

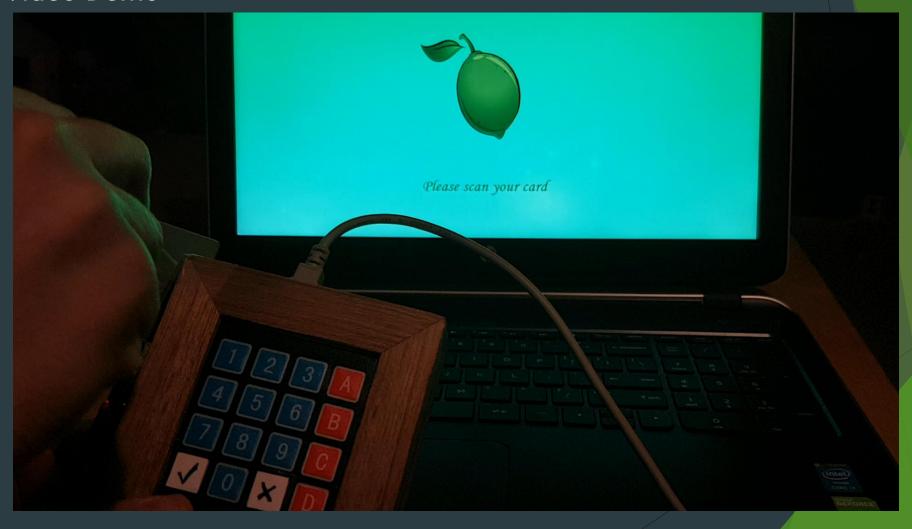


Inhoud:

- Video demo
- Componentenmodel
- Database ontwerp
- Overzicht systeem
- Overzicht geïmplementeerde backlog items
- Code highlights

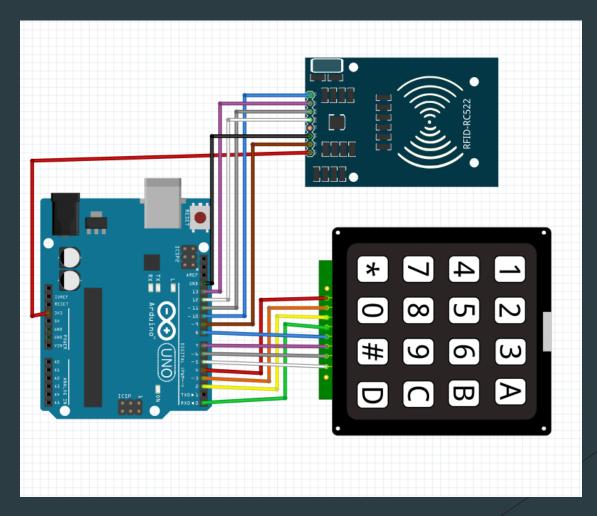


Video Demo



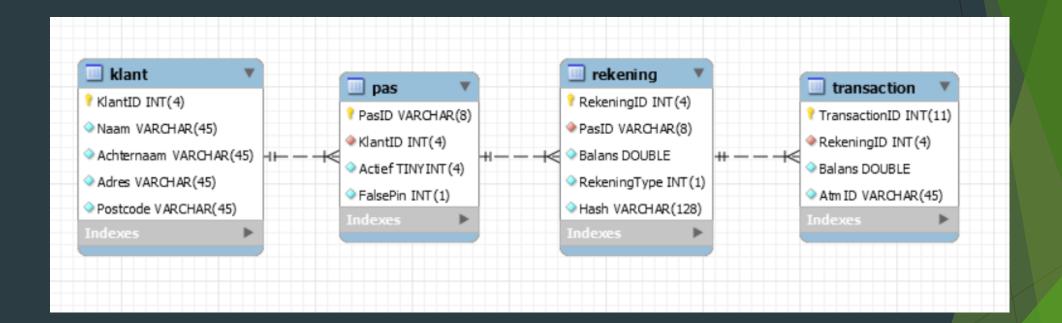


Componentenmodel





Database ontwerp





Overzicht systeem

- -Laptop (lokale dtb + gui) -> Arduino Uno (MFRC522 + Keypad)
- -Arduino: Controleert of er een knop ingedrukt is of als er een pas gescand wordt
- -GUI: Leest seriële data van Arduino en wordt gebruikt om door de GUI te navigeren.
- -Database: Connectie met GUI via referentie (MySql.Data). GUI krijgt data d.m.v. query's.



Overzicht geïmplementeerde backlog items

- Alle must haves zijn voldaan.
- Should haves:
 - 1. De pincode heeft tenminste 4 cijfers
 - 2. Een gebruiker heeft 1 (RFID) pas voor alle rekeningen
 - 3. De user-interface vindt alleen plaats via componenten die aangesloten zijn op de Arduino

Could haves:

- 1. Bij een geblokkeerde pas kan geen pincode ingevoerd worden
- 2. Het inlogscherm heeft een uitnodigende lay-out

Would haves:

1. De GUI wordt op een pc/laptop gerealiseerd



Code highlights

```
public String makeHash(String RekeningID, String pincode)
{
    string input = String.Concat(RekeningID, pincode);
    byte[] bytes = Encoding.UTF8.GetBytes(input);
    SHA512Managed hashstring = new SHA512Managed();
    byte[] hash = hashstring.ComputeHash(bytes);
    string hashString = string.Empty;
    foreach (byte x in hash)
    {
        hashString += String.Format("{0:x2}", x);
    }
    return hashString;
}
```