

Min Busskompis, Vidareutveckling Grupp4

Vad behöver göras med vår prototyp efter tävlingen?

Vi vill göra vår applikation mer lättillgänglig för den unga publik som den är riktad mot. Vårt användargränssnitt är idag mycket innehållsrikt men under den korta tid vi haft för att ta fram vår prototyp har presentation åsidosatts till fördel för funktion. En av de första sakerna vore att ta fram ett nytt gränssnitt anpassat specifikt för barn.

Det erbjuds även navigering i vår applikation. Detta löser vi idag genom att utnyttja Google Maps navigation. Vi skulle föredra att bygga en lösning på egen hand som är helt integrerad i vår applikation. Detta skulle ge vår produkt en mer konform känsla.

Idag använder vi oss av en väldigt simpel backend. Vi skulle vilja bygga en större och mer robust serversida för att avlasta klienterna. I nuläget ligger väldigt mycket ansvar på telefonerna vilket kan ge applikationen ett onödigt "seg" intryck.

Ett naturligt steg i applikationen utveckling skulle självklart även vara att bygga en version för iOS.

Hur skall man gå tillväga?

För att kunna släppa en skarp version så uppskattar vi att det skulle behövas minst sex månaders vidareutveckling innan applikationen med säkerhet skulle vara såpass utvecklad och testad så att man med säkerhet kan släppa den publikt.

Utöver mer utvecklingstid skulle det även behövas tid att planera hur den skall marknadsföras och lanseras så man når den potentiella publiken på ett effektivt sätt.

Med detta så tror vi att man skulle få en lyckad lansering av våran tjänst.