Backend 1: Introducción a Java Agentina programa 4.0	· · ·			
Java Intro Puntos totales 100/100	•			
Al finalizar la guía, es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora. eso, es importante responder el	Por			
Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes l aquí!	nasta			
Antes de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!				
Tendrás un único intento. ¡Buena suerte!				
Al dar click en Siguiente, darás inicio a la actividad.				
Preguntas teóricas 100 de 100 p	untos			
 1) El archivo de un programa en Java debe terminar con la extensión de archivo: 	10/10			
a) .class				
a) .classb) .java	✓			
	✓			
(a) b) .java	✓			

Preg	juntas teóricas 100 de 100	puntos
✓	1) El archivo de un programa en Java debe terminar con la extensión de archivo:	*10/10
0	a) .class	
	b) .java	✓
0	c) .jar	
0	d) Ninguna de las anteriores	
✓	2) Cuando se compila un programa en Java, el archivo producido por el compilador termina con la extensión:	*10/10
	a) .class	✓
0	b) .java	
0	c) .jar	
0	d) Ninguna de las anteriores	
~	3) Java es un lenguaje de tipado:	10/10
0	a) Final	
	b) Estatico	✓
0	c) Dinamico	
O	d) Ninguna de las anteriores	
~	4) ¿Con qué se comienza la ejecución de un programa Java? *	10/10
0	a) Con el debuger	
0	b) Con códigos	
0	c) Con el método main()	✓
O	d) Todas las anteriores	
✓	5) El llamado a una librería se hace haciendo uso de la sentencia:	*10/10
0	a) String	
0	b) Continue	
0	c) Package	
	d) Import	~
✓	6) El double se aplica para datos tipo: *	10/10
	a) Entero	
	b) Decimal	✓
0	c) Carácter	
0	d) Ninguno de los anteriores	
		10/10
	7) Para mostrar mensajes por pantalla se puede usar: *	10/10
0	a) System.out.printer()	
0	b) System.out.prin()	
•	c) System.out.println()	✓
0	d) Ninguna de las anteriores	
~	8) ¿Cuáles son sentencias de iteración? *	10/10
	a) El Puolo for vubilo v de hubilo	
	a) El Bucle for, while y do/while b) Bucle for e if/else	
	c) Bucle for e fiverse	
	d) Ninguna de las anteriores	

10/10

0	a) Try y break	
•	b) Break y continue	/
\bigcirc	c) Continue y switch	
\bigcirc	d) While y break	
✓	10) ¿Qué diferencia hay entre un bucle while y un bucle for? *	10/1
0	a) El bucle for puede llegar a ejecutarse nunca pero el while siempre se ejecuta al menos una vez.	
•	b) El bucle for se ejecuta un número determinado de veces y el while un número indeterminado de veces	/

C) El bucle for no puede convertirse en un bucle while, pero sí al contrario.

d) El bucle while permite su inicialización, pero el bucle for no lo permite.

√ 9) ¿Cuáles son las sentencias de salto? *

Datos personales	0 de 0 puntos
Nombre *	
Eduardo	
Apellido *	
Moreno	

Correo electrónico

Sí

videos?

Sí

O No

e.m.morenolp@gmail.com DNI * 32714282

Deja nuevamente tu correo para que podamos validarlo

Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de 0 de 0 puntos estudio ¿Te resultó clara la guía teórica de trabajo? *

¿Te resultaron útiles los videos? * Sí O No

Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo: ¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o

¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios?* 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Poco desafiantes O O O O O O O O Muy desafiantes

En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún * comentario constructivo al respecto? En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea. Si, que se pueda de alguna forma forma un pequeño equipo de gente 2 o 3 que pasen toda la travesia juntos, por que el estar constantemente cambiando de gente aveces es una loteria.

> Este formulario se creó en Egg Cooperation. Google Formularios