**SISTEMA DE JUEGO DE CARTAS**

**ANIMALDEX**

**Recolección de información**

**INTEGRANTES:**

**Alexander Diaz**

**Maria Fernanda Losada**

**Programa:**

**Análisis y desarrollo de software**

**Fecha:**

**28/07/2025**

**HISTORIAS DE USUARIO**

| **Usuario** | **Criterios de evaluación** |
| --- | --- |
| Como jugador, quiero poder ingresar mi nombre antes de empezar la partida. | El jugador deberá registrar su nombre. |
| Como jugador, quiero seleccionar la cantidad de jugadores que se incluyen en la partida. | El jugador tendrá la opción de elegir la cantidad de jugadores que estarán en la partida (2 a 7 jugadores). |
| Como jugador, quiero observar información al finalizar la partida para saber quién ganó. | Esta información se mostrará en un tablero, indicando quién ganó más cartas. |
| Como jugador, quiero ver mis cartas para saber cual es la mejor para ganar la partida. | El jugador podrá observar cada una de sus cartas con sus atributos. |
| Como jugador, quiero que cuando sea mi turno pueda elegir una carta y un atributo para que me ayude a ganar. | En cada turno del jugador se le permitirá elegir una de sus cartas y un atributo. |
| Como jugador, quiero que la división de cartas sea aleatoriamente para que cada juego sea diferente. | Antes de iniciar la partida, el sistema repartirá las cartas aleatoriamente. |

**ENTREVISTA**

1. ¿Qué busca generar en los jugadores? (Competencia, diversión)
2. ¿Cómo se realizará el registro de los jugadores?
3. ¿Hay tiempo máximo por partida? ¿si, cuánto?
4. ¿Cuántas rondas se realizarán en toda la partida?
5. ¿El juego será por turnos o de alguna otra manera?
6. ¿Las cartas las escoge el jugador o se repartirán aleatoriamente?
7. ¿Cuáles son las funcionalidades más importantes para el desarrollo de este juego de cartas?
8. ¿Cuál característica o función cree que llama más la atención en un juego de cartas?
9. ¿Hay alguna estrategia dominante o formas de juego que sean más efectivas?
10. ¿Cómo se fomenta la interacción entre los jugadores?