

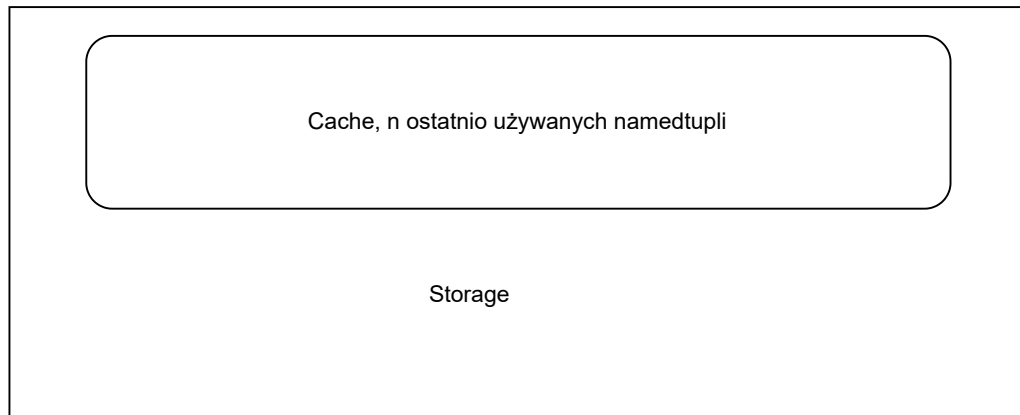
Zadanie polega na implementacji 2 klas - Storage i Cache(w 2 wariacjach). Obiekt typu Cache powinien inicjalizowany w klasie Storage. Storage powinien służyć do przechowywania nieograniczonej liczby obiektów Namedtuple, które reprezentują punkty w przestrzeni trójwymiarowej. Interfejs dla klasy Storage:

- storage.get(x, y, z)
- storage.get(point)
- storage.put(x, y, z)
- storage.put(point)

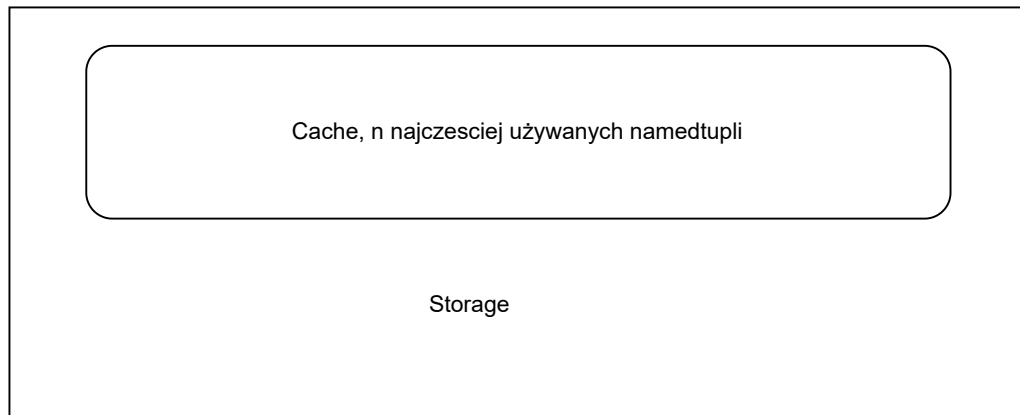
Metoda get powinna w pierwszej kolejności sprawdzać czy dany obiekt znajduje się w obiekcie typu Cache.

Klasa cache ma z góry zdefiniowaną pojemność, która powinna być przekazywana w inicjalizatorze. 2 warianty do implementacji: LRU i LFU (szczegóły: <https://redis.io/docs/manual/eviction/> ).

LRU



LFU



---

Linki do dokumentacji do tematów ze spotkania:

<https://docs.python.org/3/library/collections.html#module-collections>

<https://docs.python.org/3/library/array.html>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#binary-sequence-types-bytes-bytearray-memoryview>