESTILOS EXTERNO E INTERNO (<HEAD>)
  - 3. CASO NÃO EXISTA NENHUM ESTILO, SÃO APLICADOS OS PADRÕES DO BROWSER



APLICAÇÃO DO ESTILO INTERNO/EXTERNO DEPENDE DE QUAL ESTÁ ESCRITO EM ÚLTIMO LUGAR!



#### **CASCATA**

## 2. ORDEM DE ESPECIFICAÇÃO

EXEMPLO

CÁLCULO DA ESPECIFICIDADE:

1ªREGRA: 00022ªREGRA: 0002

- COMO AMBAS AS REGRAS TÊM A MESMA ESPECIFICIDADE, APLICA-SE A REGRA DEFINIDA EM ÚLTIMO LUGAR
- LOGO É A 2ªREGRA QUE É APLICADA!





#### **CASCATA**

## 3. ANOTAÇÃO !IMPORTANT

- PRECEDÊNCIA DAS REGRAS PODE SER FORÇADA
- COLOCANDO !IMPORTANT DEPOIS DO VALOR
- DEVE SER USADA COM MUITA PARCIMÓNIA

```
<style>
h1 {
    color: green !important;
}
</style>
...
<html>
    <body>
        <h1 style="color: red">ESMAD</h1>
        </body>
        </body>
        </btwl>
```

CÁLCULO DA ESPECIFICIDADE:

1ªREGRA: 0001 2ªREGRA: 1000

- A SEGUNDA REGRA (INLINE) TEM UMA ESPECIFICIDADE MAIOR (1000 > 1), MAS A ANOTAÇÃO !IMPORTANTE DEFINIDA NA 1ª REGRA FORÇA O USO DA REGRA
- LOGO É A 1ªREGRA QUE É APLICADA!





## **ÍNDICE**

- 1. DEFINIÇÃO
- 2. SINTAXE E SELETORES
- 3. INTEGRAÇÃO
- 4. REFERÊNCIA



## 4. REFERÊNCIA

- EXISTEM MUITAS PROPRIEDADES CSS QUE PODEM SER APLICADAS A VÁRIOS ELEMENTOS HTML
- DEVIDO AO SEU № ELEVADO APRESENTAM-SE AQUI APENAS OS VÁRIOS TÓPICOS ONDE AS CSS PODEM ATUAR:
  - BACKGROUND, CORES E SOMBRAS
  - IMAGENS
  - TABELAS
  - LINKS
  - LISTAS
  - TEXTO E FONTES
  - MARGENS E ESPAÇOS
  - POSIÇÕES E DIMENSÕES
  - VISIBILIDADE
  - BORDAS E OUTLINES
- CONSULTA DE REFERÊNCIA ONLINE: <u>HTTPS://WWW.W3SCHOOLS.COM/CSSREF/</u>