算法简介算法基础知识(主要是时间复杂度的大 O 表示法)以及选择排序

一、算法简介:算法是算法(Algorithm)是指解题方案的准确而完整的描述,是一系列解决问题的清晰<u>指令</u>,算法代表着用系统的方法描述解决问题的策略机制。也就是说,能够对一定规范的<u>输入</u>,在有限时间内获得所要求的输出。如果一个算法有缺陷,或不适合于某个问题,执行这个算法将不会解决这个问题。不同的算法可能用不同的时间、空间或效率来完成同样的任务。一个算法的优劣可以用空间复杂度与时间复杂度来衡量。(摘自百度百科)

二、大 O 表示法:在定义中已经提到了,算法的优劣往往用时间复杂度和空间复杂度表示,我们今天主要讲的就是表示时间渐进复杂度的大 O 表示法。

编程者都希望自己的算法高效,但是不是只有在算法写完用数据检验后,才可以知道自己的算法高效与否呢?显然不是,我们可以在实际编写算法前进行估测。这就要用到大 O 表示法了。(毕竟我们都不希望自己写的程序又复杂又贼慢)

那么,时间复杂度该如何计算呢?(以下部分文字,图片摘自网络)时间复杂度与语句的执行次数有着很大的关联。

具体方法如下:

大 0 推导法:

- 1. 用常数 1 取代运行时间中的所有加法常数
- 2. 在修改后的运行函数中,只保留最高阶项
- 3. 如果最高阶项存在且不是 1,则去除与这个项相乘的常数

| 执行次数函数 | 附 | 术语描述 | |
|--|-----------------------|---------------------------------|---|
| 12 | O(1) | 常数阶 | |
| 2n+3 | O(n) | 线性阶 | 时间复杂度所耗费的时间是: |
| 3n ² +2n+1 | O(n ²) | 平方阶 | |
| 5log ₂ n+20 | O(log ₂ n) | 对数阶 | |
| 2n+3nlog ₂ n+19 | O(nlogn) | nlog ₂ ^{n阶} | |
| 6n ³ +2n ² +3n+4 | O(n³) | 立方阶 | |
| 2 ⁿ | O(2 ⁿ) | 指数阶 | O(1) < O(logn) < O(n) < O(nlogn) < |
| | | | $O(n^2) < O(n^3) < O(2^n) < O(n!) < O(n^n)$ |

具体例子会在课上给出。

三.选择排序

之前的学习让我们明白了时间复杂度,现在让我们真正的用所学知识分析一个很有名的算法吧。

选择排序的思路很简单,来让我说明一下。假设你有一本n页散了的书,你十分想把它按照顺序排列起来。你不妨将它从头到尾翻一遍,第一遍挑出页数最大的一页,并将它抽离放在一边,在第二次翻的时候同样将页数最大的一页抽离(之前已经把第一大的抽走了),放在第一次抽离的上面,以此类推,重复n次后就可以将它排好序。

Assignment:

- 1.1 假设有一个包含 128 个名字的有序列表,你要使用二分查找在其中查找一个名字,请问最多需要几步才能找到?
- 1.2 上面列表的长度翻倍后,最多需要几步?
- 1.3 在电话簿中根据名字查找电话号码。(电话簿有序排列)
- 1.4 在电话簿中根据电话号码找人。(提示:你必须查找整个电话簿。)

- 1.5 阅读电话簿中每个人的电话号码。
- 1.6 阅读电话簿中姓名以 A 打头的人的电话号码。这个问题比较棘手。
- 1.7 给出选择排序的时间复杂度。
- 1.8 请使用数组在课后实现选择排序。(现在是选做,但它是你之后学习中绕不开的 坎,相信我)