

- **UNIDAD EXPERIMENTAL**

Fotos de los equipos

- **TAREAS**

Tabla 4. Tareas para la realización del Material de Formación de la Investigación

Tarea	Descripción
Elaborar Diseño Curricular del Material de Formación Cosecha y Post-cosecha	El E-pedagogo instruccional en reunión con el Líder de equipo, con el fin de estructurar el programa de formación que será realizado, con el fin de cumplir con las necesidades que requiere la población objetivo.
Definir los objetos de aprendizaje que contiene el material de formación.	El E-pedagogo instruccional en reunión con el Evaluador de contenidos (Guionista), definen el contexto, contenidos, personajes y demás recursos necesarios para la elaboración del material de formación.
Elaborar Guion de escenario	El evaluador de contenidos es el encargado de elaborar el guion de escenario, que contiene la estructura temática del material de formación.
Definir la estructura lógica del programa.	En una reunión el Evaluador de contenidos, Creativo de recursos didácticos y Desarrollador, definen la estructura lógica de los escenarios, así como los personajes y ubicación de los contenidos pertenecientes al material de formación a desarrollar.
Elaborar Diseño del material	El Creativo de recursos didácticos, basado en la estructura definida en la reunión anterior, es el encargado de elaborar la base grafica necesaria para la construcción del Material de formación.
Elaborar Recurso educativo Digital del material de formación.	El desarrollador en compañía del creativo de recursos didácticos, inician el proceso de desarrollo del objeto multimedia que tendrá como nombre Material de Formación Cosecha y post-cosecha. Sin duda una de las fases más importantes, pues es allí donde quedan plasmadas las ideas definidas en el inicio del proceso y donde se deben tener en cuenta las métricas establecidas para obtener un SQA, alto y de esta manera definir si la investigación es exitosa o no.
Realizar Pruebas Unitarias	El desarrollador 2 es el encargado de realizar las pruebas unitarias al recurso elaborado, encargado de definir si es un producto listo para llevar a producción o si por el contrario es necesario realizar un rediseño al no cumplir los objetivos deseados.
Cargar el recurso al Repositorio	El gestor de repositorio recibe un recurso ya aprobado y es el encargado de realizar la creación de la semilla en el repositorio y proceder a la validación para la publicación y puesta en marcha del recurso.