C-minus com operações matriciais

Leonardo Maffei da Silva*

2019

Resumo

Neste documento encontra-se a especificação da gramática de uma linguagem que estende uma versão mínima do C (conhecida por C-minus). A nova linguagem proposta apresenta como primitivo o tipo matriz, bem como a realização das operações aritméticas básicas e outras operações mais complexas tais como potenciação e escalonamento, sendo a última realizada por função da linguagem. Grande parte da gramática foi diretamente tirada de (ANôNIMO,).

Palavras-chave: C, linguagem, matriz, primitiva.

1 Introdução

Implementar-se-á, até a versão final deste artigo, um compilador para a linguagem proposta. Para sua realização, serão utilizados os conhecimentos adquiridos na disciplina *Tradutores*, ministrada pela professora Cláudia Nalon.

2 Usuário característico

Destina-se ao estudante de álgebra linear, o qual pode usar a linguagem para, por exmeplo, confirmar se sua resolução de um sisema linear encontra-se correta, tudo isso de maneira rápida, eficiente e *offline*.

3 Motivação

Durante a realização do curso de Cálculo Numérico, o grupo do autor notou a ausência dessa feature na linguagem C. Desse modo, foi necessária a simulação desse tipo de dados, à época implementada por meio de inúmeras funções. Se houvese um tipo nativo para matriz bem como operações elementares sobre seus elementos, teria sido de grande auxílio à codificação dos diversos métodos numéricos requeridos pela disciplina.

 $^{{\}rm *leoitu22hotmail.com@gmail.com.} < {\rm https://www.linkedin.com/in/leonardo-maffei-ti/} > {\rm ttps://www.linkedin.com/in/leonardo-maffei-ti/} > {\rm ttps://www.linkedin.com/in/leonardo-maffe$

4 Gramática

A seguir, encontra-se a gramática da linguagem proposta:

```
\langle program \rangle ::= \langle declaration-list \rangle
\langle declaration-list \rangle ::= \langle declaration-list \rangle \langle declaration \rangle \mid \langle declaration \rangle \mid \langle comment \rangle
\langle comment \rangle :: // \langle ASCII \rangle^* EOL
\langle declaration \rangle ::= \langle var-declaration \rangle \mid \langle fun-declaration \rangle
\langle var\text{-}declaration \rangle ::= \langle base\text{-}type\text{-}specifier \rangle \text{ ID } ; | \langle base\text{-}type\text{-}specifier \rangle \text{ ID } [\langle expression \rangle];
   \langle mat\text{-specifier} \rangle ID [\langle expression \rangle][\langle expression \rangle];
\langle type\text{-specifier} \rangle ::= \langle base\text{-type-specifier} \rangle \mid \langle mat\text{-specifier} \rangle
\langle base-type-specifier \rangle ::= int \mid float
\langle mat\text{-specifier} \rangle ::= \mathbf{mat} \langle \langle base\text{-type-specifier} \rangle >
\langle fun\text{-}declaration \rangle ::= \langle type\text{-}specifier \rangle \langle ID \rangle (\langle params \rangle) \langle compound\text{-}stmt \rangle | \langle mat\text{-}specifier \rangle
         \langle ID \rangle ( \langle params \rangle ) \langle compound\text{-}stmt \rangle
\langle params \rangle ::= \langle param-list \rangle \mid \epsilon
\langle param-list \rangle ::= \langle param-list \rangle, \langle param \rangle \mid \langle param \rangle
\langle param \rangle ::= \langle type\text{-specifier} \rangle \langle ID \rangle \mid \langle type\text{-specifier} \rangle \langle ID \rangle \mid \mid \text{mat} \langle \langle type\text{-specifier-base} \rangle >
         \langle ID \rangle
\langle compound\text{-}stmt \rangle ::= \langle local\text{-}declarations \rangle \langle statement\text{-}list \rangle
\langle local\text{-}declarations \rangle ::= \langle local\text{-}declarations \rangle \langle var\text{-}declaration \rangle \mid \epsilon
\langle statement\text{-}list \rangle ::= \langle statement\text{-}list \rangle \langle statement \rangle \mid \epsilon
\langle statement \rangle ::= \langle expression\text{-}stmt \rangle \mid \langle compound\text{-}stmt \rangle \mid \langle selection\text{-}stmt \rangle
        \langle iteration\text{-}stmt \rangle \mid \langle return\text{-}stmt \rangle
\langle expression\text{-}stmt \rangle ::= \langle expression \rangle ; | ;
\langle selection\text{-}stmt \rangle ::= \mathbf{if} \ (\langle expression \rangle \ ) \ \langle statement \rangle \ | \ \mathbf{if} \ (\langle expression \rangle \ ) \ \langle statement \rangle \ \mathbf{else}
         \langle statement \rangle
\langle iteration\text{-}stmt \rangle ::=  while (\langle expression \rangle) \langle statement \rangle
\langle return\text{-}stmt \rangle ::= \mathbf{return} ; | \mathbf{return} \langle expression \rangle ;
\langle expression \rangle ::= \langle var \rangle = \langle expression \rangle \mid \langle simple-expression \rangle \mid \langle int-seq \rangle \mid \langle float-seq \rangle \mid \langle int-nested-seq \rangle
        |\langle float\text{-}nested\text{-}seg\rangle|
\langle int\text{-}seq \rangle ::= \langle simple\text{-}expression \rangle \mid \langle int\text{-}seq \rangle, \langle simple\text{-}expression \rangle
```

```
\langle float\text{-}seq \rangle ::= \langle simple\text{-}expression \rangle \mid \langle float\text{-}seq \rangle, \langle expression \rangle
\langle int\text{-}nested\text{-}seq \rangle ::= \langle int\text{-}seq \rangle \mid \langle int\text{-}nested\text{-}seq \rangle, \langle int\text{-}seq \rangle \mid \epsilon
\langle float\text{-}nested\text{-}seq \rangle ::= \langle float\text{-}seq \rangle \mid \langle float\text{-}nested\text{-}seq \rangle, \langle float\text{-}seq \rangle \mid \epsilon
\langle var \rangle ::= \langle ID \rangle \mid \langle ID \rangle \mid \langle expression \rangle \mid
\langle simple-expression \rangle ::= \langle additive-expression \rangle \langle relop \rangle \langle additive-expression \rangle | \langle additive-expression \rangle
\langle relop \rangle ::= <= | < | > | >= | == | !=
\langle additive\text{-}expression \rangle ::= \langle additive\text{-}expression \rangle \langle addop \rangle \langle term \rangle \mid \langle term \rangle
\langle addop \rangle ::= + \mid -
\langle term \rangle ::= \langle term \rangle \langle mulop \rangle \langle bin \rangle \mid \langle bin \rangle
\langle mulop \rangle ::= * | /
\langle bin \rangle ::= \langle bin \rangle \langle bin\text{-}logi \rangle \langle unary \rangle \mid \langle unary \rangle
\langle bin\text{-}logi\rangle ::= \&\&
\langle unary \rangle ::= \langle unary - op \rangle \langle factor \rangle \mid \langle factor \rangle
\langle unary-op \rangle ::= ! | \&
\langle factor \rangle ::= (\langle expression \rangle) | \langle var \rangle | \langle call \rangle | \langle NUM \rangle
\langle call \rangle ::= \langle ID \rangle (\langle args \rangle)
\langle args \rangle ::= \langle arg\text{-}list \rangle \mid\mid \langle empty \rangle
\langle arg\text{-}list \rangle ::= \langle arg\text{-}list \rangle, \langle expression \rangle \mid \langle expression \rangle
\langle letter\_ \rangle ::= a \mid ... \mid z \mid A \mid ... \mid Z \mid \_
\langle \operatorname{\textit{digit}} \rangle ::= 0 \mid \dots \mid 9
\langle ID \rangle ::= \langle letter_{\_} \rangle (\langle letter_{\_} \rangle \mid \langle digit \rangle)^*
\langle NUM \rangle ::= \langle INT \rangle \mid \langle FLOAT \rangle
\langle INT \rangle ::= \langle digit \rangle^+
\langle FLOAT \rangle ::= \langle digit \rangle^+. \mid \langle digit \rangle^+
```

Os tokens da linguagem são: ',', ',', '>=', '>', '<', '<=', '==', '!=', 'int', 'float', 'while', 'return', 'if', 'else', 'mat', 'EOL', '+', '-', '*', '/', '&&', '^', '||', '!', '&', ';', '(', ')', '[', ']', '', 'e '//', sendo este último um caso especial por delimitar comentários de uma linha. EOL simboliza o final de uma linha qualquer, e as seguintes palavras são reservadas e portanto não podem ser utilizadas como identificadores: else, float, if, int, mat e return. A regra de produção ASCII produz qualquer símbolo contido na tabela ascii. Por fim, não constam na gramática, mas as funções scan e print fazem parte da linguagem, sendo responsáveis pelas operações de leitura e impressão na saída padrão do ambiente de execução do programa (usualmente, o console).

5 Semântica

A semântica da linguagem é quase idêntica à da linguagem C: declarações de variável (a menos das do tipo **mat**), funções e expressões têm semãntica similar. Sendo esta linguagem uma estensão de um subconjunto da linguagem C, a principal diferença está no tipo de dados **mat** (abreviação de matrix, "matriz"em inglês). Esse tipo de dados é similar aos arrays em C, porém limitado do ponto de vista da composição pois não é possível a criação de matrizes aninhadas. Entretando, é possível a realização das quatro operações aritméticas básicas diretamente com matrizes, bem como a realização de potenciação de matrizes de forma rápida e algumas operações sobre elas, como resolução de sistemas lineares e escalonamento. Tais operações mais complexas estarão presentes por meio de funções padrão da linguagem.

6 Exemplo de programa na linguagem

A seguir, trechos de código pertencente à nova linguagem.

```
1 int foo(void);
2 mat<int> matriz[3][4]; // Criacao de um sistema
3 \text{ matrix} = \{
      \left\{\,1\,\,,\quad 2\,\,,\quad 3\,\,,\quad 4\,\right\}\,,
      \{4, 3, 2, 1\},\
     \{-1, -2, -3, -4\},\
      \{45, 87, 9, 18\}
9
10 int main(){
11
     int x;
12
     mat<float > casted = matriz + matriz;
13
     scan(x);
14
      print(x);
15 }
```

7 Agradecimentos

Agradecimentos ao autor anônimo responsável por (ANôNIMO,), sem o qual este trabalho teria sido muito mais custoso, bem como ao usuário CroCro, o qual possibilitou conforme (CROCRO,) rápida customização do código-exemplo da nova linguagem. Por fim, o pacote utilizado para redação da gramática foi sugerido pelo usuário AlanMunn, conforme (MUNN,).

Referências

ANôNIMO. C-syntax: Bnf grammar for c-minus. Disponível em: <http://www.csci-snc. com/ExamplesX/C-Syntax.pdf>. Citado 2 vezes nas páginas 1 e 4.

CROCRO. Disponível em: https://tex.stackexchange.com/questions/348651/c-code-to-add-in-the-document. Citado na página 4.

MUNN, A. Disponível em: https://tex.stackexchange.com/questions/24886/ which-package-can-be-used-to-write-bnf-grammars/39751>. Citado na página 4.