

Hackathon iOS Lab



UParqueo

Integrantes

- Javier André Soto Hernández
- María Fernanda Ojeda Carrillo
- Fernando Álvarez Vázquez
 - Zianya Ortiz Hernández

Problema

Un estacionamiento lleno es algo que siempre nos pone un nudo en la garganta al momento de pensar en él, esto sin contar cuando estamos luchando contra el reloj.

A lo largo de la carrera hemos ido notando que una de las principales razones por la que los alumnos de la UP Mixcoac que usan el estacionamiento han llegado tarde a clases, es porque han tenido dificultades en encontrar lugar.

Solución

Nosotros vimos cómo esta cuestión puede ser resuelta con una aplicación a la que decidimos llamar “UParqueo”.

Tomando en cuenta de que existen diversos centros comerciales donde en la entrada del estacionamiento se le muestra al público los lugares disponibles del estacionamiento en un tablero digital el cual está conectado a las luces en la parte superior del espacio del auto. Basándonos en esto, decidimos aplicarlo en una aplicación remota con el fin de que los estudiantes puedan revisar por adelantado qué lugares están disponibles dentro del estacionamiento UP Mixcoac. Cabe destacar que vimos factible la oportunidad ya que también el estacionamiento UP Mixcoac cuenta con las luces arriba de los espacios de estacionamiento.

Como función extra de la app también decidimos que los usuario pudieran tener la oportunidad de pagar el boleto del estacionamiento por adelantado.

Diseño en Figma

Por cuestiones de tiempo, no se pudo implementar el diseño planeado al 100%, pero si se tomo en cuenta la estructura principal para la creación de cada View.

[Diseño en Figma - UParqueo](#)

Monetización

La monetización de nuestra app parte del ingreso el cual se obtiene del boleto. Un porcentaje de su costo podría destinarse para el mantenimiento de la aplicación, incluso podría servir para una futura mejora de esta misma.

Precio del boleto: \$70

Porcentaje de monetización del boleto: 20%

Función de pago: suscripción semanal \$100, mensual \$300, semestral \$1000

Marketing

Debido a que nuestra app está destinada para el estacionamiento de la UP Mixcoac nuestro grupo focal será el mismo alumnado. La publicidad presentará su aparición con anuncios en el campus Mixcoac, por medio de correo electrónico y publicación en las redes sociales a todos alumnos de la Panamericana como una opción que puedan descargar, por supuesto ya está en manos del usuario si decide utilizarla o no.

Código

Para no saturar la visualización del código, solamente las partes más destacables del código fueron comentadas. Se encuentra dentro del repositorio de Github.

Repositorio

<https://github.com/maferojedac/Hackaton-UParqueo>

Presentación

[Presentación - UParqueo](#)

Vistas:

- Inicio de sesión (LoginView)
 1. Ingreso de datos para el usuario
 2. Ingreso de datos para la contraseña
 3. Botón para iniciar sesión
 4. Botón de iniciar sesión con su cuenta google de la UP



- Principal (PrincipalView)
 1. Nombre del perfil
 2. Foto del perfil
 3. Saldo disponible
 4. Botón de pagar
 5. El usuario podrá seleccionar el botón y lo llevará a la Vista de pagar (Saldo)

La información está dentro de una representación gráfica de un edificio

1. Número de piso de cada estacionamiento
2. Número de estacionamientos disponibles

El usuario podrá seleccionar el piso y lo llevará a la Vista de parqueo (ParkView)



- **Parqueo (ParkView)**

1. Número del piso en el que está el usuario
2. Número de estacionamientos disponibles
3. Botón de regresar
4. Vista aérea del piso seleccionado y qué espacios están disponibles en color verde
5. El usuario puede darle click en un cajón de estacionamiento ocupado para ver la información del vehículo estacionado



- **Pagar (PayView)**

1. Consulta de saldo
2. Botón para añadir más saldo
Al picarle lanza un pop-up pidiendo el saldo a añadir y los datos de la tarjeta (número, fecha, cvv)
Dentro del pop-up un botón de pagar
3. Botón para pagar el estacionamiento con el saldo disponible
Al picarle lanza un pop-up pidiendo el id de su boleto
Una vez aprobado el id, sale la info del usuario (nombre, tiempo de llegada y salida) y la info de la cantidad a pagar
Dentro del pop-up hay un botón de pagar cantidad



- Pop up de pagar ticket (PayPopUP)



1. Tiene un espacio para ingresar el ID del ticket. Una vez haya sido ingresado, sale la información del ticket que ha sido almacenada, así como el precio a pagar por el estacionamiento. La opción para pagar el parqueo se da ahí mismo en la aplicación

- Pop up de añadir fondos (AddPopUP)
 1. Da la opción de añadir fondos rápidamente, pidiendo los datos de la tarjeta y la cantidad que se desea a añadir a los fondos.



The image shows a mobile application interface for adding funds. At the top, there is a blue circular icon containing a white credit card symbol. Below this icon, the form is organized into several sections. The first section is labeled 'Numero de tarjeta:' and contains a single text input field. The second section is labeled 'CVV:' and 'Fecha de expiración:', with the CVV having its own input field and the expiration date having a date picker. The third section is labeled 'Saldo a agregar:' and contains a text input field. At the bottom of the form is a blue button with the text 'Pagar'.

Numero de tarjeta:

Numero de tarjeta

CVV: CVV Fecha de expiración: MM/AA

Saldo a agregar:

Saldo a agregar

Pagar