

Entregable 1: Requisitos Iniciales y Especificaciones Generales

1. Introducción

El presente documento describe los elementos fundamentales para el desarrollo de un juego de cartas digital orientado a jóvenes entusiastas de los juegos clásicos. El sistema permitirá a los jugadores competir mediante dinámicas lúdicas basadas en la comparación de atributos representados en cartas virtuales.

2. Propósito del documento

Este documento tiene como propósito definir de manera clara y detallada los requisitos funcionales y no funcionales del sistema. Además, servirá como guía para el equipo de desarrollo, instructores y demás partes interesadas, asegurando una comprensión compartida de los objetivos, funcionalidades y restricciones del proyecto.

3. Alcance del sistema

El sistema será una aplicación web interactiva que simula una batalla de cartas. Cada carta contiene un “modelo” con atributos, y los jugadores competirán eligiendo una carta en base a su característica para compararla con los oponentes. Gana quien acumule más cartas finalizada diez (10) rondas de juego.

4. Definiciones, acrónimos y abreviaciones

Nombre	Descripción
Usuario-Jugador	Persona que utilizara el sistema
SRS-ERS	Especificación de requisitos de software
RF	Requerimiento funcional
RNF	Requerimiento no funcional
ADSO	Análisis y desarrollo de software
Backend	Parte del sistema con que gestiona la lógica y los datos
Frontend	Parte del sistema con que interactúa el usuario
Atributo	Característica medible de una carta

5. Referencias

- IEEE 830 – Estándar de documentación de requisitos de software

6. Descripción general del documento

Esta parte del documento describe el producto y sus funcionalidades principales, los tipos de usuario, restricciones generales, y una visión preliminar de los requisitos del sistema.

7. Descripción general del producto

Perspectiva del producto

Este juego de cartas será accesible desde un navegador. Su propósito es lograr entretener y despertar la competitividad en las personas.

Solo se podrá jugar de 2 a 7 jugadores, donde cada jugador contará con 8 cartas. Estas cartas tendrán 6 atributos, cuando sea el turno de un jugador este elegirá una carta y un atributo, los demás jugadores seleccionaran una carta donde el atributo sea superior al de los otros jugadores para lograr ganar. El jugador con más cartas al final de las diez rondas gana la partida.

8. Funciones del producto (resumen general)

- Iniciar o unirse a una partida.
- Distribución de cartas.
- Acumulación de puntos.
- Tablero con puestos y puntajes al finalizar la partida.

9. Características del usuario

- **Jugador:** Puede iniciar o unirse a una partida, ver cartas, elegir atributo, jugar por turnos.

10. Restricciones generales

- Solo se permitirá el acceso desde navegadores.
- Las partidas deben durar máximo 5 minutos.
- Solo se podrá jugar entre 2 a 7 personas por sala.

11. Suposiciones y dependencias

El jugador debe saber cómo manejar un navegador.

El jugador debe tener acceso a internet.

12. Análisis preliminar de los requisitos del usuario (requisitos en lenguaje natural)"

- Como jugador, quiero poder comparar mis cartas para saber el puntaje mayor.
- Como jugador, quiero competir con otros jugadores.