

Trabalho 1

Desert Falcon

Leonardo Maffei da Silva, 16/0033811
Luis Felipe Braga Gebrim Silva, 16/0071569
Caio Albuquerque Brandão, 16/0003636
Arthur da Silveira Couto, 16/0002575

¹Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB)
CiC 117897 - Técnicas de Programação 2 - Turma A

1. Delegação de tarefas

Arthur da Silveira Couto:

- Implementação e análise estática das classes:
 - DesertFalconGUI.
 - GameObject.
 - Sprite.
 - Hitbox.
 - Rock
- Arte do jogo.
- Elaboração do modelo conceitual.
- Refatoração.
- Revisão de testes de unidade automatizados.

Leonardo Maffei da Silva:

- Implementação e análise estática das classes:
 - Rock.
- Elaboração de testes de unidade automatizados.
- Documentação.
- Refatoração.

Caio Albuquerque Brandão:

- Implementação e análise estática das classes:
 - Rock.
- Elaboração de testes de unidade automatizados.
- Testes manuais para detecção de bugs.
- Refatoração.

Luis Felipe Braga Gebrim Silva:

- Implementação e análise estática das classes:
 - Rock.
- Elaboração de testes de unidade automatizados.
- Elaboração do modelo conceitual.
- Elaboração do modelo físico.
- Refatoração.

Tempo dedicado ao projeto:

- Arthur da Silveira Couto: 20 horas.
- Leonardo Maffei da Silva: 8 horas.
- Caio Albuquerque Brandão: 6 horas.
- Luis Felipe Braga Gebrim Silva: 6 horas.

Sep 17, 2017 – Oct 7, 2017

Contributions: **Commits** ▾

Contributions to master, excluding merge commits

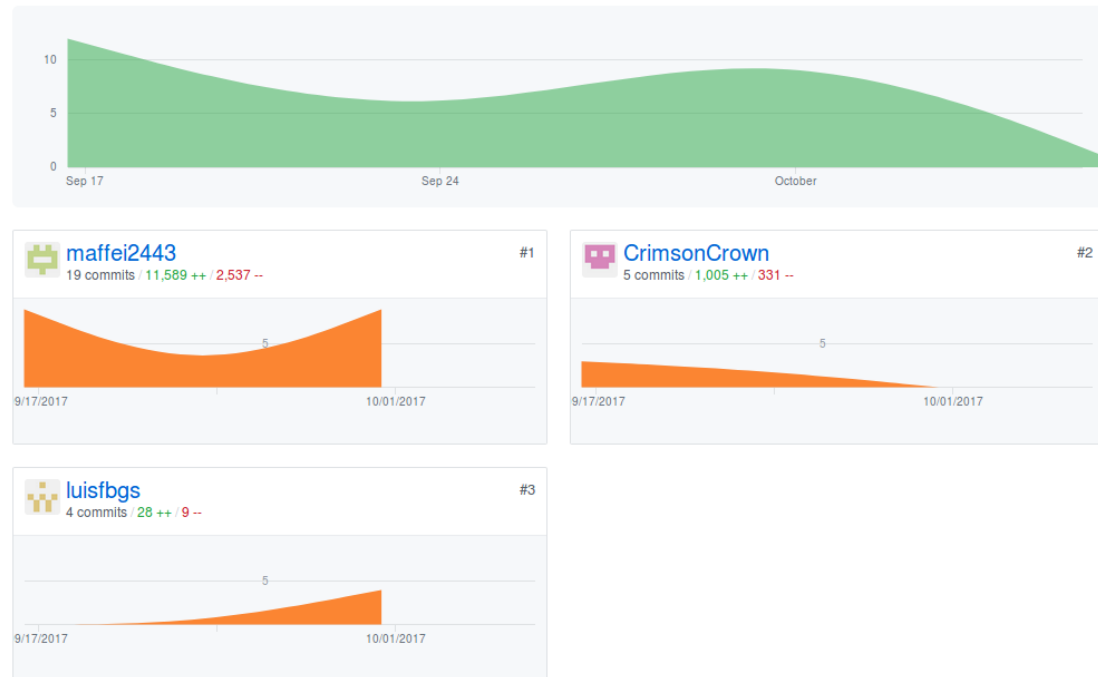


Figure 1. Gráfico de atividade no repositório do projeto no GitHub.