

Academia JAVA Julio23

Puntos totales 28/30

✓ ¿Cuál es la función principal del compilador en el JDK de Java? *1/1
Selecciona 1 opción

- ☒ a) Convertir el código fuente Java en bytecode. ✓
- ☐ b) Ejecutar el código bytecode en la Máquina Virtual de Java (JVM).
- ☐ c) Proporcionar bibliotecas estándar para el desarrollo.
- ☐ d) Depurar el código fuente en tiempo de ejecución.

✗ ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas acerca de los métodos estáticos en Java? *0/1
Selecciona 4 opciones

- ☒ a) Los métodos estáticos se pueden sobrescribir en las subclases. ✗
- ☒ b) Los métodos estáticos se llaman en el contexto de una instancia de clase. ✓
- ☒ c) Los métodos estáticos pueden acceder directamente a variables de instancia. ✓
- ☒ d) Los métodos estáticos se definen usando la palabra clave "static". ✓
- ☒ e) Los métodos estáticos se pueden llamar utilizando el nombre de la clase. ✓

Respuesta correcta

Examen asignado 2

Cuestionario Java

Puntos totales 28/31

Cuestionario java

Se ha registrado el correo del encuestado (hernandezgarduo.mariafernanda@gmail.com) al enviar este formulario.

✓ ¿Qué es la **encapsulación** en la programación orientada a objetos? * 1/1

- ☐ Un proceso de convertir objetos en clases.
- ☒ Un proceso de ocultar los detalles internos de un objeto y exponer solo lo necesario. ✓
- ☐ Un proceso de heredar propiedades y comportamientos de una clase a otra.
- ☐ Un proceso de combinar múltiples objetos en una sola entidad.

✓ ¿Cuál es el propósito principal de una **clase abstracta** en POO? * 1/1

- ☐ Crear múltiples instancias del mismo objeto.
- ☒ Definir una plantilla para subclases que deben proporcionar implementaciones específicas. ✓
- ☐ Evitar la creación de objetos en POO.
- ☐ Proporcionar métodos concretos que no pueden ser anulados.

Examen Propio

Examen Practica

Puntos totales **60/60**

Examen de preparación Academia Java

1.- Dado el siguiente código:

*

4/4

```
public class Marca{
    int num;
    public static void save(Marca obj4){           obj4.num+=10;
}
public static void main(String[] args){
    Marca obj1=new Marca();
    Marca obj2=obj1;
    Marca obj3=null
    obj2.num=60;
    save(obj2); }
}
```

Cuántas instancias de la clase Marca se están creando?

- ☒ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4