

# ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS  
ATIVIDADE LETIVA

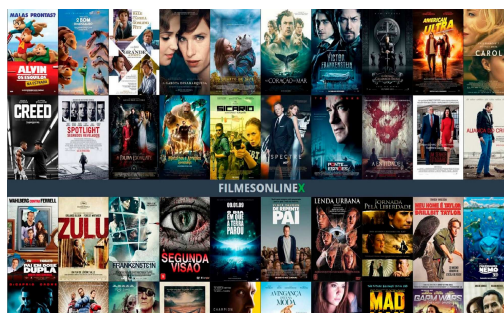
Programação Orientada a Objetos

UNIDADE CURRICULAR

Introdução ao HTML DOM

FICHA

- 1) Crie uma página Web chamada **ex01.html**
  - a. Crie manualmente
    - i. um parágrafo vazio
    - ii. uma caixa de texto
    - iii. um botão com o texto “Bem-vindo”
  - b. A página Web ao ser carregada deve incluir no elemento **p** o texto “Bem-vindo à minha página!”
  - c. Ao ser pressionado o botão, o texto do elemento **p** deve ser substituído para: “Bem-Vindo, [nome]!”, onde [nome] é o texto incluso na caixa de texto
  - d. Se pressionar o botão sem qualquer texto na caixa de texto, o elemento **p** deve exibir a mensagem original
- 2) Crie uma segunda página Web chamada **ex02.html**
  - a. Inclua o nome das 8 escolas do P. PORTO em 8 botões numa única linha
  - b. Numa segunda linha inclua 4 botões com os textos: TODAS, CAMPUS I, CAMPUS II e CAMPUS III
  - c. Ao clicar em cada botão da 2ª linha os botões das Escolas pertencentes ao CAMPUS respetivo devem ficar com fundo verde. Se clicar no botão TODAS, o realce deve ser feito em todos os botões
  - d. Altere o comportamento anterior de forma a que os botões das escolas não realçadas desapareçam
- 3) Crie uma terceira página HTML chamada **ex03.html**



- a. Crie um formulário para gerir filmes com os seguintes elementos:
  - i. Um campo título com limite máximo de 50 caracteres
  - ii. Um campo ano com gama de valores a situar-se entre 1900 e 2018
  - iii. Um campo género com a seguinte gama de valores:
    1. Terror
    2. Romance
    3. Animação
    4. Aventura
    5. Thriller
    6. Ação
  - iv. Um campo de submissão que ao ser pressionado deve validar os dados e produzir um novo objeto JavaScript. No caso de dados inválidos, deve surgir uma mensagem predefinida do browser a identificar o erro;
- b. Crie uma tabela vazia logo abaixo do formulário com três colunas: Título, Ano e Género. Ao ser adicionado com sucesso um novo objeto JavaScript, a tabela deve exibir o novo objeto numa linha independente.
- c. Crie uma quarta coluna e inclua um ícone de remoção<sup>1</sup>. O ícone ao ser clicado deve remover o filme, isto é, deve remover o objeto específico do array de objetos JavaScript

<sup>1</sup> Usa a biblioteca **Font Awesome** disponível em <https://fontawesome.com/>